

Stoffplan | Development Expert: Java Entwickler mit Oracle Certified Associate SE

1. Imperative Sprachkonzepte
 1. Java kompilieren und ausführen
 1. Java VM und Compiler
 2. Integrierte Entwicklungsumgebung
 3. Konsolenanwendungen erstellen und ausführen
 2. Variablen
 1. Elementare Datentypen
 2. Literale, Bezeichner, Schlüsselwörter
 3. Konstanten
 3. Operatoren
 1. Zuweisung
 2. Arithmetische Operatoren
 3. Logische Operatoren
 4. Vergleichsoperatoren
 5. Bedingungsoperator
 6. Operatorenprioritäten
 7. Zuweisung mit Operation
 8. Inkrement und Dekrement
 9. Casting
 4. Kontrollstrukturen
 1. if-Abfrage
 2. switch-Anweisung
 3. Schleifen (for-, while- und do-while-Schleifen)
 4. break und continue
 5. Marker (Labels)
 6. Schleifen verschachteln
 5. Statische Methoden
 1. Methoden definieren und aufrufen
 2. Gültigkeitsbereich von Variablen, Stack
 3. Rekursion
 4. Methoden überladen
 5. Zugriff auf die statischen Variablen
2. Klassen
 1. Klassen definieren
 2. Objekte, Referenzen, Attribute
 3. Vergleichen von Objekten und Variablen
 4. Heap
 5. Methoden
 6. Konstruktoren
 1. default-Konstruktor
 2. Konstruktoren überladen und aufrufen
 7. final Attribute
 8. Initialisierungsblöcke
 9. Garbage Collector
 1. System.gc()
 2. Für GC erreichbare Objekte
 3. finalize-Methode

3. Arrays
 1. Arrays erzeugen und verwenden
 2. Erweiterte for-Schleife mit Arrays
 3. Mehrdimensionale Arrays
 4. Var-args-Methoden
4. Vererbung
 1. Vererbung definieren
 2. Zuweisung und Casting
 3. final-Klassen
 4. Schlüsselwörter this und super
 5. Überschreiben und Polymorphie
 6. Abstrakte Klassen
 7. Interfaces
 1. Interfaces definieren
 2. abstrakte Methoden
 3. default-Methoden
 4. Statische Methoden
 5. Konstanten in einem Interface definieren
 6. Interface erweitern
 7. Interface implementieren
 8. Sortieren und Suchen für Arrays und ArrayList
 8. Lambdas und funktionale Schnittstellen
 1. Lambda-Funktion definieren
 2. Predicate
5. Kapselung
 1. Packages
 2. Importieren
 3. Sichtbarkeiten
 4. JavaBeans Standard
6. Java API
 1. ArrayList
 1. ArrayList erzeugen und verwenden
 2. Erweiterte for-Schleife mit ArrayList
 2. String, StringBuilder und StringBuffer
 1. API
 2. Konkatenation
 3. Unveränderlichkeit
 4. String-Pool
 3. Wrapper Klassen
 1. Konstruktoren und Methoden
 2. Konstanten-Pool
 3. Autoboxing
 4. Auswahl der überladenen Methoden
 4. Datum und Zeit
 1. LocalDateTime, LocalDate, LocalTime
 2. DateTimeFormatter
 3. Period
7. Exceptions
 1. Throwable, Exception, Error
 2. Exceptions deklarieren und werfen
 3. Propagieren von Exceptions

4. Exceptions abfangen
5. finally-Block
6. Checked und unchecked Exceptions
7. Verbreitete Exceptions und Errors
8. Throws-Klausel beim Überschreiben
9. Stacktrace
8. Entwicklung mit Java
 1. Classpath und Class Loader
 2. Die Klassen 'System' und 'Runtime'
 3. main-Argumente und Properties einsetzen
 4. Externe Bibliotheken einbinden
 5. Entwurfsmuster
 6. Model-View-Controller
 7. Grafische Oberflächen
 8. Annotationen
 9. Unit Tests
 10. Logging
 11. Debugging
9. Projekt
10. Klausur
11. Prüfungsvorbereitung
12. Prüfung