Datenbankmodell

Das Datenbankmodell wurde von den Teamleitern der drei zusammenarbeitenden Teams gemeinsam entworfen, um Kompatibilitätsproblemen bei der Integration der Programmteile der anderen Teams vorzubeugen.

Vererbungshierarchien wurden mittels Joins zwischen den Primary Keys der Klassen der Vererbungshierarchie umgesetzt, da diese Lösung am nächsten an der tatsächlichen Umsetzung im Domänenmodell liegt und gleichzeitig von Hibernate unterstützt wird.  
Andere Methoden hätten die Nachteile von redundanten Spalten (🡪 schlechte Wartbarkeit) oder Einträgen mit vielen leeren Feldern (🡪 bei Datenbanken mit schlechtem NULL-Handling langsam) mit sich gebracht.

Grundlegend unterteilt werden kann das Datenbankmodell – genauso wie in der Domänenebene - in die Teile Service, Invoice, User, Party, Room und Reservation. Teilweise existieren reine Auflösungstabellen, diese werden in Hibernate aber direkt über eine „Many-to-Many“-Relation gelöst und sind deshalb nicht im Programm aufgeführt.