## ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73

Projekat Pokemania

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti puštanja pokemona u divljinu



## Pokemania

## SPISAK IZMENA

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
26.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Marko Divjak

## Pokemania

## **SADRŽAJ**

1.	. UVOD	4
	1.1 Rezime	
	1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	
2.	. SCENARIO UPOTREBE PUŠTANJA POKEMONA U DIVLJINU	
	2.1 Kratak opis	
	2.2 Tok događaja	
	2.2.1 Korisnik pritiska dugme za puštanje pokemona u divljinu	4
	2.2.2 Trener nema tri pokemona za učešće na turniru na koji je prijavljen	4
	2.3 Posebni zahtevi	4
	2.4 Preduslovi	4
	2.5 Posledice	5

#### 1. UVOD

#### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe puštanja pokemona u divljinu.

#### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

### 2. SCENARIO UPOTREBE PUŠTANJA POKEMONA U DIVLJINU

#### 2.1 Kratak opis

Svaki trener, koji ima bar jednog pokemona, ima mogućnost puštanja svog pokemona u divljinu i tada više ne može koristiti tog pokemona u daljoj igri, odnosno dati pokemon se briše sa profila trenera.

#### 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 <u>Korisnik pritiska dugme za puštanje poke</u>mona u divljinu

- 1) Pokemonu se briše sa profila trenera.
- 2) Trener dobija nazad jednu pokeloptu.

### 2.2.2 <u>Trener nema tri pokemona za učešće na turniru na koji je prijavljen</u>

- 1) Nakon puštanja pokemona u divljinu trener više nema bar tri pokemona potrebna za učešće na nekom turniru. Trener više ne može da igra na tom turniru.
- 2) Ostaje rangiran sa onoliko bodova koliko je osvojio do tog trenutka, ali niko više ne može da se bori protiv njegovih pokemona.

#### 2.3 Posebni zahtevi

Da bi se desio alternativni tok da trener više ne može da učestvuje na turniru, mora prethodno da bude implementirana funkcionalnost prijavljivanja na turnir.

#### 2.4 Preduslovi

Pre puštanja pokemona u divljinu korisnik mora da bude ulogovan u sistem (login scenario uspešan). Takođe, mora da ima bar jednog pokemona.

## Pokemania

## 2.5 Posledice

Pokemon se briše sa trenerovog profila.