

УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ
ЕЛЕКТРОТЕХНИЧКИ ФАКУЛТЕТ



ОДСЕК ЗА СОФТВЕРСКО ИНЖЕЊЕРСТВО



Ментори:

Проф. Др Драган Бојић

Доц. Др Дражен Драшковић

Дипл. Инж. Тамара Шекуларац

Студенти:

Марко Прашчевић, 2017/0108

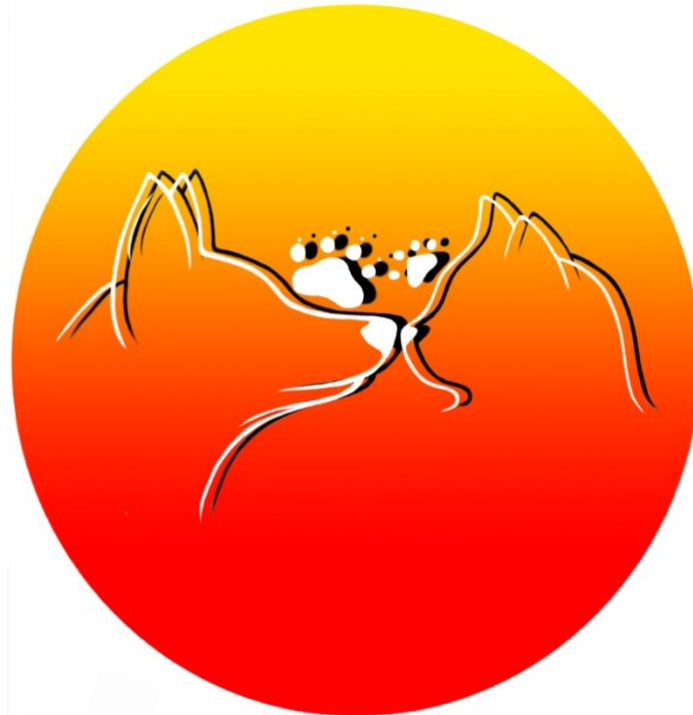
Лазар Смиљковић, 2017/0125

Ања Пантовић, 2017/0418

Јована Јелчић, 2017/0082

Београд, фебруар 2020.

Спецификација сценарија употребе функционалности
Измена информација на профилу

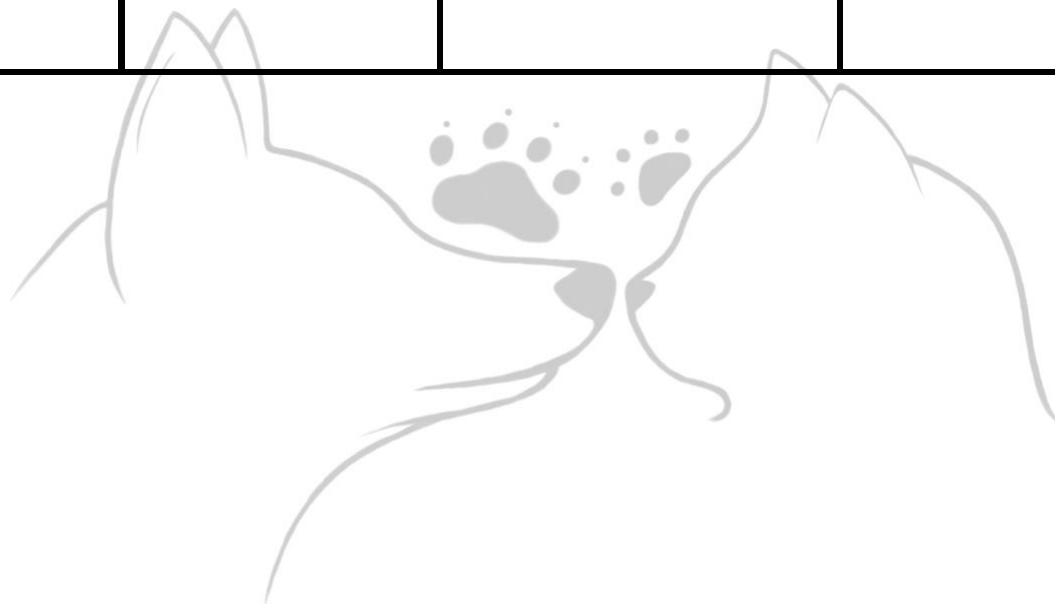


NOT SO FANTASTIC

Садржај

1. УВОД.....	5
1.1 РЕЗИМЕ.....	5
1.2 НАМЕНА ДОКУМЕНТА И ЦИЉНЕ ГРУПЕ	5
1.3 РЕФЕРЕНЦЕ.....	5
1.4 ОТВОРЕНА ПИТАЊА	5
2. СЦЕНАРИО ИЗМЕНА ИНФОРМАЦИЈА НА ПРОФИЛУ ОД СТРАНЕ КОРИСНИКА	6
2.1 КРАТАК ОПИС.....	6
2.2 ТОК ДОГАЂАЈА	6
2.3 АЛТЕРНАТИВНИ ТОК ДОГАЂАЈА.....	6
2.3.1 Корисник не уноси добро стару лозинку	6
2.3.2 Корисник не уноси лозинку добре дужине	6
2.3.3 Нова и поновљена лозинка се не поклапају.....	6
2.3.4 Корисник бира опцију <i>Odustani</i>	6
2.4 ПОСЕБНИ ЗАХТЕВИ.....	7
2.5 ПРЕДУСЛОВИ.....	7
2.6 ПОСЛЕДИЦЕ.....	7

Датум	Верзија	Опис	Аутор
02.03.2020.	1.0	Иницијална верзија	Ања Пантовић



1. Увод

1.1 Резиме

У овом документу се дефинише сценарио случаја употребе при измени информација на профилу од стране корисника.

1.2 Намена документа и циљне групе

Овај документ представља детаљан *step-by-step* опис горе наведене функционалности и намењен је свим члановима пројектног тима за сам развој пројекта, његово надограђивање и тестирање, а може се користити и при писању комплетног упутства за употребу.

1.3 Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Отворена питања

Редни број	Опис	Решење
1		
2		

2. Сценарио измена информација на профилу од стране корисника

2.1 Кратак опис

Ова функционалност омогућава регистрованим корисницима да мењају информације на свом профилу које су унели приликом регистрације.

2.2 Ток догађаја

1. Регистровани корисник улази на свој профил
2. Бира опцију *Izmeni informacije*
3. Уноси информације које жели да измени и своју стару лозинку
4. Кликом на дугме *Potvrdi* појављује се нови прозор са питањем да ли је сигуран да жели да потврди све унесене потврде
5. Кликом на дугме *Potvrdi* на том прозору, информације су сада измењене

2.3 Алтернативни ток догађаја

2.3.1 Корисник не уноси добро стару лозинку

Појављује се обавештење да стара лозинка није исправна и информације се неће ажурирати.

2.3.2 Корисник не уноси лозинку добре дужине

Појављује се обавештење да нова лозинка није добре дужине.

2.3.3 Нова и поновљена лозинка се не поклапају

Појављује се обавештење да се нова и поновљена лозинка не поклапају.

2.3.4 Корисник бира опцију *Odustani*

Нема промена, корисник остаје на страници за промену лозинке.

2.4 Посебни захтеви

Дата функционалност се може урадити и у некој од каснијих фаза израде апликације. Потребно је посветити јој посебну пажњу при тестирању.

2.5 Предуслови

Како би корисник могао да измени информације, мора да има приступ интернету и да буде регистрован, а затим и улогован на систем.

2.6 Последице

Информације о кориснику су измењене и ажуриране у бази података.

