

Hvordan organiserte vi oss?

Til å starte med jobbet vi fysisk sammen for å diskutere koden vi skrev slik at alle fikk en forståelse av hvordan koden fungerte. Det ble diskutert om hvordan skrive mest effektivt for å ikke ta opp veldig mye plass. Vi brukte også partner metoden hvor den som kunne mest jobbet sammen med den som kunne litt mindre. Dette var for å sikre at alle medlemmene holdt følge med de som lærte kjappest.

Etter hvert som individene opparbeidet seg en forståelse gikk vi over til å jobbe mer individuelt for så å senere møtes og diskutere endringene.

Hvilke verktøy brukte vi og hvordan fungerte de?

Til å begynne med brukte vi IntelliJ kombinert med github desktop og github. Dette førte til store problemer da store mengder kode forsvant. Dermed ble vi informert av Janis om hvor dårlig github desktop var og vi innså at problemet var at vi brukte flere versjons kontroller om hverandre. Vi gikk over til å bruke kun innebygd versjonskontroll enten i IntelliJ/VSC. Videre brukte vi IntelliJ/VisualStudioCode sammen med github.

Regler for bruk av repository? Hvordan fungerte de?

Til å begynne med når vi brukte github desktop var det fritt vilt hvor masse kode gikk tapt og alle endte opp med å jobbe på forskjellige versjoner. Som nevnt ovenfor fikk vi beskjed av Janis hvor dårlig idé dette var og fikk forklart en mye lettere og gunstigere måte å utføre dette på. Etter dette satt vi inn en som fikk hovedansvar for merging til main for å sikre at det ikke var noen branches som forårsaket vanskeligheter under merging. Utover dette var det strengt at alle skulle jobbe i branches uten eksemplering, dette fungerte utmerket.

Hvordan gikk vi frem med tanke på coding og begrunnelser!

For å strukturere HWR har vi gått for bruk av CSS Grid, vi følte dette ga god struktur og var responsiv nok for vår bruk. Alle vistittkortene er stilet forskjellig da tanken var at alle på gruppen skulle få erfaring med bruk av CSS.

For å utforme "personlighetstesten" brukte vi HTML form tag med 10 spørsmål med range på 1 - 10. Selveste formen ble så lagt inn i tabell (table tag) for å sentrere vår input range. Dette kun for estetiske grunner. Vi la inn submit button med egen styling som sender data til BACIT server som vi fikk tildelt av Janis Gailis.

Denne infoen blir da brukt til å lage en graf vha JS script som vi har fått utdelt av Janis. Vi har kun endret fargene litt slik at det går an å skille mellom våres input. Samtidig fant vi ut at prikkene på grafen la se over hverandre dersom de hadde samme verdi. Dette endret vi slik at prikkene ble lagt over hverandre for å lettere kunne lese av grafen. For å lage selveste grafen brukte vi canvas og JS til å tegne i canvas området. Scalable Vector Graphics ble brukt til å lage prikkene ovenfor grafen. Vi fant ut det gir best kvalitet og gjør det mer leselig enn alternativene.

Alle verdiene ligge på bunnen av HWR-report. Disse verdiene er det som brukes til å tegne grafen og som blir sendt til BACIT serveren.

Den vanlige linken til github pages er: <https://markusribe.github.io>. Grunnet prosjektet vårt ligger i ei mappe fungerte ikke denne, men man må istedet bruke: <https://markusribe.github.io/How-we-roll/>.