

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET
Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73

Projekat *Pokermania*

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
Učestvovanje na turniru



Beograd, 2020.

SPISAK IZMENA

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
26.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Anja Marković
27.3.2020.	1.1	Verzija nakon FR	Anja Marković

SADRŽAJ

1.	UVOD.....	4
1.1	Rezime.....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
2.	SCENARIO UPOTREBE UČESTVOVANJA NA TURNIRU.....	4
2.1	Kratak opis	4
2.2	Tok događaja	4
2.2.1	Korisnik se uspešno prijavljuje na turnir	4
2.2.2	Korisnik ne ispunjava osnovne zahteve turnira na koji se prijavljuje	4
2.2.3	Korisnik nema dovoljno pokekeša za prijavu na turnir	4
2.2.4	Korisnik ima manje od tri pokemona.....	5
2.3	Posebni zahtevi.....	5
2.4	Preduslovi.....	5
2.5	Posledice.....	5

1. UVOD

1.1 Rezime

Dokument predstavlja specifikaciju scenarija upotrebe za učestvovanje na turniru.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument služi radi definisanja navedene funkcionalnosti i kao takav je namenjen svim članovima projektnog tima. Na početku će biti opisana sama funkcionalnost. Zatim će biti predstavljen tok događaja scenarija upotrebe, a potom će biti opisani posebni zahtevi, preduslovi i posledice datog slučaja upotrebe.

2. SCENARIO UPOTREBE UČESTVOVANJA NA TURNIRU

2.1 Kratak opis

Svaki trener, koji ima barem tri pokemona, može se prijaviti na turnir ukoliko ispunjava osnovne zahteve tog turnira i ima dovoljno pokekeša za prijavu. Nakon prijave, trener može da izabere i da izađe sa turnira, pri čemu gubi poene osvojene na turniru. Učesnik na turniru takođe može videti listu najboljih deset trenera, kao i svoju poziciju.

Svaki turnir ima određenu nagradu i datum kada se završava i dodeljuje nagrada pobedniku. Pobednik turnira je trener sa najviše osvojenih poena.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik se uspešno prijavljuje na turnir

- 1) Korisnik pritiska na dugme "Register" turnira na kome želi da učestvuje.
- 2) Korisniku se prikazuje stranica sa listom svih učesnika turnira.

2.2.2 Korisnik ne ispunjava osnovne zahteve turnira na koji se prijavljuje

- 1) Korisnik pritiska na dugme "Register" turnira na kome želi da učestvuje.
- 2) Korisniku se prikazuje poruka da ne može da učestvuje na turniru jer ne ispunjava osnovne zahteve tog turnira.

2.2.3 Korisnik nema dovoljno pokekeša za prijavu na turnir

- 1) Korisnik pritiska na dugme "Register" turnira na kome želi da učestvuje.
- 2) Korisniku se prikazuje poruka da ne može da učestvuje na turniru jer nema dovoljno pokekeša.

Pokemania

2.2.4 Korisnik ima manje od tri pokemona

- 3) Korisnik pritiska na dugme “Register” turnira na kome želi da učestvuje.
- 4) Korisniku se prikazuje poruka da ne može da učestvuje na turniru jer nema dovoljno pokemona.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Pre prijave na turnir, korisnik mora biti prijavljen na sistem (uspešno izvršen scenario autorizacije korisnika).

Administrator mora da kreira turnir i da odobri učestvovanje korisnika na turniru (uspešno izvršeni scenario kreiranja turnira i scenario odobravanja učesnika turnira).

2.5 Posledice

Ukoliko korisnik osvoji najviše poena na turniru, on je pobednik turnira i dobija nagradu u obliku pokekeša čija vrednost zavisi od konkretnog turnira.