

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET
Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73

Projekat *Pokemania*

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Brisanja turnira



Beograd, 2020.

SPISAK IZMENA

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
26.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Marko Divjak

SADRŽAJ

1. UVOD.....	4
1.1 Rezime.....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
2. SCENARIO UPOTREBE BRISANJA TURNIRA.....	4
2.1 Kratak opis.....	4
2.2 Tok događaja.....	4
2.2.1 Administrator pritiska dugme za brisanje turnira.....	4
2.3 Posebni zahtevi.....	4
2.4 Preduslovi.....	4
2.5 Posledice.....	4

1. UVOD

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe brisanja turnira.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

2. SCENARIO UPOTREBE BRISANJA TURNIRA

2.1 Kratak opis

Administrator ima mogućnost kreiranja i brisanja turnira. Prilikom brisanja turnira dešava se sve što bi se desilo i da je došlo do kraja turnira prirodnim tokom: dodeljuje se nagrada najbolje rangiranom treneru i turnir se završava.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Administrator pritiska dugme za brisanje turnira

- 1) Najbolje rangiranom igraču na turniru se dodeljuje nagrada ukoliko taj igrač ima makar jednu pobedu na turniru.
- 2) Turnir se završava.
- 3) Svi igrači dobijaju obaveštenje o tome da je turnir završen i obaveštenje o njihovom rezultatu tj. rang na turniru.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Pre brisaanja turnira administrator mora da bude ulogovan u sistem (login scenario uspešan). Pre brisanja turnira, turnir mora da bude kreiran.

2.5 Posledice

Turnir se završava jer je obrisao. Niko nije u mogućnosti da se prijavi na turnir.