

PANDUAN PENDAFTARAN
KPP MINING YOUTH IN ACTION

A. Latar Belakang

KPP Mining Youth in Action merupakan ajang adu gagasan untuk memberikan kontribusi nyata terhadap tujuan pembangunan berkelanjutan yang berfokus pada empat tema besar yaitu Pendidikan, Kesehatan, Lingkungan, dan Kewirausahaan. Para peserta yang terdiri dari tenaga pendidik/kependidikan di tingkat SMA/SMK/MA sederajat dan mahasiswa ditantang untuk dapat menyampaikan rancangan proyek sosial yang memiliki potensi untuk membawa perubahan positif bagi lingkungan sekitarnya. Program ini merupakan upaya KPP Mining untuk mendukung inisiatif-inisiatif yang memiliki potensi untuk memberikan dampak signifikan dan bermanfaat bagi masyarakat luas.

B. Tujuan

Adapun tujuan dari kompetisi ini adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan kreativitas, inovasi, serta kemampuan *problem-solving* melalui proyek sosial
2. Menjaring proyek sosial yang inovatif dan berdampak positif
3. Memberikan dampak positif pada bidang lingkungan, kesehatan, pendidikan, dan kewirausahaan
4. Berkontribusi pada Tujuan Pembangunan Berkelanjutan

C. Manfaat Bagi Peserta

Peserta akan memperoleh manfaat di antaranya:

- a. Meningkatkan wawasan dan keterampilan peserta melalui bimbingan profesional dalam empat aspek utama proyek sosial
- b. Memberikan dukungan pada program di bidang pendidikan, kesehatan, dan lingkungan di wilayah sekitar peserta
- c. Memperoleh sertifikat partisipasi dalam program KPP Mining Youth In Action
- d. Memperluas jejaring dan relasi peserta KPP Mining Youth in Action

D. Ketentuan Pendaftaran

- a. Proposal diajukan oleh tim dengan kategori SMA/K/MA atau Perguruan Tinggi
 - i. **SMA/K/MA Sederajat**
 1. Peserta merupakan tenaga pendidik/tenaga kependidikan di tingkat SMA/SMK/MA-sederajat
 2. 1 tim terdiri dari 3 orang tenaga pendidik/tenaga kependidikan
 3. Proposal disetujui oleh Kepala Sekolah sebagai Penanggung Jawab Proyek Sosial
 - ii. **Perguruan Tinggi**
 1. Mahasiswa aktif (Diploma/S1/S2)
 2. 1 tim terdiri dari 3-5 mahasiswa aktif perguruan tinggi
 3. Proposal disetujui oleh Dosen Pembimbing sebagai Penanggung Jawab Proyek Sosial

- b. Proposal disusun sesuai dengan format yang telah disediakan dan tidak menghilangkan susunan asli dari format asli
- c. Mendaftarkan Proyek Sosial melalui link pendaftaran :
<https://1.kppmining.com/YouthInAction-2024>
- d. Rancangan proyek yang diajukan harus menunjukkan keterlibatan dari warga/komunitas sasaran penerima manfaat program
- e. Berkomitmen untuk menyelesaikan program sesuai yang diajukan dalam proposal
- f. Bersedia memberikan laporan pertanggungjawaban berupa laporan akhir dan dokumentasi video
- g. Proyek sosial yang diajukan bersedia untuk di publikasikan oleh KPP Mining

E. Pendanaan

- 1. **SMA/K/MA Sederajat:** Rancangan proyek yang terpilih akan mendapatkan pendanaan maksimal sebesar **15 juta rupiah**
- 2. **Perguruan Tinggi:** Rancangan proyek yang terpilih akan mendapatkan pendanaan maksimal sebesar **20 juta rupiah**

F. Fokus Aktivitas Proyek Sosial

Proyek Sosial yang diajukan dalam KPP Youth in Action diharapkan dapat menunjukkan kontribusi nyata dalam pencapaian 17 Tujuan Pembangunan Berkelanjutan yang terbagi ke dalam 4 tema besar yaitu :

I. Pendidikan

Proyek Sosial yang menunjukkan kontribusi terhadap peningkatan akses dan/atau kualitas pendidikan meliputi namun tidak terbatas pada aspek Literasi, Numerasi dan Karakter.

II. Kesehatan

Proyek Sosial yang menunjukkan kontribusi terhadap peningkatan akses dan/atau kualitas kesehatan meliputi upaya preventif, promotif, kuratif.

III. Lingkungan

Proyek Sosial yang menunjukkan kontribusi terhadap mitigasi dan adaptasi perubahan iklim meliputi namun tidak terbatas pada penghijauan lahan kritis, konservasi air/tanah/udara/biodiversitas, pola konsumsi yang bertanggung jawab, pengelolaan limbah padat/cair (organik dan/atau anorganik) dan penghematan energi.

IV. Kewirausahaan

Proyek Sosial yang menunjukkan kontribusi terhadap pertumbuhan ekonomi bagi penerima manfaat

Dalam menyusun proposal proyek yang didaftarkan, peserta dapat memilih opsi dari beberapa sub-tema di bawah ini :

No	Tema	Sub-Tema
1	Pendidikan	1. Peningkatan akses terhadap pendidikan berkualitas bagi semua kalangan masyarakat 2. Peningkatan kualitas pendidikan di bidang Literasi / Numerasi / Karakter
2	Kesehatan	1. Pola perilaku hidup sehat 2. Peningkatan akses terhadap layanan kesehatan 3. Pencegahan dan pengendalian penyakit
3	Lingkungan	1. Gaya hidup ramah lingkungan 2. Pemilahan dan pengolahan Sampah 3. Upaya penghijauan atau pemulihan ekosistem
4	Kewirausahaan	1. Program Kewirausahaan Sekolah 2. Inovasi produk/jasa 3. Peningkatan Kapasitas Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM)

G. Kriteria Penilaian Proposal

Proposal yang masuk akan dikurasi berdasarkan kriteria penilaian di bawah ini :

No	POIN PENILAIAN	BOBOT
1	Latar belakang dan Identifikasi kebutuhan	20%
2	Karakteristik & Inovasi Program	20%
3	Perencanaan Program	20%
4	Proyeksi Dampak Program	20%
5	Keberlanjutan dan Rencana Pengembangan Program	10%
6	Keterkaitan dengan Indikator SDGs	10%

H. Tahapan Kegiatan

- i. **Call for Proposal** : 1 - 30 November 2024
- ii. **Seleksi Proposal** : 2 - 4 Desember 2024
- iii. **Pitching Deck** : 9 - 13 Desember 2024
- iv. **Pengumuman Proposal Terpilih** : 18 Desember 2024
- v. **Implementasi Proyek** : Januari - April 2025
- vi. **Awarding** : Juni 2025

I. Hadiah Proyek Terbaik

Juara 1 : Rp 15.000.000/kategori
Juara 2 : Rp 13.000.000/kategori
Juara 3 : Rp 10.000.000/kategori
Video Terbaik : Rp 3.000.000/kategori

J. Panduan Penyusunan Proposal

Proposal disusun menggunakan kerangka yang sudah disediakan pada link berikut:

- i. Template Proposal ([link](#))
- ii. Contoh Proposal ([link](#))

K. Frequently Asked Questions (FAQ)

Pertanyaan mengenai KPP Mining Youth in Action dapat di akses [di sini](#). Apabila ada hal yang ingin ditanyakan maupun konfirmasi lebih lanjut dapat menghubungi alamat email kppmining.youthinaction@gmail.com atau PIC Shafina (085283438813).

