

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73

Projekat Pokemania

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Korišćenje pokedeksa



Beograd, 2020.

SPISAK IZMENA

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
26.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Vukašin Drašković
28.3.2020.	1.1	Izmene nakon FR	Vukašin Drašković
5.6.2020.	1.2	Nakon implementacije	Natalija Mitić

SADRŽAJ

1.	UVOD	4
1.1	Rezime.....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
2.	SCENARIO UPOTREBE KORIŠĆENJA POKEDEKSA.....	4
2.1	Kratak opis	4
2.2	Tok događaja	4
2.2.1	Korisnik započinje korišćenje pokedeksa	4
2.2.2	Korisnik bira željenog pokemona	4
2.2.3	Korisnik bira željenog pokemona pretragom.....	4
2.2.4	Korisnik zahteva narednog pokemona.....	4
2.2.5	Korisnik zahteva prethodnog pokemona	5
2.3	Posebni zahtevi.....	5
2.4	Preduslovi.....	5
2.5	Posledice.....	5

1. UVOD

1.1 Rezime

Dokument predstavlja specifikaciju scenarija upotrebe za korišćenje pokedeksa.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument služi radi definisanja navedene funkcionalnosti i kao takav je namenjen svim članovima projektnog tima. Na početku će biti opisana sama funkcionalnost. Zatim će biti predstavljen tok događaja scenarija upotrebe, a potom će biti opisani posebni zahtevi, preduslovi i posledice datog slučaja upotrebe.

2. SCENARIO UPOTREBE KORIŠĆENJA POKEDEKSA

2.1 Kratak opis

Svi korisnici imaju mogućnost pregledanja pokedeksa, tj. spiska svih pokemona, kao i njihovih osobina. U pregledu trenutnog pokemona korisnik vidi informacije o pokemonu (ime, sličicu, tipove, napade...).

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik započinje korišćenje pokedeksa

- 1) Korisnik pritiska dugme Pokedex i dobija pristup pokedeksu.

2.2.2 Korisnik bira željenog pokemona

- 1) Korisniku se nude svi pokemoni na pregled.
- 2) Korisnik nalazi željenog pokemona listajući stranice.
- 3) Korisnik klikom na željenog pokemona ulazi u pregled trenutnog pokemona.

2.2.3 Korisnik bira željenog pokemona pretragom

- 1) Korisnik unosi ime željenog pokemona.
- 2) Pokemoni čija imena počinju unesenom reči se nude korisniku na pregled.
- 3) Dalje se nastavlja 2. korak iz 2.2.2.

2.2.4 Korisnik zahteva narednog pokemona

- 1) Korisnik se nalazi u pregledu trenutnog pokemona.
- 2) Klikom na dugme Next korisnik ulazi u pregled sledećeg pokemona.

Pokemania

2.2.5 Korisnik zahteva prethodnog pokemona

- 1) Korisnik se nalazi u pregledu trenutnog pokemona.
- 2) Klikom na dugme Prev korisnik ulazi u pregled prethodnog pokemona.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Kako svi korisnici mogu koristiti pokedeks, ne postoje preduslovi.

2.5 Posledice

Korišćenje pokedeksa nema značajne posledice.