# Systemnära Programmering (5DV088) Obligatorisk Uppgift 3

Marko Nygård, oi12mnd 1 november 2017

Kursansvarig: Mikael Rännar Handledare: Jakob Lindqvist

> Didrik Lindqvist William Viktorsson

# Innehåll

1	Problembeskrivning	1
2	Kompilering och Körning	1
3	Systembeskrivning3.1 Exekveringsflöde3.2 Processkommunikation	
4	Exempelkörningar	6

# 1 Problembeskrivning

Denna rapport beskriver ett arbete med att implementera ett simpelt shell-program kallat *mish.c.* Shellet ska kunna exekvera de interna kommandona *echo* och *cd. echo* skriver ut alla sina argument till stdout (terminalen), *cd* används för att byta den nuvarande katalogen. Shellet ska även kunna exekvera externa kommandon och program, omdirigera in- och output från dessa samt möjliggöra kommunikation mellan dessa via pipes.

Slutligen har även en signalhanterare som kan avsluta exekverande program implementerats.

# 2 Kompilering och Körning

För att kunna köra programmet behövs filerna mish.c., mish.h., parser.c., parser.h., sighant.c., sighant.h., execute.c., execute.h. samt Makefile. Kompilering av programmet utförs genom att i terminalen navigera till katalogen där filerna är sparade och skriva make. Shellet startas genom att skriva ./mish (inga argument antas). När programmet startat skrivs prompten %mish ut, vilket innebär att programmet kan ta emot input i form av ett eller flera kommandon med eventuella inparametrar. Om flera kommandon ska exekveras ska dessa separeras av piptecken |. Om användaren vill omdirigera outputen av ett kommando ska tecknet > finnas mellan kommandot och namnet på output-filen. På motsvarande sätt ska tecknet < anges om omdirigering av inputen önskas.

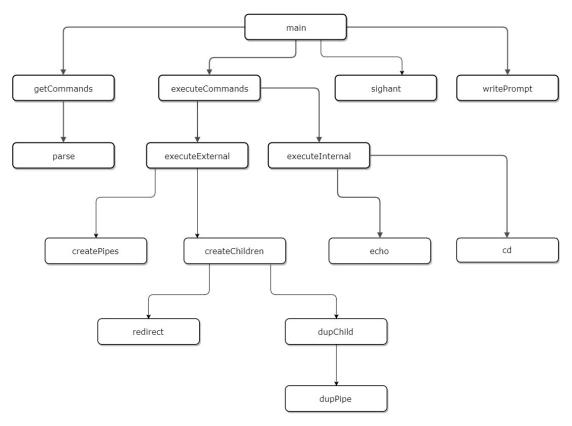
Det interna kommandot echo [ARGS] skriver ut alla dess argument ARGS på en ny rad i terminalen. Kommandot cd newDirectory byter den nuvarande katalogen till dess argument newDirectory om den existerar. Anges fler än ett argument ignoreras dessa.

Om ctrl+C trycks under exekvering avbryts samtliga processer som körs och en ny prompt skrivs ut. För att avsluta shellet, tryck ctrl+D när inga processer körs.

# 3 Systembeskrivning

## 3.1 Exekveringsflöde

I figur 1 finns ett anropsdiagram som beskriver hur programmets funktioner beror på varandra på ett överskådligt sätt.



Figur 1 – Anropsdiagram för funktionerna som används av mish.

main-funktionen börjar med att skapa en signalhanterare sighant som har i uppgift att stänga barnprocesser när ctrl+C trycks. Sedan körs huvudalgoritmen, vilken grovt sett ser ut som i Algoritm 1.

#### Algoritm 1 Huvudalgoritm

```
1: while Signal ctrl+D not received do
       Write a prompt
 2:
       Get user command(s)
3:
       if Command is internal then
 4:
5:
          Execute command
       else if Command is external then
6:
          n = \text{number of commands}
 7:
          Create n-1 pipes
8:
          Create n child processes
9:
          Parent closes pipes, waits for children
10:
          for every child do
11:
              if Infile is given then
12:
13:
                 Redirect input
              end if
14:
              if Outfile is given then
15:
16:
                 Redirect output
17:
              end if
              if n > 1 then
18:
                 Draw pipes between child processes
19:
              end if
20:
21:
              Execute commands
          end for
22:
       end if
24: end while
```

Mellan varje anrop skrivs en ny prompt ut med writePrompt för att visa att ett nytt kommando kan ges. Användarens kommando(n) registreras med getCommands som parsar kommandoraden med hjälp av parse om kommandoraden inte är NULL. parse delar upp kommandoraden i enskilda kommandon och sparar ner dem i en vektor med structar som innehåller information om kommandot (kommando-namn, antal argument osy).

Det nästa som händer är att executeCommands anropas. Denna funktion kontrollerar först om det är ett internt kommando (cd eller echo) eller ett externt kommando (med hjälp av funktionen isInternal, inte utmarkerad i figur 1). I det första fallet anropas executeInternal som utför det angivna interna kommandot. I det andra fallet anropas executeExternal, vilken skapar n-1 pipor med createPipes och n barnprocesser med createChildren, där n är antalet kommandon. Efter att barnen skapas stänger föräldern alla sina pipor och väntar på att barnen ska exekvera.

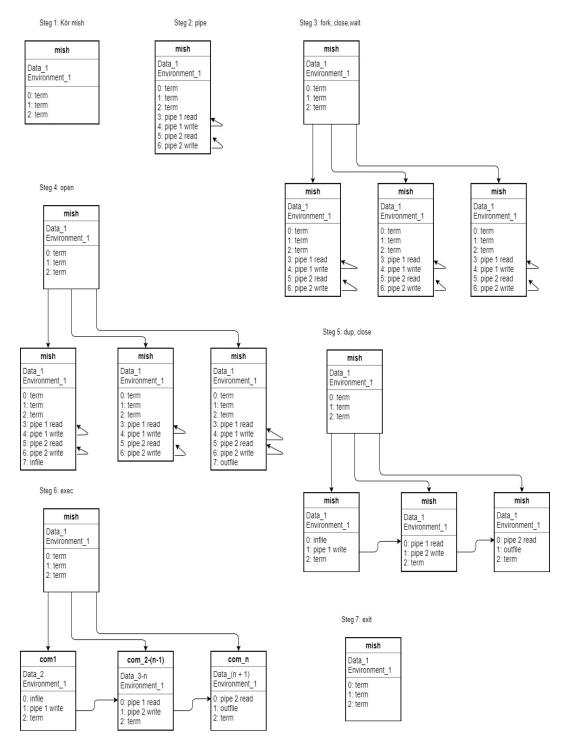
Barnen börjar med att kontrollera om omdirigering av I/O behöver utföras. Om så är fallet, görs detta med funktionen redirect. Efter det hanteras kommunikationen mellan barnen med hjälp av dupChild, som beroende på barnnummer använder dupPipe för att dup-a och stänga relevanta fildeskriptorer. Till sist exekverar barnprocesserna sitt

 ${\it respektive} \ kommando.$ 

Hanteringen av pipor, barnprocesser och kommunikationen mellan dem är mer utförligt beskriven i stycke 3.2.

### 3.2 Processkommunikation

I figur 2 finns ett diagram som översiktligt visar hur barnprocesser skapas och kommunicerar.



**Figur 2** – Processsdiagram för skapandet och kommunikation mellan barnprocesser skapade av mish.

Låt n vara antalet kommandon som användaren angivit. Föräldern börjar med att skapa n - 1 pipor. n barnprocesser skapas med fork().

När föräldraprocessen skapat alla barn kan den stänga alla pipor den inte använder (dvs. alla utom de som hör till terminalen). Till sist väntar den på att alla barnen exekverat klart.

Barnprocesserna öppnar in/output-fil om den/de är angiven/angivna. Nästa steg är att låta barnprocesserna kommunicera med varandra via de pipor som skapades innan.

Det första barnet behöver endast dup-a sin skriv-ända, och på motsvarande sätt behöver sista barnet endast dup-a sin läs-ända. Om n > 2 behöver de övriga barnen dup-a både skriv- och läs-ändan. När detta gjorts kan barnen stänga de pipor som inte används och exekvera sina kommandon.

# 4 Exempelkörningar

Flera tester utfördes för att kontrollera programmets korrekthet. Först testades det interna kommandot echo genom att ge den ett antal argument och kontrollera att de skrivs ut på en ny rad i terminalen. Efter det testades det andra interna commandot cd för att byta current working directory, samt det externa kommandot pwd för att skriva ut det (mellan anropen skrivs några blankrader ut för att göra utskrifterna tydligare). Resultatet kan ses i figur 3.

```
marko@marko-VirtualBox:~/Desktop/SysProg/OU3
marko@marko-VirtualBox:~/Desktop/SysProg/OU3$ ./mish
mish%
mish%
mish% echo Testing the behaviour of echo
Testing the behaviour of echo
mish%
cd ..
mish%
pwd
/home/marko/Desktop/SysProg
mish%
mis
```

**Figur 3** – mish körs och exekverar sina interna kommandon, samt kör det externa kommandot pwd.

Enligt figuren ser det ut som att båda funktionerna fungerar korrekt, dessutom fungerar det att anropa ett enskilt externt kommando.

Nästa test avgör om omdirigeringen av I/O fungerar. Funktionen ls fick skicka sin output till en testfil, cat tog den som input och skrev ut innehållet i terminalen. Resultatet kan ses i figur 4.

```
mish% cd marko/Desktop/SysProg/OU3
mish% cd marko/Desktop/SysProg/OU3
mish%
mish%
mish%
mish%
mish%
mish%
mish%
mish%
cat testfile.txt
execute.c
execute.h
execute.o
Makefile
mish
mish.c
mish.b
mish.c
mish.b
mish.c
mish.t
mish.c
mish.t
mish.t
signant.c
SygProgOU3.pdf
testfile.txt
mish%

I m
```

Figur 4 – Test av omdirigering av I/O i mish.

Enligt figuren verkar omdirigeringen fungera.

Sedan testades att processer kan kommunicera med varandra. ls fick skicka sin output till cat som skickade sin output vidare till wc med flagga -l som skriver ut radantalet i sin input. Vidare testades så att omdirigering av I/O fungerar i kombination med processkommunikation. Båda resultaten finns i figur 5.

```
© © marko@marko-VirtualBox:~/Desktop/SysProg/OU3
mish% ls|cat|wc -l
19
mish% cat < testfile.txt|wc > wc.txt
mish% cat wc.txt
18 18 169
mish% ■
```

Figur 5 – Test av kommunikation mellan processer i mish.

Mellan figur 4 och 5 skapades en till textfil i mappen, så radantalet är ett större än det som cat skrev ut i figur 4. Vidare kan ses att processer kan kommunicera samtidigt som omdirigering av I/O sker.

Nästa test kontrollerar att signalhanteraren fungerar som den ska. Tre *sleep*- kommandon exekverades, varpå ctrl+C trycktes. Detta bör leda till att en ny prompt skrivs ut, vilket kan ses i figur 6.

```
© □ marko@marko-VirtualBox: ~/Desktop/SysProg/OU3
mish% sleep 60|sleep 60|
^Cmish% ps -u
USER PID %CPU MMEM VSZ RSS TTY STAT START TIME COMMAND
marko 2237 0.0 0.2 31364 5960 pts/17 Ss 09:56 0:00 bash
marko 3329 0.0 0.0 4372 1432 pts/17 S+ 10:19 0:00 ./mish
marko 3402 0.0 0.1 45960 3664 pts/17 R+ 10:24 0:00 ps -u
mish% ■
```

Figur 6 – Test av signalhanteraren i mish.

För att illustrera att alla barnprocesser stoppats, anropades ps. Som kan ses är det endast bash, mish och ps själv som är igång.

Det sista testet tittar på vad som händer när mish kör ytterligare instanser av mish. I den sista anropas echo och ps för att se att inget märkligt händer. Sedan stängs alla processer utom den första, och ps anropas igen. Sedan stängs mish och kontrollen återgår till terminalen. Händelseförloppet kan ses i figur 7.

```
mish% ./mish
mish% ./mish
mish% ./mish
mish% ./mish
mish% ./mish
mish% ./mish
mish% mish% cho Running mish inside mish inside mish inside mish??
Running mish inside mish inside mish inside mish??
Running mish inside mish inside mish inside mish??
Running mish inside mish inside mish?
Rish% mish% mish% ps -u
USER PID %CPU %MEM VSZ RSS TTY STAT START TIME COMMAND mish% add 0.0 0.2 31364 5960 pts/17 S+ 10:24 0:00 ./mish marko 3297 0.0 0.2 31364 5960 pts/17 Ss 09:56 0:00 bash marko 3329 0.0 0.0 4372 1432 pts/17 S+ 10:19 0:00 ./mish marko 3329 0.0 0.0 4372 1432 pts/17 S+ 10:19 0:00 ./mish marko 3425 0.0 0.1 45960 3628 pts/17 R+ 10:26 0:00 ps -u
mish% marko 3425 0.0 0.1 45960 3628 pts/17 R+ 10:26 0:00 ps -u
mish% marko 3425 0.0 0.1 45960 3628 pts/17 R+ 10:26 0:00 ps -u
mish% marko 3425 0.0 0.1 45960 3628 pts/17 R+ 10:26 0:00 ps -u
mish% marko 3425 0.0 0.1 45960 3628 pts/17 R+ 10:26 0:00 ps -u
mish% marko@marko-VirtualBox:~/Desktop/SysProg/003$
```

Figur 7 – mish kör flera instanser av mish.