## Универзитет у Београду Електротехнички факултет



## Одсек за софтверско инжењерство



Ментори: Проф. Др Драган Бојић Доц. Др Дражен Драшковић

Дипл. Инж. Тамара Шекуларац

Студенти: Марко Прашчевић, 2017/0108 Лазар Смиљковић, 2017/0125 Ања Пантовић, 2017/0418 Јована Јелчић, 2017/0082

Београд, фебруар 2020.



## Спецификација сценарија употребе функционалности *Читање срећне приче*







# Садржај

1.	У	ВОД
	1.1	Резиме
	1.2	Намена документа и циљне групе
	1.3	Референце
	1.4	Отворена питања
2.	C	ЦЕНАРИО ПОСТАВЉАЊА СРЕЋНЕ ПРИЧЕ
	2.1	КРАТАК ОПИС
	2.2	Ток догађаја
	2.3	Алтернативни ток догађаја
	2.4	Посебни захтеви
	2.5	Предуслови
	2.6	Последице



Датум	Верзија	Опис	Аутор
02.03.2020.	1.0	Иницијална верзија	Јована Јелчић



## 1. Увод

#### 1.1 Резиме

У овом документу се дефинише сценарио случаја употребе при постављању срећне приче.

#### 1.2 Намена документа и циљне групе

Овај документ представља детаљан *step-by-step* опис горе наведене функционалности и намењен је свим члановима пројектног тима за сам развој пројекта, његово надограђивање и тестирање, а може се користити и при писању комплетног упутства за употребу.

#### 1.3 Референце

- 1. Пројектни задатак
- 2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

#### 1.4 Отворена питања

Редни број	Опис	Решење



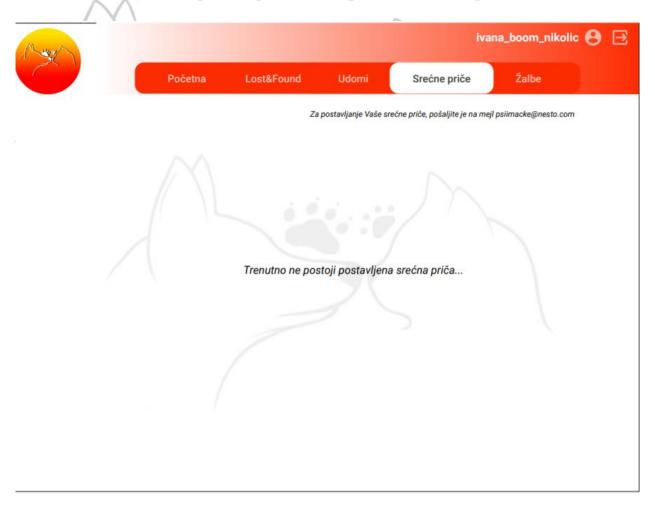
## 2. Сценарио постављања срећне приче

### 2.1 Кратак опис

Ова функционалност омогућава регистрованим корисницима да читају срећне приче других корисника.Све срећне приче налазе се у одељку "Срећне приче".

## 2.2 Ток догађаја

1. Кликом на дугме "Срећне приче", отвара се следећа страница:



2. Кориснику се у овој секцији приказују све постављене срећне приче, ако их има.



## 2.3 Алтернативни ток догађаја

Нема.

#### 2.4 Посебни захтеви

Дату функционалност је потребно урадити у првој фази израде апликације и посветити посебну пажњу при тестирању.

## 2.5 Предуслови

Потребно је да корисник буде регистрован и улогован на систем, да има приступ интернету, као и да у секцији постоји нека срећна прича

### 2.6 Последице

Нема.