

**ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**

**Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73**

*Projekat Pokemania*

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Korišćenje pokedeksa**



Beograd, 2020.

## **SPISAK IZMENA**

<b>Datum</b>	<b>Verzija</b>	<b>Kratak opis</b>	<b>Autor</b>
26.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Vukašin Drašković
28.3.2020.	1.1	Izmene nakon FR	Vukašin Drašković

# SADRŽAJ

1.	UVOD .....	4
1.1	Rezime.....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
2.	SCENARIO UPOTREBE KORIŠĆENJA POKEDEKSA.....	4
2.1	Kratak opis .....	4
2.2	Tok događaja .....	4
2.2.1	Korisnik započinje korišćenje pokedeksa .....	4
2.2.2	Korisnik bira željenog pokemona .....	4
2.2.3	Korisnik bira željenog pokemona pretragom.....	4
2.2.4	Korisnik zahteva narednog pokemona.....	4
2.2.5	Korisnik zahteva prethodnog pokemona .....	5
2.3	Posebni zahtevi.....	5
2.4	Preduslovi.....	5
2.5	Posledice.....	5

## 1. UVOD

### 1.1 Rezime

Dokument predstavlja specifikaciju scenarija upotrebe za korišćenje pokedeksa.

### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument služi radi definisanja navedene funkcionalnosti i kao takav je namenjen svim članovima projektnog tima. Na početku će biti opisana sama funkcionalnost. Zatim će biti predstavljen tok događaja scenarija upotrebe, a potom će biti opisani posebni zahtevi, preduslovi i posledice datog slučaja upotrebe.

## 2. SCENARIO UPOTREBE KORIŠĆENJA POKEDEKSA

### 2.1 Kratak opis

Svi korisnici imaju mogućnost pregledanja pokedeksa, tj. spiska svih pokemona, kao i njihovih osobina. U pregledu trenutnog pokemona korisnik vidi informacije o pokemonu (ime, sličicu, tipove, napade...).

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Korisnik započinje korišćenje pokedeksa

- 1) Korisnik pritiska dugme Pokedex i dobija pristup pokedeksu.

#### 2.2.2 Korisnik bira željenog pokemona

- 1) Korisniku se nude svi pokemoni na pregled.
- 2) Korisnik nalazi željenog pokemona listajući stranice.
- 3) Korisnik klikom na željenog pokemona ulazi u pregled trenutnog pokemona.

#### 2.2.3 Korisnik bira željenog pokemona pretragom

- 1) Korisnik unosi ime željenog pokemona.
- 2) Pokemoni čija imena počinju unesenom reči se nude korisniku na pregled.
- 3) Dalje se nastavlja 2. korak iz 2.2.2.

#### 2.2.4 Korisnik zahteva narednog pokemona

- 1) Korisnik se nalazi u pregledu trenutnog pokemona.
- 2) Klikom na dugme Next korisnik ulazi u pregled sledećeg pokemona.

## **Pokemania**

### **2.2.5 Korisnik zahteva prethodnog pokemona**

- 1) Korisnik se nalazi u pregledu trenutnog pokemona.
- 2) Klikom na dugme Back korisnik ulazi u pregled prethodnog pokemona.

### **2.3 Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.4 Preduslovi**

Kako svi korisnici mogu koristiti pokedeks, ne postoje preduslovi.

### **2.5 Posledice**

Korišćenje pokedeksa nema značajne posledice.