

API für Angular Puzzle Applikation

POST /api/user/login: Dies stellt den Anmelde-Endpunkt dar.

Ein Benutzer sendet seine E-Mail-Adresse und sein Passwort in Form eines JSON-Objekts, um sich einzuloggen. Der Server validiert diese Informationen. Bei einer Übereinstimmung der Daten reagiert der Server mit einem 200-Statuscode und der Nachricht "Anmeldeinformationen korrekt". Bei Ungültigen Anmeldeinformationen hingegen, liefert der Server einen 400-Statuscode mit der Nachricht "Ungültige Anmeldeinformationen".

POST /api/user/signup: Dies repräsentiert den Registrierungs-Endpunkt.

Neue Benutzer übermitteln Details wie E-Mail-Adresse, Passwort, Bestätigung des Passworts, Adresse, Stadt und PLZ in Form eines JSON-Objekts, um ein Benutzerkonto zu erstellen. Der Server überprüft und speichert diese Angaben. Bei Unstimmigkeiten, wie zum Beispiel, wenn Passwörter nicht übereinstimmen oder erforderliche Felder fehlen, antwortet der Server mit einem 400-Statuscode und der Nachricht "Ungültige Registrierungsdaten". Bei erfolgreicher Registrierung antwortet der Server mit einem 200-Statuscode und der Nachricht "Registrierung erfolgreich".

Planung Software

Das Projekt besteht aus mehreren Teilen, hauptsächlich unterteilt in Module und Komponenten. Das Hauptmodul ist das AppModule, das mehrere Komponenten und Module deklariert und importiert. Die Komponenten umfassen AppComponent, LoginComponent und SignUpComponent, die jeweils für einen anderen Teil der Funktionalität der Anwendung verantwortlich sind.

LoginComponent und SignUpComponent haben beide Instanzvariablen, die für die Formsteuerung verwendet werden (emailControl, passwordControl usw.). Diese Variablen werden mit der eingebauten Validators-Klasse von Angular validiert, um sicherzustellen, dass sie die notwendigen Anforderungen erfüllen, bevor der Benutzer das Formular absenden kann.

Jede Komponente hat ihre eigene HTML- und CSS-Datei, die als Ressourcen für diese Komponente fungieren. AppModule importiert verschiedene Angular Material-Module zur Verwendung in der gesamten Anwendung. Unter anderem werden auch Module wie zum Beispiel BrowserModule, AppRoutingModule, FormsModule und ReactiveFormsModule sind auch wichtige Ressourcen für die Anwendung.

Klassendiagramm beider Komponenten

