Pierakstu lietotne

[1. Lietotnes mērķis un funkcionalitāte 2](#__RefHeading___Toc22_1627353174)

[2. Grafiskās saskarsnes un lietotāja pieredzes prasības 2](#__RefHeading___Toc24_1627353174)

[3. Programmas arhitektūŗa 3](#__RefHeading___Toc26_1627353174)

[Kā glabāt datus? 3](#__RefHeading___Toc91_2954652259)

[Failu sistēma 3](#__RefHeading___Toc93_2954652259)

## 1. Lietotnes mērķis un funkcionalitāte

Izveidot lietotni, kurā ir iespējams veidot, dzēst, rediģēt pierakstus. Lietotnē būs iespējams izveidot “grāmatas” zem kurām pēc tam var izveidot “lapas” un lapās vadīt iekšā pierakstus. Lietotne vispirms tiks izveidota priekš datora, vēlāk iespējams arī priekš telefona, dodot iespēju piekļūt pierakstiem arī no citām ierīcēm.

## 2. Grafiskās saskarsnes un lietotāja pieredzes prasības

Grafiskā saskarsne sastāvēs no 3 galvenām daļām:

- sadaļa, kurā var izvēlēties grāmatas

- sadaļa, kur var izvēlēties lapas, kuras izriet no grāmatas

- sadaļa pierakstu ievadīšanai

Pieredzes prasības (MVP):

- vienots un skaists izskats

- intuitīvs dizains

Papildus pieredzes prasības:

- iespēja lietotājam nomainīt lietotnes krāsas

- nodrošināt pārvietošanos un mijiedarbošanos ar sadaļām ar taustiņ kombinācijām

`

## 3. Programmas arhitektūŗa

### Kā glabāt datus?

Ir grāmatas, kuras sastāv no lapām, kuras sastāv no lietotāja ievadītā teksta, tātad no grāmatām izriet viss pārējais.

Visu šo infu glabās vienā failā json formātā.

### Failu sistēma

src/App.js – inicializē un ielādē visu lapu

src/AppContext.js – glabās grāmatas un to saturu useContext formātā, lai kods būtu vienkāršāks, un funkcijas useReducer formātā

components/ - satur individuālos UI elementus no kā sastāv lapa

GramatuIzvelne.js

LapuIzvelne.js

PierakstuRedaktors.js