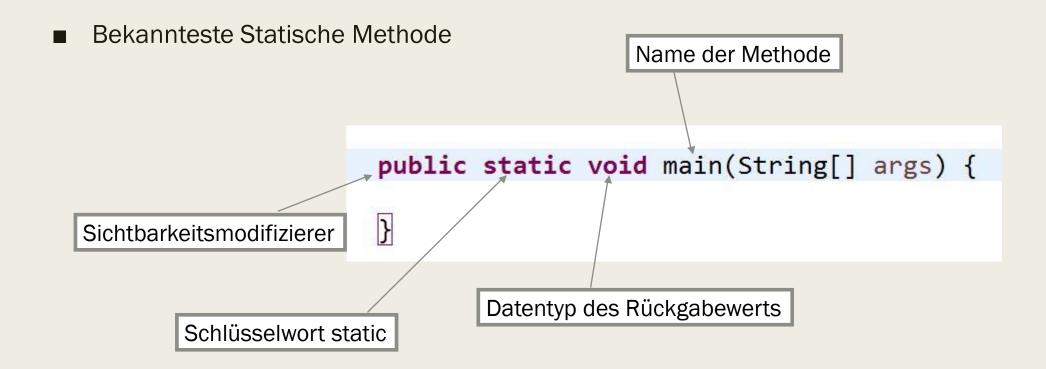
METHODEN

Static vs Non-static Rückgabewert oder keiner

STATISCHE METHODEN

- Methoden die nicht an eine Instanz gebunden sind und unabhängig von diesen genutzt werden können, sind Statische Methoden.
- Statische Methoden können alle 4 Sichtbarkeitsmodifikatoren besitzen.
- Statische Methoden kommen zum Einsatz, wenn eine Funktionalität nicht von einer Instanz abhängig gestaltet ist.



- Statische Methoden können ohne das Erzeugen einer Instanz aufgerufen werden.
- Statischer Aufrufe einer Methode
 - Der Aufruf
 methodOPar();
 - Startet die entsprechende Methode

```
public static void methodOPar() {
    System.out.println("Hallo .... ");
}
```

- Vergleich: Methode die an einer Instanz gebunden ist.
- Zuerst muss eine Instanz einer Klasse erzeugt werden, damit dessen Methoden genutzt werden können.

```
String instance = new String("Hallo");
instance.replace('H', 'h');
```

- Statische Methoden können mit wie auch ohne Rückgabewert erstellt werden.
- Statische Methoden ähneln den Subroutinen des Imperativen Programmieren.

METHODEN

Statische Methoden und Nicht-Statische Methoden verwenden. Wer darf was?

Wer darf was? Statische Methode

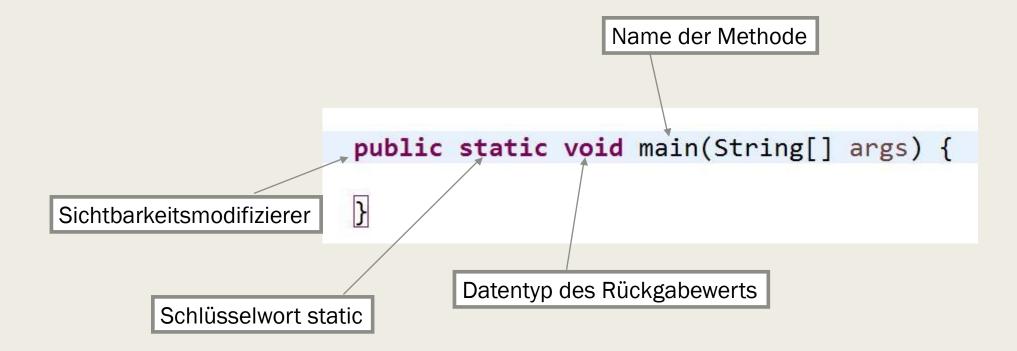
- Statische Methoden dürfen auf die "statischen" Attribute einer Klasse zugreifen und diese gegebenenfalls ändern.
- Auf nicht-Statische Attribute kann eine Statische Methode nicht zugreifen.
- Eine Statische Methode kann jede anderen Öffentliche Statische Methode aufrufen.
- Eine Statische Methode kann nicht direkt eine nicht-Statische Methode aufrufen.
- Eine Statische Methode setzt nicht zwingend eine Instanz einer Klasse voraus.

Wer darf was? Nicht-Statische Methode

- Nicht-Statische Methoden dürfen auf andere nicht-Statische wie auch auf Statische Methoden zugreifen.
- Nicht-Statische Methoden können nicht-Statische wie auch Statische Attribute einer Klasse einsehen und gegebenenfalls ändern.
- Eine nicht-Statische Methode setzt zwingend eine Instanz der Klasse voraus.

RÜCKGABEWERTE

Rückgabewert einer Methode



Rückgabewert

- Eine Methode, ob Statisch oder nicht-Statisch, besitzt immer einen Rückgabewert.
- Bei einer Methode die nicht zurückliefern soll, nutzen wir den Speziellen Rückgabewert "Void" (Engl.: Leere). Mit diesem Rückgabewert ist es nicht erforderlich eine "return" Anweisung zu schreiben.
- Es darf jeder beliebige Datentyp als Rückgabewert genutzt werden. Auch eigene Klassen, die wir selbst entwickelt haben.