

## Проект в Visual Studio C++ и ассемблер

1. Включаем Visual Studio, выбираем **File -> New -> Project...**
2. Выбираем шаблон **Win32 Console Application**, кликаем **ОК**. Жмем **Next**.
3. Ставим галочку напротив **Empty project** и жмем **Finish**.
4. Создаем исходники. Для этого делаем правый клик на **Source Files**, выбираем **Add -> New Item...**
5. Выбираем **C++ File** и жмем **Add**.
6. Аналогично, создаем \*.asm файл (просто меняем расширение в поле **Name**).

**Важно:** имена файлов должны быть разными (не учитывая расширение), иначе при создании файлов \*.obj возникнет проблема перезаписи одного объектного файла другим.

7. Теперь настройки. Делаем правый клик на проекте, выбираем **Build Dependencies -> Build Customizations...**  
(Зависимости сборки -> Настройки сборки...)
8. Ставим галочку напротив **masm** и жмем **ОК**.
9. Делаем правый клик на файле \*.asm, выбираем **Properties...**
10. В поле **Item Type** выбираем **Microsoft Macro Assembler** и жмем **ОК**.  
Выбираем **Project -> Properties...**
11. Выбираем **Configuration Properties -> Microsoft Macro Assembler -> Listing File**. В поле **Assembled Code Listing File** вводим **\$(ProjectName).lst**.
12. Выбираем **Configuration Properties -> Linker -> Advanced**.  
(Свойства конфигурации – компоновщик – дополнительно)  
В поле **Image Has Safe Exception Handlers**  
(образ имеет безопасных обработчиков исключений)  
выбираем значение **No**. Жмем **ОК**.

13. свойства проекта – свойства конфигурации – версия набора инструментов MSVC  
установить 14.20.27508