# ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

**Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73**

Projekat *Pokemania*

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Registracija korisnika**

**SPISAK IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 26.2.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | Vukašin Drašković |

SADRŽAJ

[ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET 1](#_Toc33642571)

[1. UVOD 4](#_Toc33642572)

[1.1 Rezime 4](#_Toc33642573)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc33642574)

[2. SCENARIO UPOTREBE REGISTROVANJA KORISNIKA 4](#_Toc33642575)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc33642576)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc33642579)

[2.2.1 Korisnik zahteva registraciju 4](#_Toc33642580)

[2.2.2 Korisnik se uspešno registruje 4](#_Toc33642581)

[2.2.3 Korisnik unosi nspostojeći e-mail 4](#_Toc33642582)

[2.2.4 Korisnik unosi e-mail koji je već registrovan 5](#_Toc33642583)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc33642584)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc33642585)

[2.5 Posledice 5](#_Toc33642586)

# UVOD

## Rezime

Dokument predstavlja specifikaciju scenarija upotrebe za registraciju korisnika.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument služi radi definisanja navedene fukncionalnosti i kao takav je namenjen svim članovima projektnog tima. Na početku će biti opisana sama funkcionalnost. Zatim će biti predstavljen tok događaja scenarija upotrebe, a potom će biti opisani posebni zahtevi, preduslovi i posledice datog slučaja upotrebe.

# SCENARIO UPOTREBE REGISTRACIJE KORISNIKA

## Kratak opis

## Prilikom registracije korisnika unose se e-mail adresa, lozinka i druge potrebne informacije. U slučaju da u sistemu već postoji nalog sa unetom e-mail adresom ili nisu ispravno uneti svi potrebni podaci, korisniku se prikazuje odgovarajuća greška.

## Nakon uspešne registracije, treneru se na nasumičan način dodeljuje jedan od četiri pokemona. Takođe mu se dodeljuje i 3 pokelopte i 500 pokekeša.

## Tok događaja

### Korisnik zahteva registraciju

1. Korisnik pritiska dugme Signup*.*
2. Korisniku se prikazuje forma za registraciju.

### Korisnik se uspešno registruje

1. Korisnik unosi e-mail i lozinku.
2. Uneti podaci su u redu.
3. Korisnik dobija poruku da je registracija uspešna.
4. Korisniku se na nasumičan način dodeljuje jedan od četiri pokemona.
5. Korisniku se dodeljuju 3 pokelopte i 500 pokekeša.
6. Korisniku se prikazuje početna strana.

### Korisnik unosi nepostojeći e-mail

1. Korisnik unosi e-mail i lozinku.
2. Uneti e-mail je nepostojeći.
3. Korisnik dobija odgovarajuću poruku.

### Korisnik unosi e-mail koji je već registrovan

1. Korisnik unosi e-mail i lozinku.
2. Za uneti e-mail već postoji registrovani korisnik.
3. Korisnik dobija odgovarajuću poruku.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Kako svi korisnici mogu igrati ovu igru, ne postoje preduslovi.

## Posledice

Ukoliko trener pogodi pokemona, dobija određenu količinu pokekeša.