In unserem GUI kommen verschiedene Standard Layout Manager von Swing zum Einsatz. Neben simplen FlowLayout für die Tab-Komponenten und dem standardmäßigen Gruppen-Layout, das vom Netbeans GUI-Designer verwendet wird, benutzen wir für das Hauptpanel das Karten-Layout. Dieses erlaubt uns ein Einfaches vor und zurück Navigieren innerhalb eines Use cases. Das Hauptpanel ist in unserem sogenannten „MainFrame“, welcher das Hauptmenü mit den verschiedenen Links zu den interessantesten Use cases beinhaltet, untergebracht. In dieses Panel kommen nun alle anderen GUI Elemente, je nachdem, was zur Laufzeit gebraucht wird.

In unserer GUI wurde Wert darauf gelegt so gut wie ohne Maus auszukommen und das ganze Programm nur mit der Tastatur bedienen zu können. Des Weiteren haben wir darauf geachtet das eine klare und strukturierte Menüführung vorhanden ist. Es soll zu jeder Zeit erkennbar sein wo im Programm man sich gerade befindet. Außerdem soll alles auf einen Blick zu erfassen sein, das heißt wir entwickelten unsere Oberfläche so, dass so wenig wie mögliche Schritte zur Komplettierung einer Aufgabe nötig sind und auch mit PopUps wurde gespart wo es möglich war.