**Követelményspecifikáció**

Online képgaléria

Szoftverarchitektúrák (BMEVIAUMA06) tárgy házi feladat

# Feladatkiírás

A hallgatók feladata egy online képgaléria.

Követelmények:

* háromszintű felhasználókezelés: látogató, regisztrált felhasználó, admin
* a regisztrált felhasználók létrehozhatnak egy vagy több galériát, amikhez képeket lehet hozzáadni. A galéria lehet nyilvános vagy titkos.
* a látogatók megnézhetik és like-olhatják a nyilvános galériákat
* az admin bármit törölhet, a regisztrált felhasználók csak a saját galériáikat

# A fejlesztői csapat

A csapat tagjai:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Csapattag neve** | **Neptun-kód** | **E-mail cím** |
| Markovics Gergely | ME7KKE | gergely.markovics20@gmail.com |
| Nagy Gellért | A2PD2Q | gellert.nagy99@gmail.com |

# Részletes feladatkiírás

A feladat egy olyan webalkalmazás készítése, ahol a felhasználók galériákat hozhatnak létre az általuk feltöltött képekből, illetve böngészhetik más felhasználók publikus galériáit. Az alkalmazás a következő főbb funkciókat valósítja meg:

* Jogosultságkezelés
  + A nem regisztrált felhasználók (“látogatók”) böngészhetik a nyilvános galériákat, és like-olhatják azokat
  + A regisztrált felhasználók létrehozhatnak privát vagy publikus galériákat, szerkesztheti illetve törölheti az általa létrehozott galériákat
  + Az adminisztrátorok bármely publikus galériát törölhetik
* Galéria létrehozása
  + Ennek során be kell állítani, hogy publikus vagy privát galériát hozunk-e létre, továbbá a saját gépünkről kiválasztjuk azokat a képeket, amiket hozzá szeretnénk adni a galériához
  + Csak png, jpeg és svg formátumú képek támogatottak
* Galéria szerkesztése
  + A létrehozott galériából törölhetünk és hozzáadhatunk képeket
* Galériák böngészése
  + A nyilvános galériákat tudjuk listázni, és az ezekbe feltöltött képeket megtekinteni.
  + Az egyes galériákat like-olhatjuk, ezek anonim módon kerülnek rögzítésre
* Galéria törlése
  + A teljes galéria törlése, az összes tartalmazott képpel együtt
* Felhasználókezelés
  + A weboldalon létre lehet hozni egy felhasználói fiókot e-mail cím, felhasználónév és jelszó segítségével
  + Belépés az e-mail cím/jelszó párossal lehetséges
  + A nyilvánosan létrehozott galériáknál a felhasználónév jelenik meg mint létrehozó

# Technikai paraméterek

Az alkalmazás két nagy komponensből épül fel, kliensből és szerverből. A szervert .NET platformon implementáljuk, a klienst pedig Angular segítségével. Az alkalmazás adatait (a képek kivételével) Microsoft SQL Server adatbázisban tároljuk el. A feltöltött képeket az operációs rendszer fájlrendszerében tároljuk, az adatbázisban pedig ezek elérhetőségi útvonalára hivatkozunk.

# Use-case-ek

