

# Pokemania

Marko Divjak 0084/2017

Natalija Mitić 0085/2017

Anja Marković 0420/2017

Vukašin Drašković 0455/2017

## Table of Contents

1. Uvod.....	3
1.1 Rezime.....	3
1.2 Namena dokumenta.....	3
2. Opis i struktura projekta.....	4
3. Kategorije korisnika.....	5
3.1 Gost.....	5
3.2 Registrovani korisnik.....	5
3.3 Administrator.....	5
4.....	6
5. Spisak izmena.....	7

# **1. Uvod**

## **1.1 Rezime**

Projekat Pokemania predstavlja deo praktične nastave na predmetu Principi softverskog inženjerstva, sa ciljem ilustracije organizovanja aktivnosti na jednom realnom softverskom projektu. Pokemania je namenjena fanovima Pokemona, kao i svim ostalim ljubiteljima igara.

## **1.2 Namena dokumenta**

Ovaj dokument definiše namenu projekta, kategoriju korisnika i osnovne funkcionalne i druge zahteve. Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima. Dokument definiše tehnologije koje su primenjene, daje generalan opis sistema, definiše vrste korisnika, skup funkcionalnosti kao i ograničenja sistema.

## 2. Opis i struktura projekta

S obzirom da su svi članovi tima veliki ljubitelji pokemona došlo se na ideju da se napravi nešto u čemu bi se svi pronašli, da se projekat ne doživi samo kao obaveza. Cilj je da članovi postojeća znanja, kao i znanja stečena radom na projektu prenose jedni drugima, kako bi rad bio bolji i efikasniji.

Sistem mogu da koriste tri vrste korisnika: gost, registrovani korisnik i administrator. Različite vrste korisnika imaju pristup različitim funkcionalnostima sajta. Gosti mogu da razgledaju pokedeks i da igraju igru pogađanja pokemona. Registrovani korisnici mogu da se bore međusobno na turnirima kao i da pokušaju da uhvate divlje pokemone u borbi sa njima. Administratori mogu da kreiraju turnire, odobravaju učešće i nadgledaju aktivnosti korisnika na turniru.

Sistem je zamišljen na bazi dinamičkog sajta postavljenog na Web serveru koji podržava PHP i Ajax. Postoji server na kome je MySQL baza podataka u kojoj se čuvaju kredencijali korisnika i ostale relevantne informacije. Informacije o pojedinačnim pokemonima se dobijaju od Pokemon API Web servisa. Web server uz pomoć PHP upita i pristupa bazi podataka kreira statički HTML kod koji se prosleđuje korisniku sajta.

## **3. Kategorije korisnika**

### **3.1 Gost**

Gost može da pregleda pokedeks kao i da igra igru pogađanja pokemona.

### **3.2 Registrovani korisnik**

Registrovani korisnik ima svoje korisničko ime i lozinku kojima se loguje u sistem. Registrovani korisnici na neki određeni vremenski interval dobijaju pokelopte, voćkice i novac. Pokelopte služe za pokušaj hvatanja divljih pokemona. Ukoliko nivo HP poena divljih pokemona padne ispod definisane granice korisnik ima mogućnost da baci pokeloptu. Verovatnoća da će uhvatiti divljeg pokemona je obrnuto proporcionalna količini preostalih HP poena divljeg pokemona. Korisnici voćkicama hrane svoje pokemone čime oni jačaju i napreduju. Korisnici koriste novac da bi učestvovali na turnirima.

### **3.3 Administrator**

Administrator ima mogućnost kreiranja turnira, kreiranje strukture turnira i definisanja nagrade turnira. Administrator odobrava učešće korisnika na turniru.

## **4.**

## 5. Spisak izmena

Datum	Verzija	Mesta izmena	Autor
20.02.2020.	1.0	Osnovna verzija	Marko Divjak