

Checkmate

20. Februar 2020.

Uvod

Rezime

Projekat Checkmate je deo praktične nastave na predmetu Principi softverskog inženjerstva, sa ciljem ilustracije organizovanja aktivnosti na jednom realnom softverskom projektu.

Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument definiše namenu projekta, kategoriju korisnika i osnovne funkcionalne i druge zahteve. Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima.

Članovi razvojnog tima:

- Bogdan Bebic 0011/2017
- Uros Krstic 0228/2017
- Marta Avramovic 0591/2017

Opis problema

Sah je jedna od najstarijih i najpoznatijih logickih i strateskih igara. Ova igra indijskog porekla nastala je u 7. veku. Cilj projekta je implementacija veb aplikacije koja realizuje online sistem za igranje saha za razlicite korisnike.

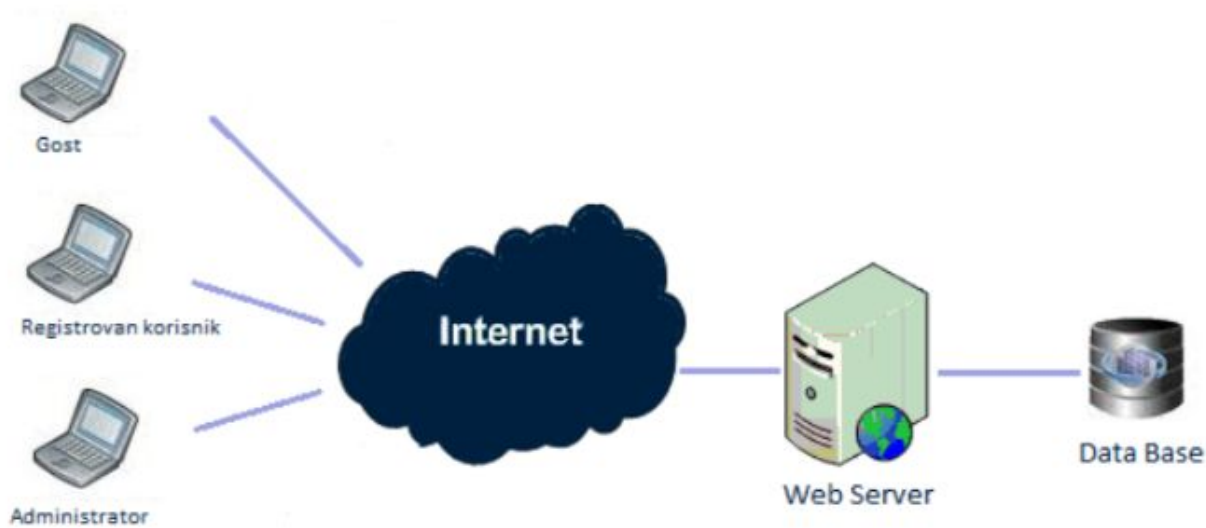
Kategorije korisnika

- admin - ima pristup statistikama i regulisanju podataka koji se čuvaju
- običan korisnik - pravi nalog i ima mogućnost pregleda svoje statistiku i igranja šah
- guest korisnik - može da odigra partiju šaha protiv AI

Opis proizvoda

Pregled arhitekture sistema

Pregled arhitekture sistema dat je na slici ispod. End user-i komuniciraju sa veb aplikacijom preko interneta. Veb aplikacija je povezana na bazu podataka u kojoj se cuvaju korisnicki podaci.



Funkcionalni zahtevi

1. Registracija korisnika
2. Igranje saha
3. Pregled statistike
4. Administriranje sistema

Pretpostavke i ogranicenja

Sistem treba projektovati na nacin koji dopusta skalabilnost i prenosivost.

Kvalitet

Potrebno je izvršiti funkcionalno testiranje svih aspekata sistema, uključujući i ekstremne slučajeve.

Nefunkcionalni zahtevi

Sistem se sastoji iz sistemske i korisnicke komponente.

Sistemske zahteve

Serverski deo treba da bude prenosiv. Korisnički interfejs treba da bude intuitivan i korisnicima koji nemaju visok stepen tehnickog obrazovanja.

Ostali zahtevi

Sistem treba da pruži zadovoljavajuće performanse pri odzivu, kao i određenu vizuelnu dinamičnost strana.

Zahtevi za korisničkom dokumentacijom

Dokumentacija za administratore

Potrebno je predvideti opis i korisnicko uputstvo za administraciju sistema od strane admina.

Označavanje

Zaglavlje svih stranica trebalo bi da sadrži logo i naziv sajta.

Plan i prioritete

Razvoj aplikacije treba da se odvija iterativno. Prva verzija trebalo bi minimalno sledeće funkcionalnosti:

- prijava na sistem
- osnovne administratorske funkcije
- prikaz sahovske table