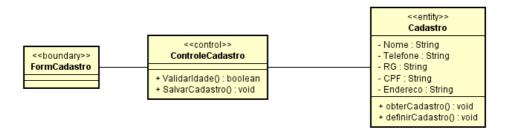
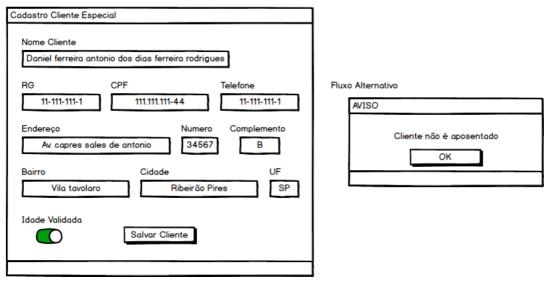
1- Modele uma VCP para o caso de uso utilizando a categorização BCE para o CSU01. A classe de controle deve apresentar um método no mínimo e as classes de entidade devem apresentar seus devidos atributos e um método no mínimo.



2- Faça o protótipo da interface de usuário para a classe <<boundary>> do CSU01.

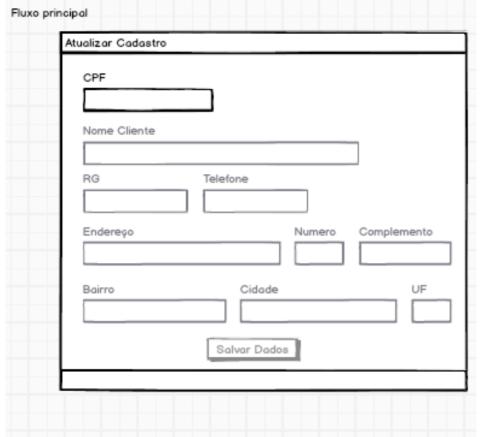
Fluxo Principal

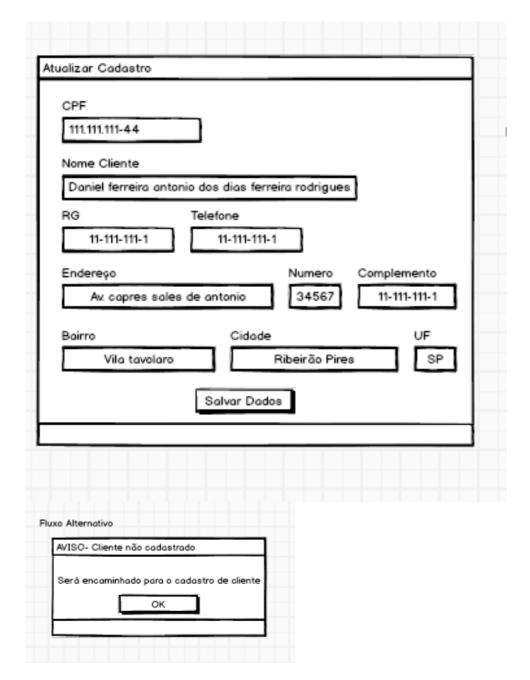


3- Modele uma VCP para o caso de uso utilizando a categorização BCE para o CSU02. A classe de controle deve apresentar um método no mínimo e as classes de entidade devem apresentar seus devidos atributos e um método no mínimo.



4- Faça o protótipo da interface de usuário para a classe <<boundary>> do CSU02.

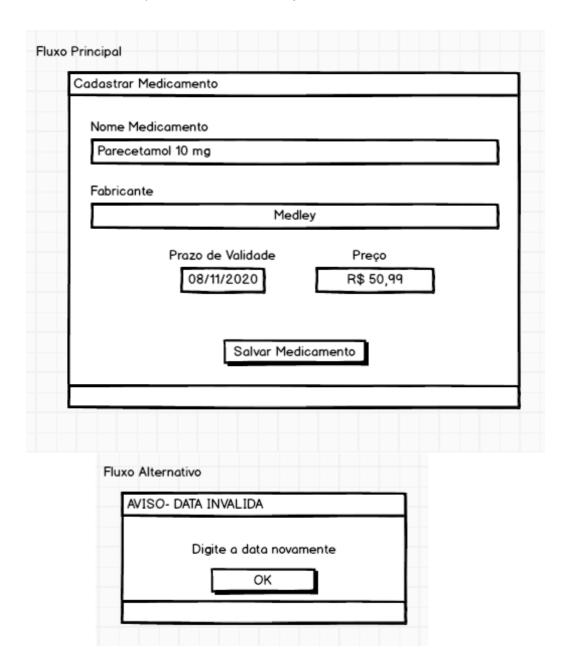




5- Modele uma VCP para o caso de uso utilizando a categorização BCE para o CSU3. A classe de controle deve apresentar um método no mínimo e as classes de entidade devem apresentar seus devidos atributos e um método no mínimo.



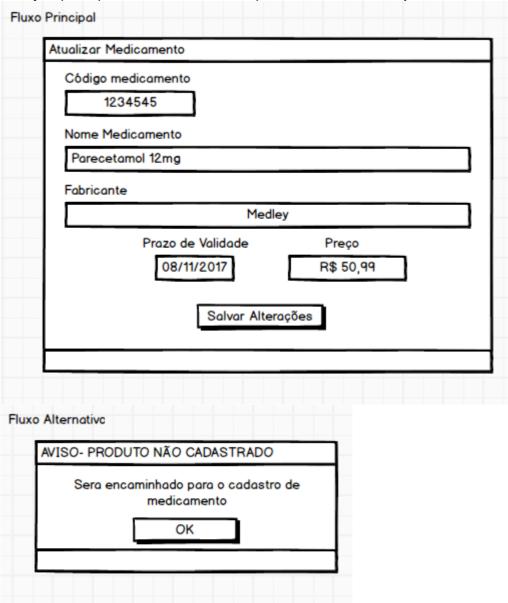
6- Faça o protótipo da interface de usuário para a classe <<boundary>> do CSU03.



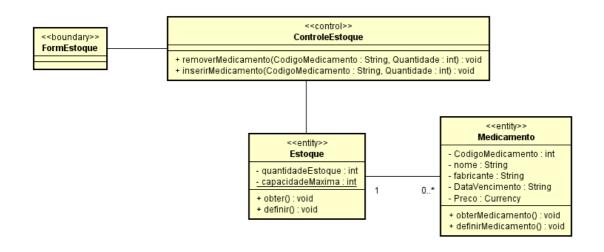
7- Modele uma VCP para o caso de uso utilizando a categorização BCE para o CSU4. A classe de controle deve apresentar um método no mínimo e as classes de entidade devem apresentar seus devidos atributos e um método no mínimo.



8- Faça o protótipo da interface de usuário para a classe <<boundary>> do CSU04.

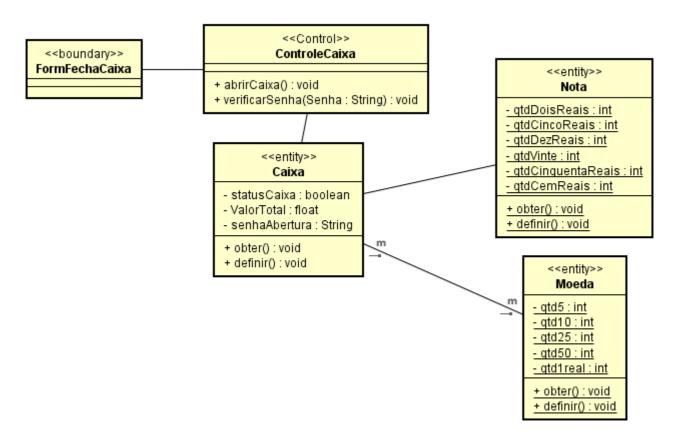


9- Modele uma VCP para o caso de uso utilizando a categorização BCE para o CSU5. A classe de controle deve apresentar um método no mínimo e as classes de entidade devem apresentar seus devidos atributos e um método no mínimo.

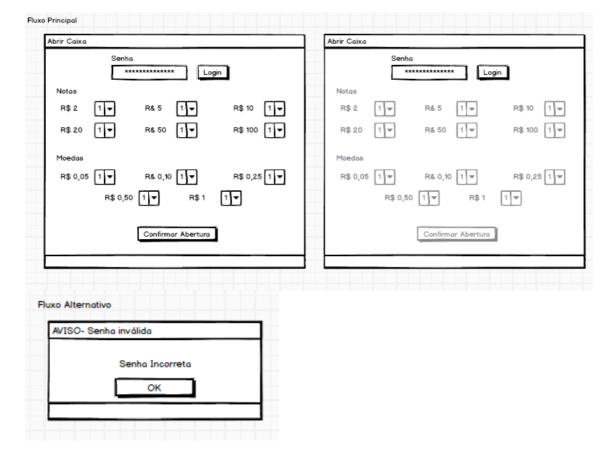


10- Faça o protótipo da interface de usuário para a classe <
boundary>> do CSU05. Fluxo Principal Controle de Estoque Medicamento Paracetamol 12g Quantidade 10 Remover Adicionar Fluxo Alternativo (A1) Fluxo Alternativo (A2) AVISO- MEDICAMENTO SEM ESTOQUE AVISO- PRODUTO NÃO CADASTRADO O medicamento requerido não tem no Sera encaminhado para o cadastro de Estoque medicamento ОК ОК

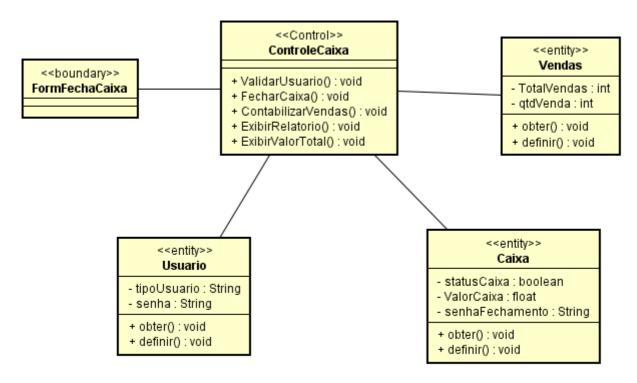
11- Modele uma VCP para o caso de uso utilizando a categorização BCE para o CSU6. A classe de controle deve apresentar um método no mínimo e as classes de entidade devem apresentar seus devidos atributos e um método no mínimo.



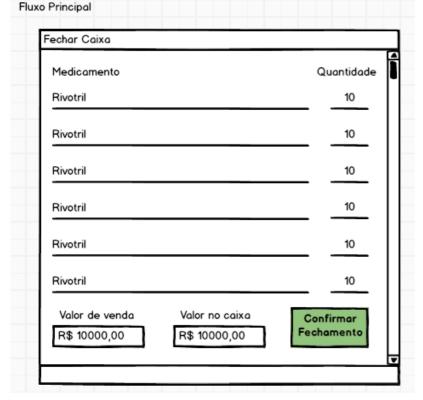
12- Faça o protótipo da interface de usuário para a classe <
boundary>> do CSU06.

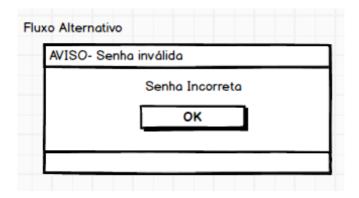


13- Modele uma VCP para o caso de uso utilizando a categorização BCE para o CSU7. A classe de controle deve apresentar um método no mínimo e as classes de entidade devem apresentar seus devidos atributos e um método no mínimo.

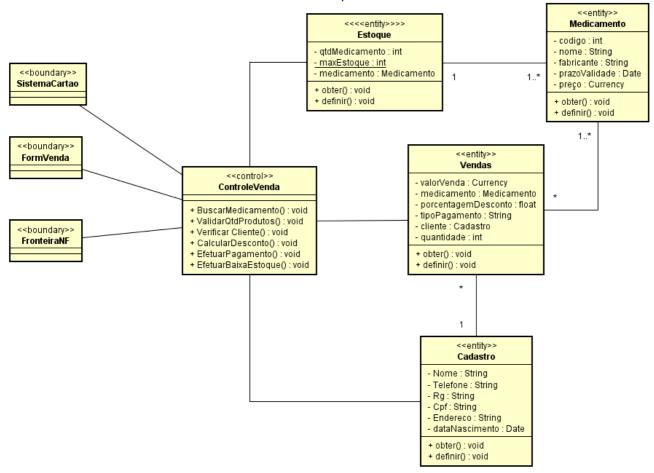


14- Faça o protótipo da interface de usuário para a classe <
boundary>> do CSU07.

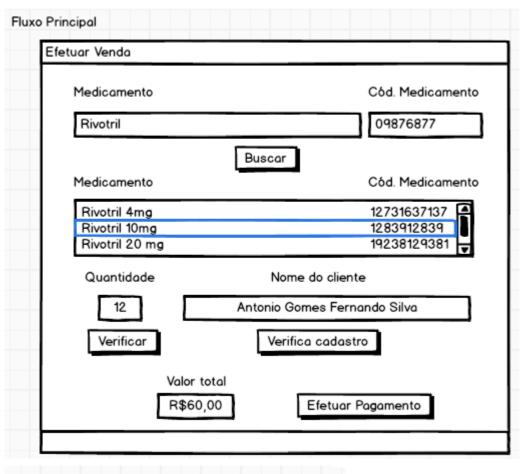


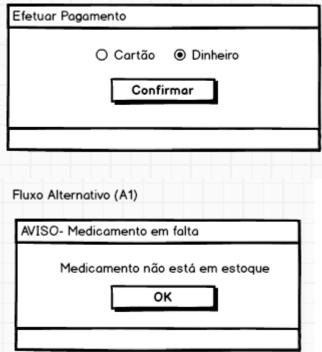


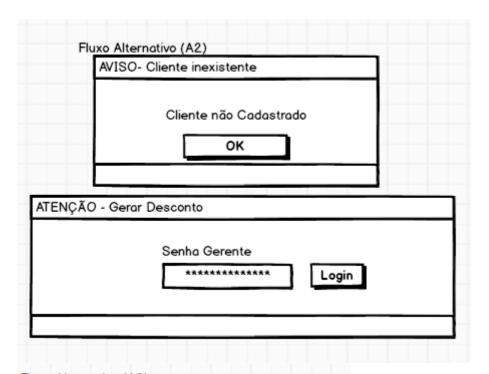
15- Modele uma VCP para o caso de uso utilizando a categorização BCE para o CSU8. A classe de controle deve apresentar um método no mínimo e as classes de entidade devem apresentar seus devidos atributos e um método no mínimo.



16- Faça o protótipo da interface de usuário para a classe <
boundary>> do CSU08.



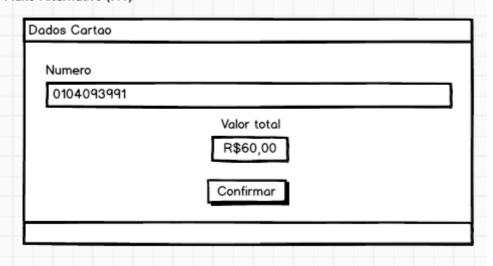




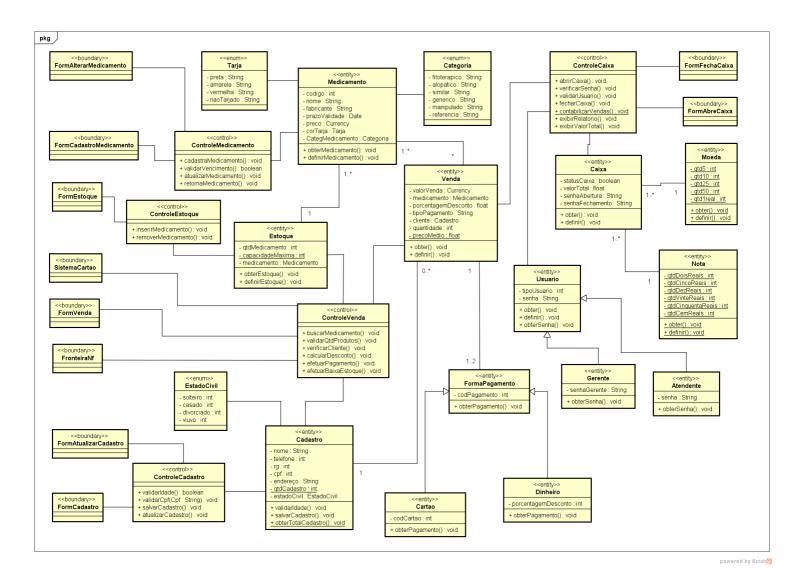
Fluxo Alternativo (A3)



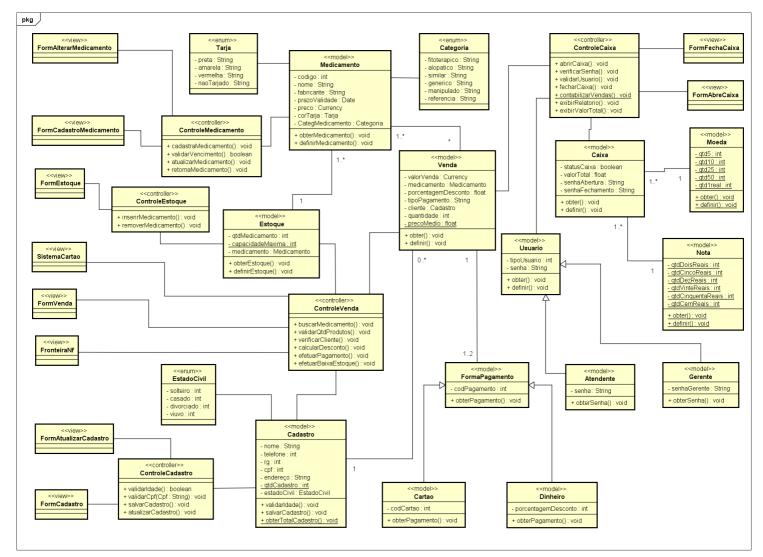
Fluxo Alternativo (A4)



17- Modele um diagrama de classes de análise a partir das VCPs modeladas e mantenha a utilização da categorização BCE. Os devidos atributos e métodos devem continuar sendo exibidos.

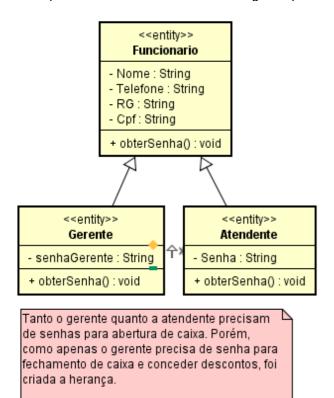


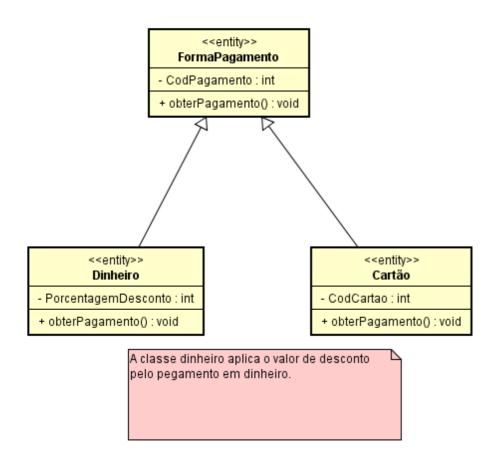
18- Modele um diagrama de classes de projeto com padrão de projeto MVC a partir do diagrama de classes de análise, complementando as classes com atributos e métodos, se necessário. A notação de classe com seu devido <<estereótipo>> deve continuar sendo mantida.



powered by Astah

19- Modele duas relações de gen/espec e ative o princípio de polimorfismo universal de inclusão em cada uma delas. Justifique a razão de existência de cada gen/espec e das operações polimórficas.





20- Modele três classes enumeradas e utilize as mesmas como tipos de atributos. Justifique a existência de cada uma das classes enumeradas modeladas.

EnumEstadoCivil

- Solteiro : String - Casado : String - Divorciado : String - Viuvo : String

Foi criada a classe enumerada "EstadoCivil", pois este atributo contém valores fixos, podendo assim listá-los para que seja selecionado uma das opções. Utilizada na classe 'Cadastro".

EnumTarja

- Preta: String - Amarela : String - Vermelha: String - NaoTarjados : String

A classe" EnumTarja", serve como enumerada para a identificação da cor da tarja de cada remédio. Sendo ela usada pela classe "Medicamento"

EnumCategoria

- Fitoterapico : String - Alopatico : String - Similar : String - Generico : String - Manipulado : String - Referencia : String

A classe EnumCategoria, foi criada para distinguir os tipos de remédios. Sendo ela utilizada na classe "Medicamento"

<<entity>> Medicamento

- codigo : int - nome : String - fabricante : String - prazoValidade : Date

- preco : int

- corTarja : EnumTarja - Categoria : EnumCategoria

+ obterMedicamento(): void

+ definirMedicamento(): void

<<entity>>

Cadastro

- Nome : String - Telefone : String - CPF : String - RG : String - Endereco : String qtdCadastro : int

- estadoCivil : EnumEstadoCivil

+ obterCadastro(): void + definirCadastro(): void

powered by Astah

21- Modele seis membros estáticos, sendo três atributos e três métodos. Justifique a criação de existência de cada um dos membros estáticos modelados.

<<entity>>

Cadastro

- nome : String

- Telefone : String

- CPF : String

- RG : String

- Endereco : String

- qtdCadastro : int

- estadoCivil : EnumEstadoCivil

<<entity>>

Venda

- porcentagemDesconto : float

+ obterCadastro(): void

- valorVenda : Currency

- medicamento : String

- tipoPagamento : String

- cliente : Cadastro

precoMedio : float

- quantidade : int

+ obter(): void

+ definir(): void

+ definirCadastro(): void

O atributo "qtdCadastro" lcontem a quantidade de cadastros existentes.

O método "obterCadastro", serve para a classe "Vendas" não ter que instânciar o cadastro sempre que for consultar o mesmo

O atributo"precoMedio" Apenas recebe o valor médio dos lmedicamentos que estão sendo vendidos

O atributo "capacidadeMaxima", determina qual a quantidade máxima de produtos permitidos no "Estoque"

<<entity>> Estoque

- quantidadeEstoque : int capacidadeMaxima: int

+ definir(): void

+ obter(): void

O método

"ContabilizarVendas" servirá para fazer o cálculo da quantidade de vendas apra informação.

<<control>> ControleCaixa

+ ValidaUsuario(): void + FecharCaixa(): void

+ ContabilizarVendas(): void

+ ExibirRelatorio(): void

+ ExibirValotTotal(): void

O método

"obterTotalCadastros", serve para trazer a quandidade total de cadastros já realizados pelo sistema. Será um valor fixo, e não necessita de instância para ele ser acessado

<<control>> ControleCadastro

+ ValidarIdade(): void

SalvarCadastro(): void

+ obterTotalCadastros(): void