

Markos Alonso Moscoso Ocampo

BACKEND DEVELOPER

Datos personales

La Plata, Argentina
1900, La Plata
Argentina
+541165296769
marmoscoso1@gmail.com

Links

[LinkedIn](#)
[Github](#)

Habilidades

Fuertes habilidades para resolver problemas

Excelente atención al detalle

Eficiente jugador de equipo

Capacidad para aprender rápidamente y adaptarse a nuevas tecnologías

Java
Angular
Git
MySQL
MongoDB
HTML

Lenguajes

Español; Castellano

Inglés

Perfil profesional

Estudiante de último año de Ingeniería en Computación. En busca de una posición de nivel inicial como desarrollador de software. Hábil en Java y desarrollo de front-end, con experiencia en la construcción de proyectos utilizando HTML, CSS, JavaScript y Angular. Apasionado por aprovechar la tecnología para resolver problemas complejos y ansioso por contribuir a un equipo dinámico e innovador.

Formación

Ingeniero en computación, Universidad Nacional de La Plata, La Plata

MARZO 2016 – PRESENTE

- Cursos relevantes: Estructuras de datos y algoritmos, Programación orientada a objetos, Sistemas de bases de datos, Desarrollo web, Ingeniería de software, métodos ágiles (Scrum, EP).

Experiencia

Ayudante Alumno - Programación III, Universidad Nacional de La Plata

FEBRERO 2023

Ayudante alumno en la materia de Programación 3, dictada en la facultad de informática de la Universidad Nacional de La Plata. Enseñanza de Estructuras de datos, tiempo de ejecución y funciones recursivas en Java.

Proyectos

• Proyecto FullStack

MARZO 2022 – ENERO 2023

Desarrollo de un cliente para almacenar datos recolectados por un equipo técnico. Se desarrolló un proyecto FullStack RESTful API utilizando Angular para el frontend y Java para el backend, incorporando varias herramientas como Maven, Hibernate, Swagger, SQL y Jersey como framework.

• Proyecto de Agricultura Inteligente

MAYO 2022 – PRESENTE

Diseño y desarrollo de un nodo de agricultura IoT utilizando Lora para la comunicación a larga distancia y C ++ para Arduino. El proyecto obtuvo el primer lugar en la Expo Ciencia e Innovación 2022 organizada por la facultad de informática.

Proyecto de investigación OTA WEB

JULIO 2021 – DICIEMBRE 2021

Se desarrollo un proyecto de investigación sobre el funcionamiento de OTA en un ESP32 para el envío de datos, junto con un cliente desarrollado en python para almacenar archivos enviados de manera inalámbrica desde el microcontrolador al cliente. Se utilizaron herramientas como MongoDB, Flask y librerías específicas del microcontrolador.

Logros

Finalista Local Space Apps Hackathon 2019

Forme parte de un equipo que ganó la competencia a nivel nacional del hackathon. Diseñando un proyecto llamado "O-Walle" sobre la limpieza del océano en el desafío Ocean Earth.