

Møte 4

15. Februar 2018

Oppmøte

Tilstede

Viet

Tom

Markus

Mikael

Aleksander

Jan

Anne Lise

Magnus

Høydepunkter

- Retrospektiv diskusjon av prosjektet så langt
- Formell gjennomgang av team plan

Gjøremål til neste gang

- Bli ferdig med gjenværende dokumentasjon (deloppgave 4 og 5, fully dressed use case)
- Fortsette med presentasjonsforberedning
- Begynne å få dokumentasjon på LaTeX

Notater tatt under møte

Retrospektiv oppsummering

Hva gikk bra?

Bra oppmøte.

Ingen arbeid mistet.

Hva gikk ikke som forventet?

Vi er bare i planleggingsfasen, og det har hovedsakelig gått ut på å bli kjent med hverandre, få oversikt over oppgaven som går ut på å planlegge prosjektet, og planlagt prosjektet. Siden vi stort sett bare har planlagt, er det ikke så mye som kunne ha gått galt.

Hva gikk dårlig?

Vanskelig med arbeidsfordeling første oppmøte. Ingen kjente hverandre så det ble mest snakking til å begynne med.

Ikke altfor godt kjent med git, merge conflict oppstod som vi ikke helt visste hvordan vi skulle løse

Team Plan

Roller:

Så langt i prosjektet, har vi fordelt disse rollene som vi tenkte var viktigst å få på plass med det samme. Etterhvert som prosjektet går, så fordeler vi hovedansvaret for enkelte ting i prosjektet etter nødvendighet.

Teamlord og latexlord: Viet

Støttespiller: Tom
Git-repeleder: Jan
Programmeringsansvarlig: Mikael
Grafikk: Magnus

Oppmøte: tirsdager og torsdager
Kommunikasjonsmetode: Discord (Eventuelt facebook)

Hva kan gå gale og hvordan har vi tenkt å reagere på dette?
Preventiv: lagre lokalt arbeid mer enn et sted, separat. Push ofte.
Hvis noen dropper ut: Flere møter, fordele rollen er vacant på de gjen-
værende. Hvis det er for mye arbeid, droppe funksjon.

Commit-konvensjon:
- Kort og presist. Skal kunne se med en gang hva slags arbeid som er gjort.

Kommentarer i kode:
- Et språk
- I første omgang kommentere selvom det er selvfølge hva det er

Hvis det er problemer med spesifikke kodesnutter, ta det på gruppetimer
og diskutere på fellesen.

Git-repostruktur: Dokumenteringsmappe og programmeringsmappe, alltid
pull før start med arbeid. Pull og push ofte.

På trello: Alle lager kort om hva de tenker å jobbe med før de jobber.