

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET
Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73

Projekat *Pokemania*

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Pregledanja profila



Beograd, 2020.

SPISAK IZMENA

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
26.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Marko Divjak

SADRŽAJ

1. UVOD.....	4
1.1 Rezime.....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
2. SCENARIO UPOTREBE PREGLEDA PROFILA.....	4
2.1 Kratak opis.....	4
2.2 Tok događaja.....	4
2.2.1 Korisnik hrani svog pokemona.....	4
2.2.2 Korisnik pušta pokemona u divljinu.....	4
2.3 Posebni zahtevi.....	4
2.4 Preduslovi.....	4
2.5 Posledice.....	5

1. UVOD

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledanju profila.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

2. SCENARIO UPOTREBE PREGLEDA PROFILA

2.1 Kratak opis

Svaki trener može videti svoj profil, na kome može naći osnovne informacije o svojim pokemonima, kao i videti koliko voćkica, pokelopti i pokekeša poseduje. Takođe, trener je u mogućnosti da bilo kog od svojih pokemona pusti u divljinu ili nahrani.

2.2 Tok događaja

Prilikom pregleda profila korisniku je omogućeno da pregleda svoje pokemone. Događaje koje korisnik može da započne su da nahrani pokemona i da pusti pokemona nazad u divljinu.

2.2.1 Korisnik hrani svog pokemona

- 1) Korisnik pritiska na dugme za hranjenje pokemona pri čemu počinje da se izvršava funkcionalnost hranjenja pokemona. Korisnik ostaje na stranici pregleda profila.

2.2.2 Korisnik pušta pokemona u divljinu

- 1) Korisnik pritiska dugme za puštanje pokemona u divljinu pri čemu počinje da se izvršava funkcionalnost puštanja pokemona u divljinu. Pušteni pokemon nije više vidljiv na stranici pregleda profila.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Pre pregleda profila korisnik mora da bude ulogovan u sistem (login scenario uspešan).

2.5 Posledice

Hranjenjem pokemona povećava se njegov broj XP. Pokemon time može preći na sledeći nivo čime mu se povećava maksimalni broj HP. Puštanjem pokemona u divljinu dati pokemon se briše sa profila trenera.