In unserem GUI kommen verschiedene Standard Layout Manager von Swing zum Einsatz. Neben simplen FlowLayout für die TabComponents und dem standardmäßigen GroupLayout der vom Netbeans GUI-Designer verwendet wird, benutzen wir für das Hauptpanel das CardLayout. Dies erlaubt uns einfache vor und zurück Navigation innerhalb eines Usecases. Dieses Hauptpanel ist in unserem sogenannten „MainFrame“. Das MainFrame wiederum ist unsere hinterste GUI-Ebene. Neben dem Hautpanel enthält es nur noch die oberen Menübuttons. In das Hauptpanel kommen nun alle anderen GUI Elemente, je nachdem was man gerade vorhat.

In unserer GUI wurde Wert darauf gelegt so gut wie ohne Maus auszukommen und das ganze Programm nur mit der Tastatur bedienen zu können. Des Weiteren haben wir darauf geachtet das eine klare und strukturierte Menüführung vorhanden ist. Es soll zu jeder Zeit erkennbar sein wo im Programm man sich gerade befindet. Außerdem soll alles auf einen Blick zu erfassen sein, das heißt wir entwickelten unsere Oberfläche so, dass so wenig wie mögliche Schritte zur Komplettierung einer Aufgabe nötig sind und auch mit PopUps wurde gespart wo es möglich war.