ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73

Projekat Pokemania

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Kreiranja turnira



Pokemania

SPISAK IZMENA

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
26.2.2020.	1.1	Inicijalna verzija	Marko Divjak

Pokemania

SADRŽAJ

1.	UVOD	4
	1.1 Rezime	4
	1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
	SCENARIO UPOTREBE KREIRANJA TURNIRA	
	2.1 Kratak opis	4
	2.2 Tok događaja	
	2.2.1 Administrator unosi podatke za kreiranje turnira	4
	2.3 Posebni zahtevi	4
	2.4 Preduslovi	4
	2.5 Posledice	5

1) UVOD

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe kreiranja turnira.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

2) SCENARIO UPOTREBE KREIRANJA TURNIRA

2.1 Kratak opis

Administrator ima mogućnost kreiranja i brisanja turnira. Prilikom stvaranja turnira definiše: cenu prijave, datum kraja, nagradu, minimalni i maksimalni nivo koji pokemoni moraju da zadovolje.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Administrator unosi podatke za kreiranje turnira

Administrator definiše naziv turnira, cenu prijave, datum kraja, nagradu kao i minimalni i maksimalni nivo pokemona koji može da se bori na turniru.

2.2.2 Podaci su validni i uspešno se kreira novi turnir

Administrator je uneo jedinstveno ime turnira, pozitivnu cenu registracije, pozitivan iznos nagrade, datum završetka, minimalan i maksimalan nivo pokemona koji može da učestvuje na turniru i turnir se uspešno kreira. Administrator dobija poruku o uspešnom kreiranju turnira.

2.2.3 Podaci nisu validni i turnir se ne kreira

Administrator nije uneo validne podatke: ime turnira nije jedinstveno ili je cena registracije ili iznos nagrade negativan, ili je minimalni nivo veći od maksimalno ili je neki od minimalnog i maksimalnog nivoa negativan. Administrator dobija poruku o vrsti greške prilikom kreiranja turnira.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

Pokemania

2.4 Preduslovi

Pre kreiranja turnira administrator mora da bude ulogovan u sistem (login scenario uspešan). Ne postoji već kreiran turnir sa istim nazivom.

2.5 Posledice

Kreira se novi turnir koji korisnici mogu da vide prilikom pregleda turnira za koje mogu da se prijave.