

# Team Plan

## Roller

Så langt i prosjektet, har vi fordelt disse rollene som vi tenkte var viktigst å få på plass med det samme. Etterhvert som prosjektet går, fordeler vi hovedansvaret for enkelte ting i prosjektet etter nødvendighet.

De fleste av oss hadde mer eller mindre samme erfaring programmeringsmessig, både i forhold til relevante fag vi har hatt og har, men også i forhold til det å programmere i team. Jan var den flittigste brukeren av git på gruppen vår, så han ble utnevnt til git-ansvarlig. Mikael hadde tidligere tatt et programmeringskurs på folkehøyskole hvor de jobbet i grupper på 4 mann, slik at han var mest erfaren på dette området og tok på seg ansvaret med å koordinere kodeoppbyggingen.

## Team leder

Navn: Viet

Team leder skal ha generell oversikt over gruppen og prosjektet.

## Git-ansvarlig

Navn: Jan

Git-ansvarlig holder styr på at git-repositoriet er i orden og løser eventuelle problemer som oppstår med det.

## Programmeringsansvarlig

Navn: Mikael

Programmeringsansvarlig skal ha oversikt over hele koden og dirigerer utformingen av kodestrukturen.

## Git-repositoriet

For å unngå mest mulig komplikasjoner har vi bestemt at man alltid skal pulle før man prøver å pushe noe til repositoriet. Dette sørger for at lokal kopi av repositoriet alltid er oppdatert i forhold til master branch. For å ha det mest oversiktlig og ryddig som mulig, har vi valgt å dele repositoriet i to deler; dokumentasjon og kode. Dokumentasjonsmappen vil inneholde som navnet tilsier;

dokumentasjon av prosjektet, planer, applikasjonsspesifikasjoner, brukerveiledning med m.m. Kodemappen vil inneholde applikasjonskoden.

## Kommunikasjon og møter

For å oppnå et best mulig samarbeid har vi satt opp et ekstra samlingstidspunkt i uken for å kunne diskutere og jobbe sammen med prosjektet. Vi har også opprettet en Discordchat og Facebook gruppe for å kunne kommunisere med hverandre utenom møtene våre.

Møtetidspunkt:

- Tirsdager 1000-1200 v/ VilVite (Gruppetime)
- Torsdager 1000-1200 v/ Høytetnologisenteret

Vi har også tatt i bruk en nettside som heter Trello. Trello er en nettbasert oppslagstavle for bruk i gruppearbeid. Her setter vi opp arbeidsmål og andre oppgaver som må gjøres. Ved å lage en bruke på siden, kan team medlemmer tagge seg på disse oppslagene for å vise at denne spesifkke delen av prosjektet blir gjort arbeid på. Dette gjør at det ikke blir gjort dobbelt arbeid og vi kan også unngå mergekonflikter.