

# MARK SAVILLE

FULL-STACK WEBENTWICKLER



## KONTAKT

+49 176 4710 7968  
Einsteinstraße 13A |  
39104 Magdeburg  
[mark.saville@outlook.com](mailto:mark.saville@outlook.com)  
<https://marksav85.github.io>  
[/portfolio/](#)  
<https://www.linkedin.com/in/mark-saville/>

## PERSONLICHE DATEN

Geburtsdatum: 11.03.1985  
Geburtsort: Louth, UK  
Nationalität: Britisch, Deutsch  
Familienstand: Ledig  
Kinder: Keine

## FÄHIGKEITEN

- HTML, CSS, JavaScript, Typescript
- Libraries/frameworks: React, Angular, Bootstrap, Material, SASS/SCSS, jQuery
- API: Node.js, Express, Postman, REST
- Databases: MongoDB, Firebase, MySQL
- Testing techniques: Unit, Integration, Acceptance, End-to-end
- Test runners: Jest, Cucumber, Puppeteer

## PERSONLICHE ZUSAMMENFASSUNG

Full-Stack Webentwickler mit einem Hintergrund in digitaler Technologie und Entwicklung. Fähigkeiten in der Erstellung von Front-End- und Back-End-Anwendungen, einschließlich Webseiten und sowohl webbasierten (WPA) als auch nativen Anwendungen. Responsive, barrierefreie und benutzerfreundliche Designs, Entwicklung, Fehlersuche und Einführung. Ich freue mich darauf, zur Zukunft der Webentwicklung und der Technologiebranche beizutragen.

Tech Stack: MERN (MongoDB, Express, React, Node.js)

## PROJEKTE

### MyFlix Movies API

Die Server-Komponente einer IMDB-artigen Film-Anwendung. Sie enthält eine Datenbank mit Daten zu verschiedenen Filmen, wie z. B. das Genre, die Beschreibung, das Titelbild usw. Die Datenbank enthält auch eine Liste der Benutzer/innen, einschließlich ihres Benutzernamens und (verschlüsselten) Passworts, die bei der clientseitigen Anwendung angemeldet sind.

Entwickelt mit: **Node.js, Express, JavaScript, MongoDB, Postman**

### MyFlix Movies – React Client

Die clientseitige Komponente der Movie API Datenbank. Die Anwendung ist eine Single-Page-Anwendung (SPA), mit der sich Benutzer anmelden, ihre Daten aktualisieren, Lieblingsfilme hinzufügen und entfernen und Filminformationen, einschließlich Genre und Regisseur, aus der bestehenden serverseitigen Movie API filtern und abrufen können.

Entwickelt mit: **React, Bootstrap CSS, JavaScript, Parcel, JSDoc**

Link zur Website: <https://my-flix-films.netlify.app/>

### MyFlix Movies – Angular Client

Die clientseitige Anwendung zur Registrierung und Anzeige einer Filmdatenbank, die TypeScript und Angular verwendet und Angular Material für das Styling einsetzt. Typedoc wird verwendet, um die Codebasis zu kommentieren und zu dokumentieren.

Built using: **Angular, TypeScript, Angular Material Design, TypeDoc**

Link to page: <https://marksav85.github.io/myFlix-Angular-client/>

### Meet App

Eine progressive Web-App (PWA), mit der du nach Orten suchen kannst, um zu sehen, welche Veranstaltungen in der jeweiligen Stadt stattfinden. Die Authentifizierung erfolgt über Google und erfordert daher ein Google-Konto. Die App kann auf dem Desktop oder Homescreen gespeichert werden, um den Zugriff zu erleichtern, und ermöglicht Offline-Funktionen

- Hosting: Heroku, Netlify, GitHub
- Web services: AWS, Google, Firestore
- Mobile apps: React native, Expo, PWA
- Workflow: Version Control (Git), Continuous Delivery, Agile, Kanban, User stories

Entwickelt mit: **React, React Bootstrap, AWS Lambda, Google API Services**

Link zur Website: <https://marksav85.github.io/meet/>

## Chat App

Eine WhatsApp-artige Chat-App für Mobilgeräte, mit der Benutzer einander in einem Chatroom Nachrichten senden können. Die Benutzer können ihren Namen und ihre Hintergrundfarbe auswählen und dann den Chatraum betreten, in dem sie Nachrichten senden, Fotos senden und aufnehmen, ihren Standort übermitteln und Sprachnachrichten aufnehmen und versenden können. Da es sich um eine native mobile App handelt, muss sie auf einem mobilen Gerät installiert und betrieben werden.

Entwickelt mit: **React Native, React Bootstrap, Expo, Android Studio, Google Firestore**

## Pokedex App

Eine App, die die Seite dynamisch mit Pokemon-Daten aus einer API auffüllt. Die App ermöglicht es dir, die Liste nach einem Pokemon anhand seines Namens zu durchsuchen. Wenn du darauf klickst, erscheint ein modales Fenster mit dem Namen, dem Typ und einem Bild des Pokemons. Sie wurde mit JavaScript, HTML und CSS mit Bootstrap-Styling erstellt.

Entwickelt mit: **HTML, Bootstrap CSS and JavaScript**

Link zur Website: <https://marksav85.github.io/pokedex-app/>

## AUSBILDUNG

### Full-Stack Development Program

06.2023 – 12.2023

Career Foundry, Berlin, Germany

### HTML/CSS and JavaScript for Web Developers

02.2022 – 05.2022

John Hopkins University (MOOC), USA

### Nanodegree in Programming for Web Development

01.2021 – 04.2021

Udacity (MOOC), San Jose CA, USA

### Nanodegree in Programming for Data Science

08.2020 – 11.2020

Udacity (MOOC), San Jose CA, USA

### Bachelor of Arts in Sociology

09.2005 – 07.2008

Grade – 2:1

Nottingham Trent University, Nottingham, UK

## BERUFSERFAHRUNG

### Programming Instructor

Berlitz Language School

02.2021 – 06.2022

Magdeburg, Germany

- Programmierunterricht: Durchführung dynamischer Online-Programmierkurse (7-18 Jahre) in HTML/CSS, JavaScript, React, MySQL. Vereinfachte komplexe Konzepte und förderte das Verständnis für unterschiedliche Lernende.

- Entwicklung von Lehrplänen: Vermittlung der Grundlagen der Programmierung, einschließlich Schleifen, Bedingungen und Funktionen. Einführung in Computerkonzepte durch die Kombination von Theorie und praktischer Programmierung.

- Maßgeschneiderter Unterricht: Gruppen- und Einzelunterricht für Anfänger und Fortgeschrittene. Maßgeschneiderter Unterricht, konstruktives Feedback und gründliche Beurteilungen, die die Lernerfahrung bereichern.

- Positive Lernumgebung: Schaffung einer interaktiven Lernatmosphäre mit qualitativ hochwertigen Programmierkursen, die die Begeisterung der Studenten für das Programmieren steigern.

### Training Digital School

Berlitz Language School

06.2022 - 05.2023

Magdeburg, Germany

- **Kurs-Management:** Leitete die Planung und Organisation von verschiedenen Online-Programmierkursen

- **Führung und Mentoring:** Entwickelte und führte vierteljährliche Lehrerschulungen durch und betreute über 30 Lehrer. Schuf eine kooperative Atmosphäre durch proaktive Meetings, Kommunikation und Teambildung.

- **Qualitätssicherung:** Erhalt der hohen Standards in über 100 wöchentlichen Kursen durch kritische Unterstützung und Lösung technischer Probleme.

- **Kundenbindung:** Verwaltete die Kommunikation für einen Kundenkreis von über 700 Studenten, löste Probleme schnell und förderte positive Kundenbeziehungen.