EasyMeal

MÒDUL DE SÍNTESI

Marc Ruiz Corney IES Rafael Campalans, Anglès 5 de juny de 2017



Llenguatges







Per què EasyMeal?

- Interès en treballar amb Android
- Poques aplicacions de receptes
- Les aplicacions existents són senzilles
- Família dedicada al món de la cuina
- Poca creativitat per cuinar

Diagrama de Gantt

Planificació del projecte



ACTIVITAT	PLA INICI	PLA	REAL INICI	REAL	PERCENTATGE	PERÍODES																							
ACTIVITAT	INICI	DURACIÓ	INICI	DURACIÓ	COMPLETAT	1 2	3	4	5 (6 7	7 8	9	10	11	12 1	13 1	4 15	16	17	18 19	20) 2	21 22	23	24 2	5 26	27	28 2	29 30
Planificació de les fases	1	2	1	2	100%																								
Configuració de l'entorn de treball	1	1	1	1	100%																								
Documentació inicial	2	2	2	3	100%																								
Disseny de l'aplicació	4	2	5	3	100%																								
Implementació BDD	6	2	7	2	100%																								
Programació de l'aplicació	8	11	9	11	100%																								
Creació de dades a la BDD	18	1	20	1	100%														3	W).									
Solució de bugs	17	6	18	6	100%																								
Pre-alpha	23	2	24	2	100%																								
Documentació final	25	3	25	4	100%																								
Preparació de la presentació	28	2	29	2	100%																						1//		
																													,

Anàlisi DAFO

FACTORS INTERNS DE L'EMPRESA

FACTORS EXTERNS A L'EMPRESA

DEBILITATS

Programador inexpert

Un sol programador

Poc temps

Baix pressupost

Empresa desconeguda

Necessitat d'inversió per promocionar el producte Aplicació disponible a partir d'Android 5.0

AMENACES

Existència d'aplicacions del mateix sector

Possibilitat de plagi

Facilitat per fer aplicacions semblants

Aparició de noves aplicacions a diari

FORTALESES

Distribució senzilla

Gratuït

Interfície amigable per l'usuari

Necessitat de cuinar a diari

OPORTUNITATS

La gent necessita idees noves per cuinar A l'usuari li agrada compartir les noves receptes Està de moda compartir els àpats de l'usuari Possibilitat d'ofertes de feina posteriors

Pressupost

	TASQUES DEL PROJECTE	HORES MÀ D'OBRA	COST MÀ D'OBRA (€)	TOTAL PER TASCA
	Desenvolupar especificacions	4,0	20,00€	24,00€
표	Disseny del l'aplicació	4,0	20,00€	24,00€
DISSENY DEL PROJECTE	Desenvolupar especificacions del disseny	5,0	25,00 €	30,00€
PR	Desenvolupar pla de proves	4,0	20,00 €	24,00€
	Subtotal	17,0	85,00 €	102,00€
H H H	Desenvolupament de la aplicació	82,0	500,00€	582,00€
JEC	Implementació BDD	14,0	90,00€	104,00 €
OLU PRO	Solució de bugs	23,0	100,00€	123,00 €
DESENVOLUPAMEN T DEL PROJECTE	Realitzar proves d'unitat/integració	15,0	50,00€	65,00€
DES T D	Subtotal	134,0	740,00 €	874,00 €
CTE	Demo als clients	3,0	40,00€	43,00 €
2EG OJE	Realitzar proves d'acceptació	4,0	40,00€	44,00€
ENTREGA DEL PROJECTE	Control de qualitat	2,0	25,00€	27,00€
DEL	Subtotal	9,0	105,00 €	114,00 €
Subtotals		160,0	930,00€	1.090,00€
Total (programat)		160,0	930,00€	1.090,00€

Base de dades

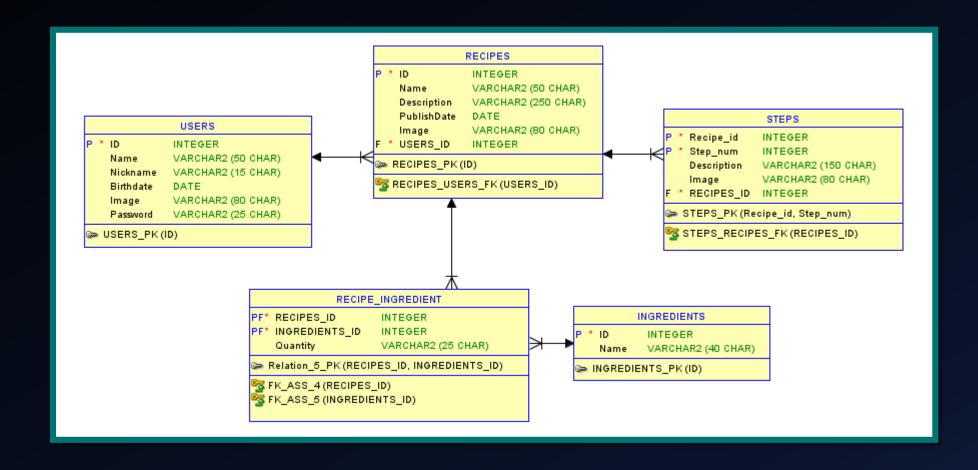
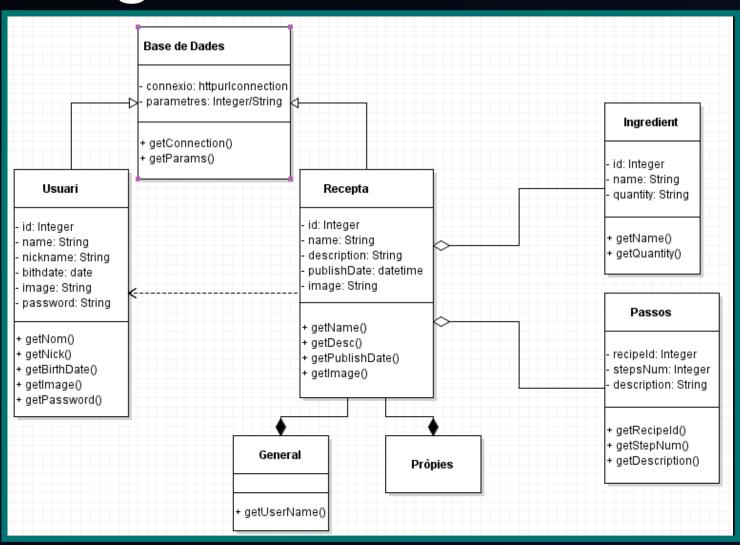
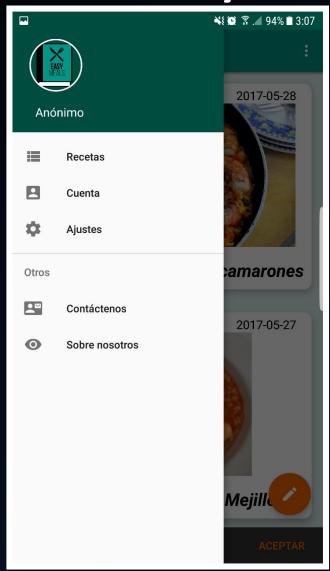


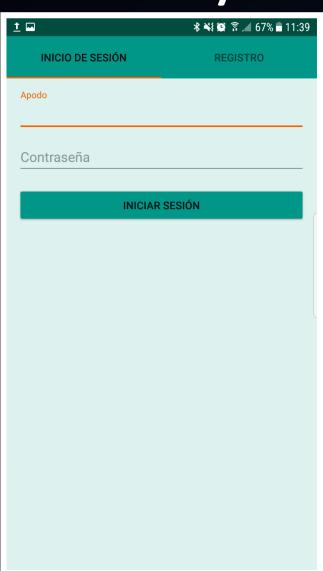
Diagrama de classes



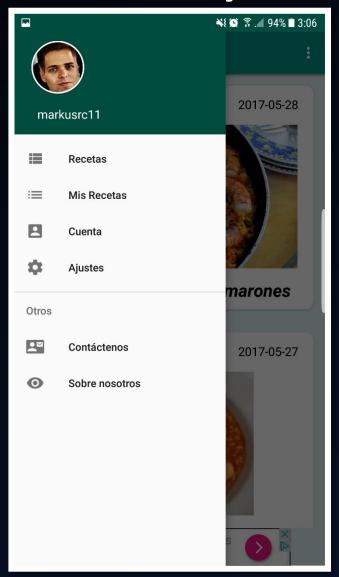






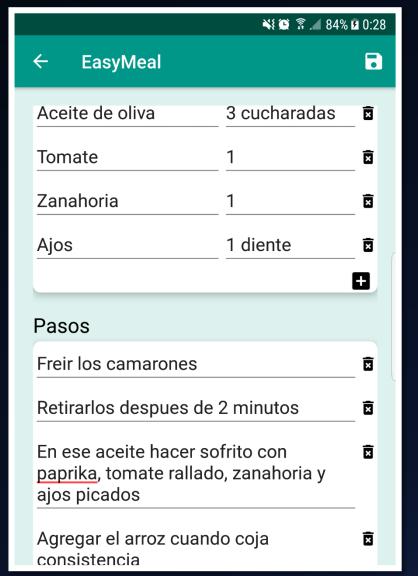








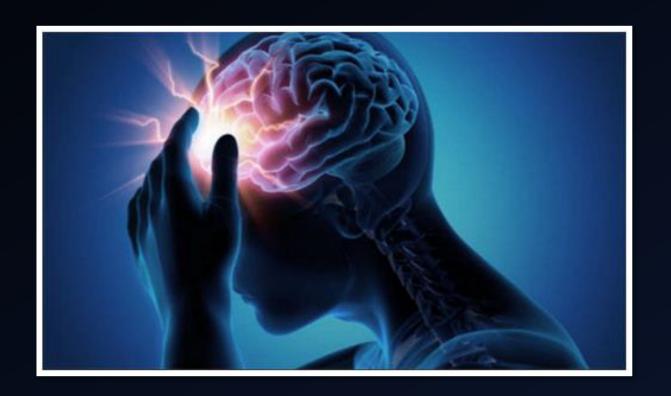




Problemes

- Plantejament per a crear una recepta
- Eliminar ingredient de la llista
- PHP JSON
- Ruta de la imatge des de galeria
- Publicació al Play Store

Conclusions



Preguntes

