# ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

**Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73**

Projekat *Pokemania*

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Korišćenje pokedeksa**

**SPISAK IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 26.2.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | Vukašin Drašković |

SADRŽAJ

[ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET 1](#_Toc33641355)

[1. UVOD 4](#_Toc33641356)

[1.1 Rezime 4](#_Toc33641357)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc33641358)

[2. SCENARIO UPOTREBE KORIŠĆENJA POKEDEKSA 4](#_Toc33641359)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc33641360)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc33641361)

[2.2.1 Korisnik započinje korišćenje pokedeksa 4](#_Toc33641362)

[2.2.2 Korisnik bira željenog pokemona 4](#_Toc33641363)

[2.2.3 Korisnik bira željenog pokemona pretragom 4](#_Toc33641364)

[2.2.4 Korisnik zahteva narednog pokemona 4](#_Toc33641365)

[2.2.5 Korisnik izlazi iz pregleda trenutnog pokemona 5](#_Toc33641366)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc33641367)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc33641368)

[2.5 Posledice 5](#_Toc33641369)

# UVOD

## Rezime

Dokument predstavlja specifikaciju scenarija upotrebe za korišćenje pokedeksa.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument služi radi definisanja navedene fukncionalnosti i kao takav je namenjen svim članovima projektnog tima. Na početku će biti opisana sama funkcionalnost. Zatim će biti predstavljen tok događaja scenarija upotrebe, a potom će biti opisani posebni zahtevi, preduslovi i posledice datog slučaja upotrebe.

# SCENARIO UPOTREBE KORIŠĆENJA POKEDEKSA

## Kratak opis

Svi korisnici imaju mogućnost pregledanja pokedeksa, tj. spiska svih pokemona, kao i njihovih osobina. U pregledu trenutnog pokemona korisnik vidi informacije o pokemonu (ime, sličicu, tipove, napade…).

## Tok događaja

### Korisnik započinje korišćenje pokedeksa

1. Korisnik pritiska dugme Pokedex i dobija pristup pokedeksu*.*

### Korisnik bira željenog pokemona

1. Korisniku se nude svi pokemoni na pregled.
2. Korisnik koristeći scrollbar nalazi željenog pokemona.
3. Korisnik klikom na željenog pokemona ulazi u pregled trenutnog pokemona.

### Korisnik bira željenog pokemona pretragom

1. Korisnik unosi ime željenog pokemona.
2. Pokemoni čija imena počinju unesenom reči se nude korisniku na pregled.
3. Dalje se nastavlja 2. korak iz 2.2.2.

### Korisnik zahteva narednog pokemona

1. Korisnik se nalazi u pregledu trenutnog pokemona.
2. Klikom na dugme Next korisnik ulazi u pregled sledećeg pokemona.

### Korisnik izlazi iz pregleda trenutnog pokemona

1. Korisnik se nalazi u pregledu trenutnog pokemona.
2. Klikom na dugme Back izlazi se iz pregleda trenutnog pokemona.
3. Korisniku se nude svi pokemoni na pregled.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Kako svi korisnici mogu koristiti pokedeks, ne postoje preduslovi.

## Posledice

Korišćenje pokedeksa nema značajne posledice.