

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET
Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73

Projekat *Pokemania*

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Igra prepoznavanja pokemona



Beograd, 2020.

SPISAK IZMENA

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
26.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Vukašin Drašković

SADRŽAJ

1.	UVOD.....	4
1.1	Rezime.....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
2.	SCENARIO UPOTREBE IGRE PREPOZNAVANJA POKEMONA.....	4
2.1	Kratak opis.....	4
2.2	Tok događaja.....	4
2.2.1	Korisnik započinje igru.....	4
2.2.2	Gost pogađa pokemona.....	4
2.2.3	Trener pogađa pokemona.....	4
2.2.4	Korisnik ne pogađa pokemona.....	4
2.3	Posebni zahtevi.....	5
2.4	Preduslovi.....	5
2.5	Posledice.....	5

1. UVOD

1.1 Rezime

Dokument predstavlja specifikaciju scenarija upotrebe za igru prepoznavanja pokemona.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument služi radi definisanja navedene funkcionalnosti i kao takav je namenjen svim članovima projektnog tima. Na početku će biti opisana sama funkcionalnost. Zatim će biti predstavljen tok događaja scenarija upotrebe, a potom će biti opisani posebni zahtevi, preduslovi i posledice datog slučaja upotrebe.

2. SCENARIO UPOTREBE IGRE PREPOZNAVANJA POKEMONA

2.1 Kratak opis

Svi korisnici imaju mogućnost da igraju igru gde na osnovu siluete pokemona treba da prepoznaju o kom pokemonu je reč. Posebno, ukoliko igru igra trener, on može kao nagradu osvojiti pokekeš.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik započinje igru

- 1) Korisnik pritiska dugme Quiz.
- 2) Korisnik dobija siluetu pokemona na pregled.

2.2.2 Gost pogađa pokemona

- 1) Korisnik unosi odgovor u vidu imena pokemona.
- 2) Silueta odgovara unesenom pokemonu.
- 3) Siluetu pokemona menja slika pokemona.
- 4) Korisnik dobija poruku da je pogodio pokemona.
- 5) Korisnik dobija siluetu novog pokemona na pregled.

2.2.3 Trener pogađa pokemona

- 1) Isto kao 2.2.2 sa izmenom da trener dobija količinu pokekeša za svoj profil.

2.2.4 Korisnik ne pogađa pokemona

- 1) Korisnik unosi odgovor u vidu imena pokemona.
- 2) Silueta ne odgovara unesenom pokemonu.
- 3) Korisnik dobija poruku da nije pogodio pokemona
- 4) Korisnik može ponovo da pokuša unošenjem novog imena.

Pokemania

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Kako svi korisnici mogu igrati ovu igru, ne postoje preduslovi.

2.5 Posledice

Ukoliko trener pogodi pokemona, dobija određenu količinu pokekeša.