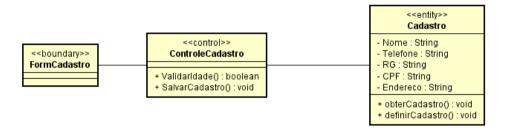
Daniel Ferreira Rodrigues RA

RA 1680481511037

Julia Muniz Ferez

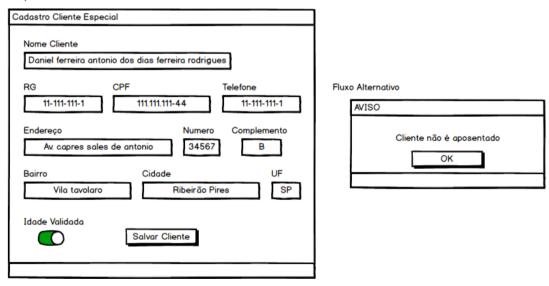
RA 168048151126

1-

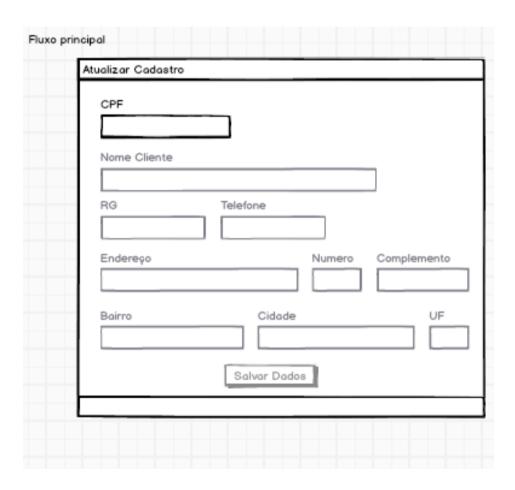


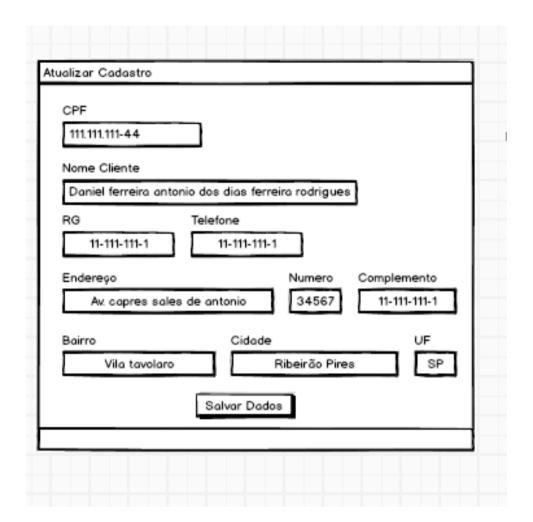
#### 2-

#### Fluxo Principal







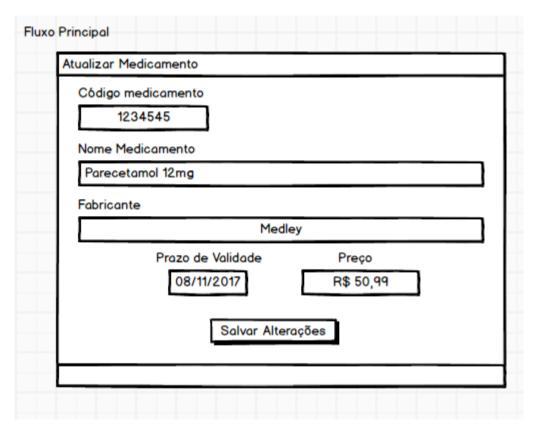


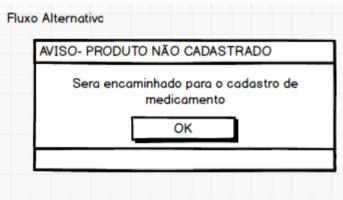
AVISO-	Cliente não cadastrado	
Será en	caminhado para o cadastro	de cliente
	ОК	

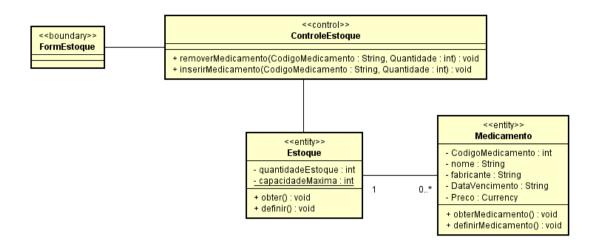


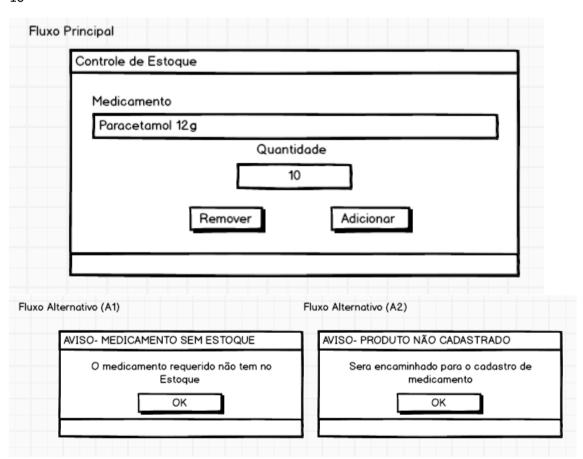
Cadastrar	Medicamento	
Nome N	1edicamento	
Parece	etamol 10 mg	
Fabrica	nte	
	Medle	ey
	Prazo de Validade 08/11/2020	Preço R\$ 50,99
ı		
	Salvar Medi	camento
	Salvar Medi	camento
Alternativo	Salvar Medi	camento
Alternativo		camento

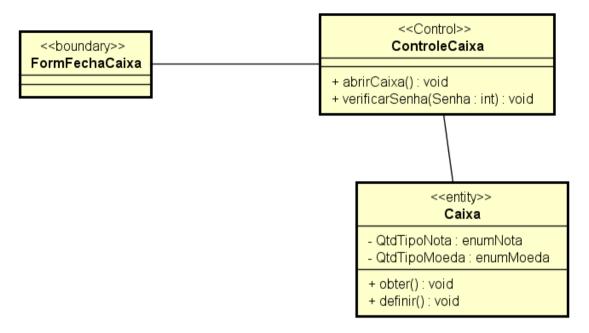


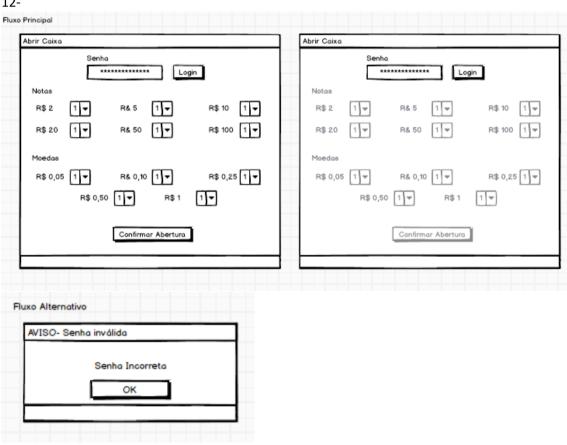


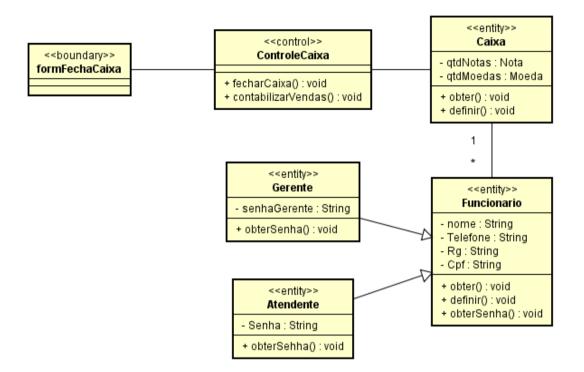




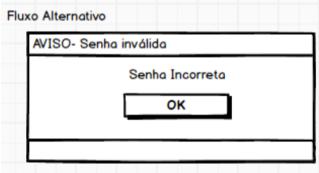




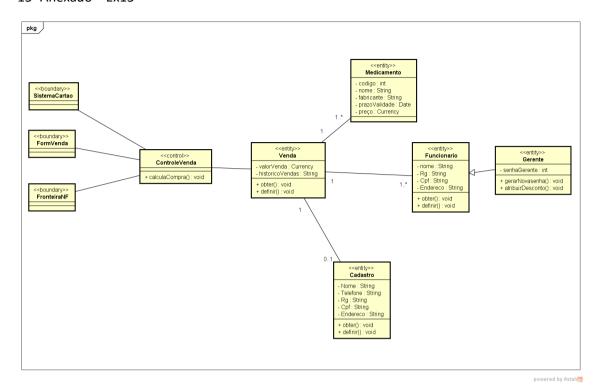


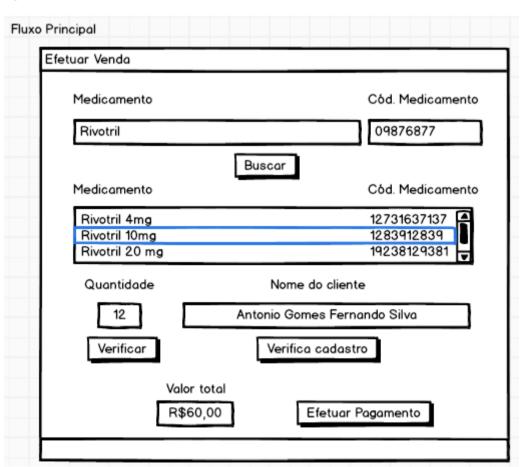


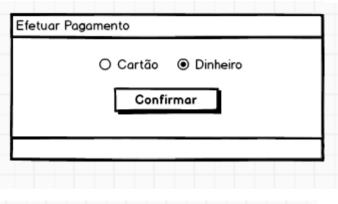


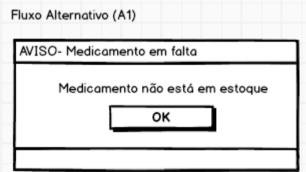


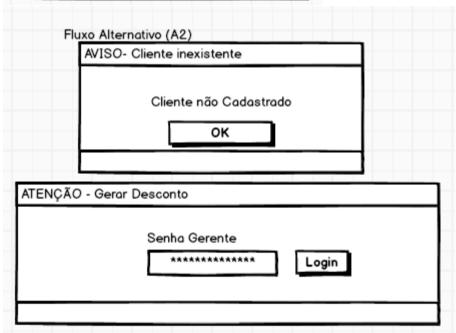
#### 15- Anexado - Ex15



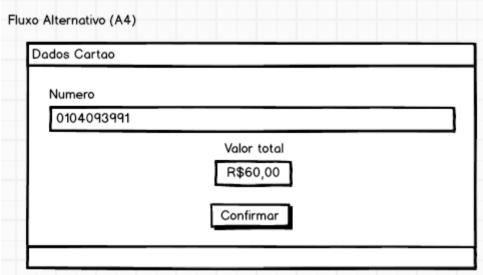




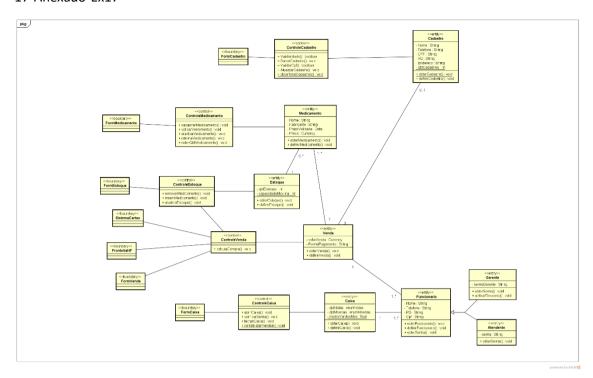




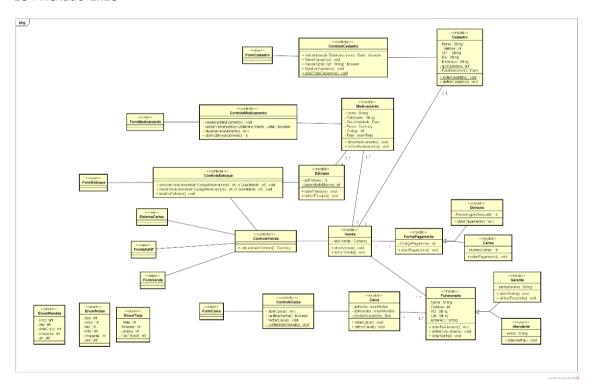


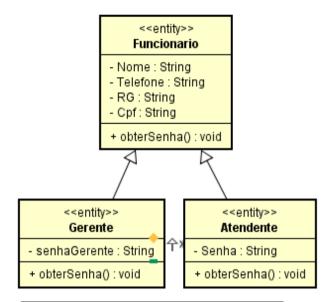


#### 17-Anexado-Ex17

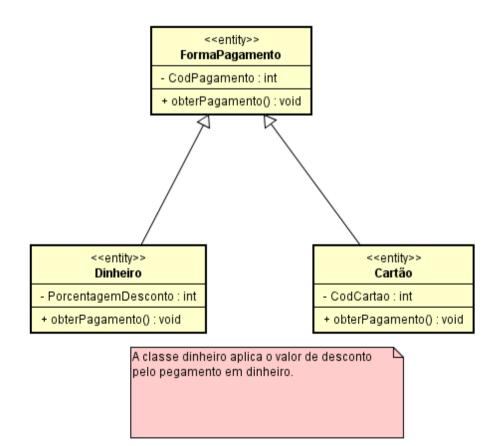


#### 18-Anexado-Ex18





Tanto o gerente quanto a atendente precisam de senhas para abertura de caixa. Porém, como apenas o gerente precisa de senha para fechamento de caixa e conceder descontos, foi criada a herança.



## pkg - Preta : int - Amarela : int - Laranja : int - NaoTarjados : int <<enum>> EnumMoedas - cinco : int - dez : int - vinteCinco : int

TarjaMedicamento, serve com enumerada para a identificação da cor da tarja de cada remédio. Sendo ela usada pela classe "Medicamento"

Moedas, serve como enumerada para a identificação dos tipos de moedas. Ela será usada para a abertura do caixa. Tratando de cada tipo diferente de moeda . Será usada na classe "Caixa"

Moedas, serve como enumerada para a identificação dos tipos de notas. Ela será usada para a abertura do caixa. Tratando de cada tipo diferente de moeda Será usada na classe "Caixa".

- cinquenta : int

- um : int

<<enum>>

EnumTarja

#### <<enum>> **EnumNotas**

- dois : int
- cinco : int
- dez : int
- vinte int
- cinquenta : int
- cem : int

powered by Astah

### <<entity>> Caixa

- qtdNotas: enumNotas
- qtdMoedas : enumMoedas
- mediaVendasMes : float
- + obterCaixa(): void
- + definirCaixa(): void

## <<entity>> Medicamento

- codigo : int

- nome : String

- fabricante : String

- prazoValidade : Date

- preço : Currency

- corTarja : EnumTarja

+ obter(): void

+ definir(): void

## <<entity>>

### Caixa

- qtdNotas : enumNotas
- qtdMoedas : enumMoedas
- mediaVendasMes : float
- + obterCaixa(): void
- + definirCaixa(): void

O Atributo mediaVendasMes, esta como estatico pois ele só servira para guardar a media de Vendas do mes

## <<control>>

## ControleCaixa

- + abrirCaixa(): void
- + verificarSenha(): void
- + fecharCaixa(): void
- + contabilizarVendas(): void

O método contabilizarVendas servira para fazer o calculo da quantidade de vendas para informação

# <<entity>>

## Estoque

- qtdEstoque : int
- capacidadeMaxima : int
- + obterEstoque(): void
- + definirEstoque(): void

O atributo capacidadeMaxima determina qual a quantidade máxima de itens permitidos no Estoque

## <<entity>>

## Cadastro

- Nome: String
- Telefone: String
- CPF : String
- RG : String
- Endereco : String
- qtdCadastros : int
- + obterCadastro(): void
- + definirCadastro(): void

O Atributo qtdCadastros <sup>D</sup> contem a quantidade de cadastros existentes.

O método serve para a classe Vendas não ter quer instanciar o cadastro sempre que for consultar o cadastro

# <<control>> ControleCadastro

- + Validarldade(): boolean
- + SalvarCadastro(): void
- + ValidarCpf(): boolean
- + AtualizarCadastro(): void
- + obterTotalCadastros(): void

O método
obterTotalCadastros
serve para trazer a
quantidade total de
cadastros já feitos pelo
sistema. É um valor fixo
e não precisa de
instâncias dela pra ele
ser acessado