

Computer Graphik

Projekt

Informatik

Prof. Dr. Thomas Koller

Dozent

T direkt +41 41 349 35 38
thomas.koller@hslu.ch

Projekt: Durchführung

- Gruppen: 1-4 Personen
- Zeit: ca. 16-20 Std. Aufwand
- Abgabe:
 - 1 A4 Blatt mit Zusammenfassung des Projekts
 - Präsentation in der letzten Stunde
 - 1-2 Personen: 5-10 Min
 - 3-4 Personen: 10-15 Min
- Termine:
 - Rückmeldung Themen/Gruppen: 29. Nov
 - Zusammenfassung Projekt: 20. Dez
 - Präsentationen: 21. Dez.

Themen

- Weiterentwicklung Übung / Shaders
- Mobile Geräte
- Modellierung / Animation
- Einfaches Spiel oder Spielerweiterung (auf Plattform)
- Demo mit anderen Grafikprogrammen (Raytracing, Radiosity, Renderman,...)
- siehe auch Slides in der Einführung in der ersten Woche für Beispiele