

**ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**  
**Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73**

Projekat *Pokemania*

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**  
**kreiranja turnira**



Beograd, 2020.

## **SPISAK IZMENA**

| <b>Datum</b> | <b>Verzija</b> | <b>Kratak opis</b> | <b>Autor</b> |
|--------------|----------------|--------------------|--------------|
| 26.2.2020.   | 1.0            | Inicijalna verzija | Marko Divjak |

# **SADRŽAJ**

|   |   |
|---|---|
| 1. UVOD.....  | 4 |
| 1.1 Rezime.....   | 4 |
| 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....                    | 4 |
| 2. SCENARIO UPOTREBE KREIRANJA TURNIRA.....                 | 4 |
| 2.1 Kratak opis.....  | 4 |
| 2.2 Tok događaja.....                                       | 4 |
| 2.2.1 Administrator unosi podatke za kreiranje turnira..... | 4 |
| 2.3 Posebni zahtevi.....                                    | 4 |
| 2.4 Preduslovi.....   | 4 |
| 2.5 Posledice.....  | 5 |

# **1. UVOD**

## **1.1 Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe kreiranja turnira.

## **1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

# **2. SCENARIO UPOTREBE KREIRANJA TURNIRA**

## **2.1 Kratak opis**

Administrator ima mogućnost kreiranja i brisanja turnira. Prilikom stvaranja turnira definiše: cenu prijave, datum kraja, nagradu, minimalni i maksimalni nivo koji pokemoni moraju da zadovolje.

## **2.2 Tok događaja**

### **2.2.1 Administrator unosi podatke za kreiranje turnira**

- 1) Administrator definiše naziv turnira, cenu prijave, datum kraja, nagradu kao i minimalni i maksimalni nivo pokemona koji može da se bori na turniru.
- 2) Ukoliko su pravilno definisani svi podaci za kreiranje turnira omogućava se klik na dugme za kreiranje turnira.
- 3) Klikom na dugme za kreiranje turnira kreira se novi turnir ukoliko je ime turnira jedinstveno tj. ne postoji već napravljen turnira sa istim nazivom.

## **2.3 Posebni zahtevi**

Nema.

## **2.4 Preduslovi**

Pre kreiranja turnira administrator mora da bude ulogovan u sistem (login scenario uspešan). Ne postoji već kreiran turnir sa istim nazivom.

### **2.5 Posledice**

Kreira se novi turnir koji korisnici mogu da vide prilikom pregleda turnira za koje mogu da se prijave.