

**ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**

**Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73**

Projekat *Pokemania*

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Registracija korisnika**



Beograd, 2020.

## **SPISAK IZMENA**

<b>Datum</b>	<b>Verzija</b>	<b>Kratak opis</b>	<b>Autor</b>
26.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Vukašin Drašković
28.3.2020.	1.1	Izmene nakon FR	Vukašin Drašković

# SADRŽAJ

1.	UVOD.....	4
1.1	Rezime.....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
2.	SCENARIO UPOTREBE REGISTRACIJE KORISNIKA.....	4
2.1	Kratak opis.....	4
2.2	Tok događaja.....	4
2.2.1	Korisnik zahteva registraciju.....	4
2.2.2	Korisnik se uspešno registruje.....	4
2.2.3	Korisnik unosi nepostojeći e-mail.....	4
2.2.4	Korisnik unosi e-mail koji je već registrovan.....	5
2.3	Posebni zahtevi.....	5
2.4	Preduslovi.....	5
2.5	Posledice.....	5

## 1. UVOD

### 1.1 Rezime

Dokument predstavlja specifikaciju scenarija upotrebe za registraciju korisnika.

### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument služi radi definisanja navedene funkcionalnosti i kao takav je namenjen svim članovima projektnog tima. Na početku će biti opisana sama funkcionalnost. Zatim će biti predstavljen tok događaja scenarija upotrebe, a potom će biti opisani posebni zahtevi, preduslovi i posledice datog slučaja upotrebe.

## 2. SCENARIO UPOTREBE REGISTRACIJE KORISNIKA

### 2.1 Kratak opis

Prilikom registracije korisnika unose se e-mail adresa, lozinka i druge potrebne informacije. U slučaju da u sistemu već postoji nalog sa unetom e-mail adresom ili nisu ispravno uneti svi potrebni podaci, korisniku se prikazuje odgovarajuća greška.

Nakon uspešne registracije, treneru se na nasumičan način dodeljuje jedan od četiri pokemona. Takođe mu se dodeljuje i 3 pokelopte i 500 pokekeša.

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Korisnik zahteva registraciju

- 1) Korisnik pritiska dugme Signup.
- 2) Korisniku se prikazuje forma za registraciju.

#### 2.2.2 Korisnik se uspešno registruje

- 1) Korisnik unosi e-mail i lozinku.
- 2) Uneti podaci su u redu.
- 3) Korisnik dobija poruku da je registracija uspešna.
- 4) Korisniku se na nasumičan način dodeljuje jedan od četiri pokemona.
- 5) Korisniku se dodeljuju 3 pokelopte i 500 pokekeša.
- 6) Korisniku se prikazuje početna strana.

#### 2.2.3 Korisnik unosi nepostojeći e-mail

- 1) Korisnik unosi e-mail i lozinku.
- 2) Uneti e-mail je nepostojeći.
- 3) Korisnik dobija odgovarajuću poruku.

## **Pokemania**

### *2.2.4 Korisnik unosi e-mail koji je već registrovan*

- 1) Korisnik unosi e-mail i lozinku.
- 2) Za uneti e-mail već postoji registrovani korisnik.
- 3) Korisnik dobija odgovarajuću poruku.

## **2.3 Posebni zahtevi**

Lozinka mora biti skrivena pri kucanju.

## **2.4 Preduslovi**

Nema.

## **2.5 Posledice**

Posledice variraju od toka događaja.