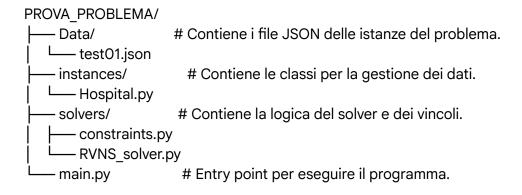
Progetto Solver per IHTC 2024

Questo progetto contiene un'implementazione di un solver per l'Integrated Healthcare Timetabling Competition (IHTC) 2024. Il codice è strutturato per caricare le istanze del problema, calcolare la validità e il costo di una data soluzione secondo tutti i vincoli hard e soft, e fornire una base per l'implementazione di un algoritmo di ottimizzazione come il Reduced Variable Neighborhood Search (RVNS).

Struttura del Progetto

Il codice è organizzato nelle seguenti cartelle principali per garantire chiarezza e modularità:



Componenti del Codice

1. Cartella Data/

Questa cartella è designata a contenere tutti i file di istanza del problema in formato **JSON**. Ogni file descrive un intero scenario ospedaliero, incluse le risorse, i pazienti, gli occupanti e i pesi dei vincoli.

2. instances/Hospital.py

Questo file è il cuore della gestione dei dati.

Classe Loader

La classe Loader è responsabile di leggere un file di istanza JSON e di caricare tutte le informazioni in memoria, organizzandole in strutture dati facilmente accessibili.

- __init__(self, path: str): Il costruttore prende il percorso di un file di istanza, lo legge e inizializza tutte le proprietà della classe.
- Attributi Principali:
 - o self.data: Contiene l'intero dizionario JSON caricato dal file.
 - self.patients, self.occupants, self.nurses, self.rooms, self.surgeons, self.operating_theaters: Liste di dizionari, ognuna contenente i dati grezzi per la relativa categoria.
 - self.patient_dict, self.occupant_dict, self.nurses_dict, self.room_dict, self.surgeon_dict, self.operating_theaters_dict: Dizionari che mappano l'ID di ogni entità al suo oggetto, permettendo un accesso rapido ed efficiente (complessità O(1)).
- **Metodi di Supporto (Helper Methods)**: Contiene funzioni cruciali utilizzate dai calcolatori di vincoli per ottenere informazioni aggregate sulla soluzione.
 - o get patient by id(): Recupera un paziente o un occupante tramite il suo ID.
 - get_all_patients_in_rooms(): Funzione fondamentale che restituisce un elenco unificato di tutte le persone (pazienti e occupanti) presenti in una stanza per ogni giorno della loro degenza. Questo garantisce che gli occupanti siano sempre inclusi nei calcoli dei vincoli.
 - o get_nurse_assignments(): Crea un dizionario di facile accesso per sapere quale infermiere è assegnato a una stanza in un determinato turno.

3. solvers/

Questa cartella contiene la logica principale del solver.

constraints.py

Questo file è puramente logico e contiene **l'implementazione dettagliata di ogni singolo vincolo** del problema. Ogni funzione qui è autonoma e riceve come input la soluzione corrente e l'oggetto Loader (chiamato hospital).

RVNS_solver.py

Questo file funge da "orchestratore". Utilizza una struttura a classi per organizzare il calcolo delle penalità in modo pulito, agendo come un **wrapper** per le funzioni logiche definite in constraints.py.

- PenaltyWeights: Classe base che carica i pesi delle penalità dal file di istanza.
- PAS, NRA, SCP, GlobalPenalty: Queste classi ereditano da PenaltyWeights e raggruppano i vincoli per categoria (es. PAS per i vincoli di ammissione dei pazienti).
 Ogni metodo in queste classi (es. PAS.h1_no_gender_mix()) è una semplice chiamata alla funzione corrispondente in constraints.py. Questo approccio mantiene il codice ordinato e facile da leggere.
- **RVNS**: È la classe principale del solver.
 - __init__: Inizializza il solver caricando l'istanza e creando le istanze di tutte le classi di penalità.
 - evaluate_solution(self, solution: dict): Questo metodo è il cuore della valutazione. Calcola il costo totale di una soluzione chiamando tutti i metodi di penalità delle classi wrapper e sommando i risultati. Restituisce il costo totale e un dizionario con il dettaglio dei costi per ogni singolo vincolo.
 - solve(self): Metodo designato a contenere la logica dell'algoritmo RVNS (attualmente un placeholder).

4. main.py

Questo è lo script principale per avviare il programma. Il suo ruolo è:

- 1. Definire il percorso del file di istanza da risolvere.
- 2. Inizializzare la classe RVNS.
- 3. Creare una **soluzione di esempio** (sample_solution) per testare la correttezza del calcolo dei vincoli.
- 4. Chiamare il metodo evaluate_solution() e stampare a schermo il costo totale e il dettaglio di ogni penalità.

Come Eseguire il Codice

Per eseguire il programma e testare il calcolo dei vincoli su un'istanza:

- 1. **Assicurati che l'istanza sia presente**: Verifica che il file JSON dell'istanza (es. test01.json) si trovi nella cartella Data/.
- 2. **Configura main.py**: Apri il file main.py e assicurati che la variabile instance_name punti al file che desideri testare.

```
Python
# In main.py
instance_name = 'test01.json'
```

3. **Esegui da terminale**: Apri un terminale nella cartella radice del progetto (PROVA_PROBLEMA/) ed esegui il seguente comando:

Bash

python main.py

4. **Analizza l'output**: Il programma stamperà il costo totale della soluzione di esempio e un elenco dettagliato del valore di ogni singolo vincolo (H1-H7, S1-S8), permettendoti di verificare la correttezza della valutazione.

```
--- Esempio di Output ---
Initializing solver for instance: Data/test01.json
```

```
--- Evaluating Sample Solution ---
```

Total Cost of Sample Solution: 11004735

Breakdown of costs/violations:

- H1: 0
- H2: 0
- H7: O
- S1: 25
- ... (e tutti gli altri vincoli)

Panoramica dei Vincoli

I vincoli sono divisi in due tipi principali:

- Vincoli Hard (H): Regole che non devono mai essere violate. Se una soluzione viola un vincolo hard, riceve una penalità altissima (HARD_VIOLATION_PENALTY) che la rende di fatto non valida.
- Vincoli Soft (S): Regole che dovrebbero essere rispettate il più possibile. La violazione di un vincolo soft aggiunge un costo all'obiettivo totale, calcolato in base all'entità della violazione e al peso (weight) definito nel file di istanza.

Tutte le funzioni ricevono due parametri principali: solution (la soluzione corrente da valutare) e hospital (l'oggetto Loader che contiene tutti i dati dell'istanza).



Questi vincoli riguardano l'assegnazione dei pazienti alle stanze e la loro compatibilità.

H1: h1_no_gender_mix

- **Scopo**: Impedire che pazienti di generi diversi condividano la stessa stanza nello stesso giorno.
- Logica:
 - 1. Usa la funzione hospital.get_all_patients_in_rooms() per ottenere un elenco di tutte le persone (pazienti e occupanti) presenti in ogni stanza, giorno per giorno.
 - 2. Per ogni coppia (giorno, stanza), crea un insieme (set) per memorizzare i generi dei pazienti presenti.
 - 3. Se la dimensione di questo insieme è maggiore di 1, significa che c'è un mix di generi, e viene contata una violazione.
- Penalità: numero_di_violazioni * HARD_VIOLATION_PENALTY

H2: h2_compatible_rooms

- **Scopo**: Assicurarsi che un paziente non venga mai assegnato a una stanza che è nella sua lista di stanze incompatibili (incompatible_room_ids).
- Logica:
 - 1. Scorre ogni paziente nella soluzione.
 - 2. Controlla se la stanza assegnata (p_sol['room']) è presente nella lista delle stanze incompatibili del paziente.
 - 3. Se sì, conta una violazione.
- Penalità: numero_di_violazioni * HARD_VIOLATION_PENALTY

H7: h7_room_capacity

- **Scopo**: Garantire che il numero di persone in una stanza non superi mai la sua capacità massima in nessun giorno.
- Logica:
 - 1. Utilizza hospital.get_all_patients_in_rooms() per creare un dizionario che conta quante persone ci sono in ogni stanza per ogni giorno.
 - Confronta questo conteggio con la capacità della stanza (hospital.room_dict[r_id]['capacity']).
 - 3. Se il numero di occupanti supera la capacità, conta una violazione.
- Penalità: numero_di_violazioni * HARD_VIOLATION_PENALTY

S1: s1_mixed_age_penalty

• Scopo: Minimizzare la differenza di età tra i pazienti che condividono una stanza.

• Logica:

- 1. Usa hospital.get_all_patients_in_rooms() per raggruppare i pazienti per stanza e per giorno.
- 2. Per ogni gruppo, converte le fasce d'età (es. "adult", "elderly") in indici numerici (0, 1, 2...).
- 3. Calcola la differenza tra l'indice massimo e l'indice minimo nel gruppo. Questa differenza è il costo per quella stanza in quel giorno.
- Costo: somma_delle_differenze * peso_S1

🤵 Vincoli di Assegnazione Infermieri (NRA)

Questi vincoli riguardano l'assegnazione degli infermieri alle stanze e la qualità delle cure.

S2: s2_minimum_skill_level

- Scopo: Assicurarsi che l'infermiere assegnato a una stanza abbia il livello di competenza (skill_level) minimo richiesto dai pazienti in quella stanza, per ogni turno.
- Logica:
 - 1. Crea una mappa di facile accesso degli incarichi degli infermieri (nurse_assignments).
 - 2. Per ogni paziente/occupante in ogni stanza, per ogni giorno e ogni turno, confronta lo skill dell'infermiere assegnato con lo skill minimo richiesto dal paziente.
 - 3. Se lo skill dell'infermiere è inferiore, la differenza tra i due valori viene aggiunta al costo.
- Costo: somma_delle_differenze_di_skill * peso_S2

S3: s3_continuity_of_care

- Scopo: Minimizzare il numero totale di infermieri diversi che si prendono cura di un singolo paziente durante tutta la sua degenza, per garantire la continuità delle cure.
- Logica:
 - 1. Per ogni paziente (ammesso o occupante), crea un insieme (set) per memorizzare gli ID unici degli infermieri che gli sono stati assegnati.
 - 2. Alla fine della sua degenza, la dimensione di questo insieme (il numero di infermieri unici) viene aggiunta al costo totale.
- Costo: somma_del_numero_di_infermieri_unici_per_paziente * peso_S3

S4: s4_maximum_workload

- Scopo: Evitare che un infermiere sia sovraccaricato di lavoro in un turno.
- Logica:
 - Calcola il carico di lavoro totale per ogni infermiere in ogni specifico turno ((infermiere, giorno, turno)). Questo carico è la somma dei workload_produced di tutti i pazienti nelle stanze a lui assegnate.
 - 2. Confronta questo carico totale con il carico massimo (max_load) che l'infermiere può sostenere in quel turno.
 - 3. Se il carico totale supera il massimo, la differenza viene aggiunta al costo.
- Costo: somma_del_carico_in_eccesso * peso_S4

Vincoli di Pianificazione Chirurgica (SCP)

Questi vincoli regolano l'uso delle sale operatorie e il tempo dei chirurghi.

H3: h3_surgeon_overtime

- **Scopo**: Impedire che un chirurgo lavori più del suo tempo massimo giornaliero di chirurgia.
- Logica:
 - 1. Per ogni giorno, calcola il tempo totale di chirurgia per ogni chirurgo sommando la surgery_duration di tutti i suoi pazienti ammessi quel giorno.
 - 2. Se il totale supera il max_surgery_time del chirurgo per quel giorno, conta una violazione.
- Penalità: numero_di_violazioni * HARD_VIOLATION_PENALTY

H4: h4_ot_overtime

- **Scopo**: Assicurarsi che il tempo totale degli interventi in una sala operatoria (OT) non superi la sua capacità giornaliera.
- Logica:
 - 1. Per ogni giorno, calcola il tempo totale di utilizzo per ogni sala operatoria.
 - Se il totale supera la availability della sala per quel giorno, conta una violazione.
- Penalità: numero_di_violazioni * HARD_VIOLATION_PENALTY

S5: s5_open_ots

- **Scopo**: Minimizzare il numero di sale operatorie utilizzate ogni giorno per ridurre i costi.
- Logica:

- 1. Crea un insieme (set) di tuple uniche (giorno, sala_operatoria).
- 2. La dimensione di questo insieme rappresenta il numero totale di "aperture" di sale operatorie.
- Costo: numero_di_aperture * peso_S5

S6: s6_surgeon_transfer

- **Scopo**: Minimizzare il numero di sale operatorie diverse a cui un chirurgo deve spostarsi nello stesso giorno.
- Logica:
 - 1. Per ogni chirurgo, per ogni giorno, crea un insieme (set) che contiene gli ID delle sale operatorie a cui è stato assegnato.
 - 2. Se la dimensione dell'insieme è maggiore di 1, significa che il chirurgo si è dovuto spostare. Il costo è (numero_di_sale 1).
- Costo: somma_dei_trasferimenti * peso_S6

Vincoli Globali

Questi vincoli riguardano decisioni generali sulla pianificazione dei pazienti.

H5: h5_mandatory_unscheduled

- **Scopo**: Garantire che **tutti i pazienti obbligatori** (mandatory: true) siano ammessi.
- Logica:
 - 1. Crea un insieme (set) con gli ID di tutti i pazienti ammessi nella soluzione.
 - 2. Scorre la lista dei pazienti dell'istanza e, se un paziente obbligatorio non è nell'insieme degli ammessi, conta una violazione.
- Penalità: numero_di_pazienti_obbligatori_non_schedulati *
 HARD_VIOLATION_PENALTY

H6: h6_admission_day

- Scopo: Assicurarsi che un paziente venga ammesso nella finestra temporale corretta.
- Logica:
 - Per ogni paziente, controlla che il suo admission_day sia maggiore o uguale al surgery_release_day.
 - 2. Se il paziente è obbligatorio, controlla anche che l'ammissione sia minore o uguale al surgery_due_day.
 - 3. Ogni violazione di queste condizioni viene contata.

Penalità: numero_di_violazioni * HARD_VIOLATION_PENALTY

S7: s7_admission_delay

- **Scopo**: Minimizzare il ritardo con cui un paziente viene ammesso rispetto alla sua prima data disponibile (surgery_release_day).
- Logica:
 - Per ogni paziente ammesso, calcola la differenza: admission_day surgery_release_day.
 - 2. Questa differenza (se positiva) viene aggiunta al costo.
- Costo: somma_dei_giorni_di_ritardo * peso_S7

S8: s8_unscheduled_optional

- Scopo: Minimizzare il numero di pazienti opzionali (mandatory: false) che non vengono ammessi.
- Logica:
 - 1. Simile a H5, conta quanti pazienti opzionali non compaiono nell'elenco dei pazienti ammessi.
- Costo: numero_di_pazienti_opzionali_non_schedulati * peso_S8

L'Algoritmo RVNS: Spiegazione dei Metodi

La classe RVNS implementa la meta-euristica Reduced Variable Neighborhood Search. Ecco una descrizione delle sue funzioni chiave.

solve(self)

È il metodo principale che gestisce l'intero processo di ottimizzazione.

- 1. **Inizializzazione**: Avvia un timer e genera una soluzione iniziale tramite _generate_initial_solution().
- 2. **Ciclo Principale**: Continua a cercare soluzioni migliori finché non scade il tempo limite.
- 3. RVNS Loop: All'interno del ciclo, implementa la logica RVNS:
 - Shake: Perturba la soluzione migliore trovata finora per diversificare la ricerca e uscire da ottimi locali, utilizzando _shake().
 - Local Search: Tenta di migliorare intensivamente la

- soluzione perturbata esplorando i suoi vicinati, utilizzando
 _local_search().
- Accettazione: Se la soluzione migliorata è migliore di quella globale, la aggiorna e ricomincia la ricerca dal primo vicinato (k=1). Altrimenti, passa al vicinato successivo (k=k+1).
- 4. **Restituzione**: Alla fine, restituisce la migliore soluzione trovata.

_generate_initial_solution(self)

Crea una prima soluzione di partenza con una semplice strategia "greedy":

- Schedula tutti i pazienti **obbligatori** nella prima combinazione valida di giorno/stanza/sala che trova.
- Ignora i pazienti opzionali (saranno aggiunti successivamente dall'algoritmo).
- Assegna il primo infermiere disponibile a ogni turno che richiede personale. L'obiettivo è avere un punto di partenza, anche se di bassa qualità.

Le Strutture di Vicinato (_neighborhood_...)

Sono il cuore dell'esplorazione. Ogni funzione definisce una "mossa" o una piccola modifica che può essere applicata a una soluzione per crearne una nuova, molto simile.

- _neighborhood_change_patient_room: Sceglie un paziente a caso e gli assegna una nuova stanza casuale (ma compatibile).
- _neighborhood_change_patient_day: Sceglie un paziente a caso e cambia il suo giorno di ammissione all'interno della sua finestra temporale valida.
- _neighborhood_reschedule_unscheduled: Cerca un paziente opzionale non ancora schedulato e prova ad inserirlo nella soluzione in una posizione casuale.
- _neighborhood_change_nurse_assignment: (Attualmente un placeholder) In una versione avanzata, modificherebbe le assegnazioni degli infermieri per ottimizzare i vincoli S2, S3, S4.

_shake(self, solution, k)

Esegue la perturbazione. Prende una soluzione e le applica la mossa

definita dal k-esimo vicinato per un numero di volte pari a k. Più alto è k, più la soluzione viene "scossa" e allontanata dallo stato attuale.

_local_search(self, solution)

Esegue una ricerca locale intensiva, nota come **Variable Neighborhood Descent (VND)**. Esplora sistematicamente i vicinati (da k=1 a k_max) e applica la prima mossa che migliora il costo della soluzione. Appena trova un miglioramento, ricomincia il processo dal primo vicinato (k=1) per sfruttare al massimo la nuova configurazione vantaggiosa.