

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET
Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73

Projekat *Pokemania*

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Kreiranja turnira



Beograd, 2020.

SPISAK IZMENA

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
26.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Marko Divjak

SADRŽAJ

1. UVOD.....	4
1.1 Rezime.....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
2. SCENARIO UPOTREBE KREIRANJA TURNIRA.....	4
2.1 Kratak opis.....	4
2.2 Tok događaja.....	4
2.2.1 Administrator unosi podatke za kreiranje turnira.....	4
2.3 Posebni zahtevi.....	4
2.4 Preduslovi.....	4
2.5 Posledice.....	5

1. UVOD

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe kreiranja turnira.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

2. SCENARIO UPOTREBE KREIRANJA TURNIRA

2.1 Kratak opis

Administrator ima mogućnost kreiranja i brisanja turnira. Prilikom stvaranja turnira definiše: cenu prijave, datum kraja, nagradu, minimalni i maksimalni nivo koji pokemoni moraju da zadovolje.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Administrator unosi podatke za kreiranje turnira

- 1) Administrator definiše naziv turnira, cenu prijave, datum kraja, nagradu kao i minimalni i maksimalni nivo pokemona koji može da se bori na turniru.
- 2) Ukoliko su pravilno definisani svi podaci za kreiranje turnira omogućava se klik na dugme za kreiranje turnira.
- 3) Klikom na dugme za kreiranje turnira kreira se novi turnir ukoliko je ime turnira jedinstveno tj. ne postoji već napravljen turnira sa istim nazivom.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Pre kreiranja turnira administrator mora da bude ulogovan u sistem (login scenario uspešan). Ne postoji već kreiran turnir sa istim nazivom.

2.5 Posledice

Kreira se novi turnir koji korisnici mogu da vide prilikom pregleda turnira za koje mogu da se prijave.