

Követelményspecifikáció

Online képgaléria

Szoftverarchitektúrák (BMEVIAUMA06) tárgy házi feladat

Feladatkiírás

A hallgatók feladata egy online képgaléria.

Követelmények:

- háromszintű felhasználókezelés: látogató, regisztrált felhasználó, admin
- a regisztrált felhasználók létrehozhatnak egy vagy több galériát, amikhez képeket lehet hozzáadni. A galéria lehet nyilvános vagy titkos.
- a látogatók megnézhetik és like-olhatják a nyilvános galériákat
- az admin bármit törölhet, a regisztrált felhasználók csak a saját galériáikat

A fejlesztői csapat

A csapat tagjai:

Csapattag neve	Neptun-kód	E-mail cím
Markovics Gergely	ME7KKE	gergely.markovics20@gmail.com
Nagy Gellért	A2PD2Q	gellert.nagy99@gmail.com

Részletes feladatkiírás

A feladat egy olyan webalkalmazás készítése, ahol a felhasználók galériákat hozhatnak létre az általuk feltöltött képekből, illetve böngészhetik más felhasználók publikus galériáit. Az alkalmazás a következő főbb funkciókat valósítja meg:

- Jogosultságkezelés
 - A nem regisztrált felhasználók ("látogatók") böngészhetik a nyilvános galériákat, és like-olhatják azokat
 - A regisztrált felhasználók létrehozhatnak privát vagy publikus galériákat, szerkesztheti illetve törölheti az általa létrehozott galériákat
 - Az adminisztrátorok bármely publikus galériát törölhetik
- Galéria létrehozása
 - Ennek során be kell állítani, hogy publikus vagy privát galériát hozunk-e létre, továbbá a saját gépünkről kiválasztjuk azokat a képeket, amiket hozzá szeretnénk adni a galériához
 - Csak png, jpeg és svg formátumú képek támogatottak
- Galéria szerkesztése
 - A létrehozott galériából törölhetünk és hozzáadhatunk képeket
- Galériák böngészése
 - A nyilvános galériákat tudjuk listázni, és az ezekbe feltöltött képeket megtekinteni.
 - Az egyes galériákat like-olhatjuk, ezek anonim módon kerülnek rögzítésre

- Galéria törlése
 - A teljes galéria törlése, az összes tartalmazott képpel együtt
- Felhasználókezelés
 - A weboldalon létre lehet hozni egy felhasználói fiókot e-mail cím, felhasználónév és jelszó segítségével
 - Belépés az e-mail cím/jelszó párossal lehetséges
 - A nyilvánosan létrehozott galériáknál a felhasználónév jelenik meg mint létrehozó

Technikai paraméterek

Az alkalmazás két nagy komponensből épül fel, kliensből és szerverből. A szervert .NET platformon implementáljuk, a klienst pedig Angular segítségével. Az alkalmazás adatait (a képek kivételével) Microsoft SQL Server adatbázisban tároljuk el. A feltöltött képeket az operációs rendszer fájlrendszerében tároljuk, az adatbázisban pedig ezek elérhetőségi útvonalára hivatkozunk.

Use-case-ek

