

IN1000
Gruppe 16
Uke 7

Det vi skal gå igjennom i dag

- (Ekte) objektorientert programmering
- Klasser
 - konstruktører
 - instansvariabler og metoder
 - hovedprogram

(Det blir mye live-koding i dag)

Klasseeksempel

Nøkkelord

- Instansvariabel - variabel som tilhører et objekt/en instans av en klasse
- Instansmetode - funksjon/prosedyre som tilhører et objekt av en klasse
- Konstruktør - en spesiell metode som brukes til å lage objektet
- Grensesnitt - alle metodene som tilhører en klasse
- Innkapsling - separasjon av tilgang til informasjon i et objekt

Enda flere eksempler