

Horse Path

All submissions

All submissions
Best submissions

Read editorial

✓ Points: 100 (partial)
② Time limit: 0.8s

■ Memory limit: 32M

Author: doncho

◆ TagsArrays♪ DifficultyIntermediate

You know the horse Koci? He likes to iterate matrices.

Since he wants to be more than a regular horse, he iterates the matrices using the moves of the knights in chess as follows:

- 1. At each turn, he can jump to one of the 8 horse moves. He tries to jump to the topmost, leftmost cell of of these cells.
- 2. If all the 8 positions are taken (he already jumped there), he restarts him jumping from the leftmost, topmost free cell
- 3. At each turn he leaves a number, to indicate he has been there.

By given the size of the matrix, print the cells of Koci.

Input

Read from the standard input

- $\bullet\,$ On the single line of the input, find the number ${\bf N}$
 - The size of the matrix

Output

Print to the standard output

 $\bullet~$ On N lines, print N cells with the numbers of Koci's iteration

Sample tests

Input

4 Copy

Output

1 4 7 10 8 11 2 5 3 6 9 12 14 13 15 16

Input

Сору

Output

1 8 5 13 3
6 14 2 9 12
18 10 7 4 20
15 22 19 11 17
23 24 16 21 25

Input

Сору

Output

1 4 7
6 9 2
3 8 5

Comments

0



parushev.kir

commented 6 months ago ← edited

Решил съм задачата и локално си работи перфектно, но при събмит не минават тестовете - нито един.

edit: при събмит със скенер се чупи. При събмит с BufferReader минава всичко.

^ ... 3



markov

commented 6 months ago ← edit 4

Има грешка или в условието, или във втория пример; предполагам че условието е грешно:

If all the 8 positions are taken (he already jumped there), he restarts him jumping from the leftmost, topmost free cell. Трябва да е topmost, leftmost free cell, щото иначе наредбата става друга.

0



kon.simeono

commented 7 months ago

Всички герои в тази задача са напълно случайни и нямат нищо общо с реални лица :D

1



todorov.stefa

commented 7 months ago 9

Много оскъдно условие на задачата , не знам за вас ама аз грам не разбирам какво се изисква

3



donch

commented 7 months ago ← edited

Разпиши си примера на хартия и ще се изясни ;)

Нарочно е написана не много подробно

2



k.zaharie

commented 7 months ago ← edit 5

Стефчо, ако още не си вникнал. Кончето може да се дживжи като това в шаха, но се стреми първо да скочи на възможно най-горен ред и след това възможно най в ляво. На всеки ход маркира квадратчеото със съответния номер на хода. Първият ход винаги е с кординати (0, 0). Не скача там, където вече е скочило, а ако няма възможен ход, се рестартира в позиция, която е възможно най-горен ред и възможно най-в ляво. Пример за последното, е да кажем ход 14 на първия тест кейс. Докато е на 13, възможните ходов са: да скочи на 8, на 2, или на 12. Демек, не става да скочи там, затова се рестартира според правилата, и понеже всички редове без последния за заети, скача възможно най в ляво на последния ред, съответно там става 14. Пак няма къде да скочи- рестартира се- 15. Пак няма къде да скочи освен на най-долното, последно(най в дясно) квадратче. Принтираш матрицата. Уффф, пак забрави да го пусна като отговор, извинявам се...

Telerik Academy | Powered by DMOJ