# **Task 2 Results**

## 3) Продемонструйте роботу Distributed Map

При відключенні однієї ноди, дані не втрачаються, а рівномірно розподіляються по двох інших нодах:

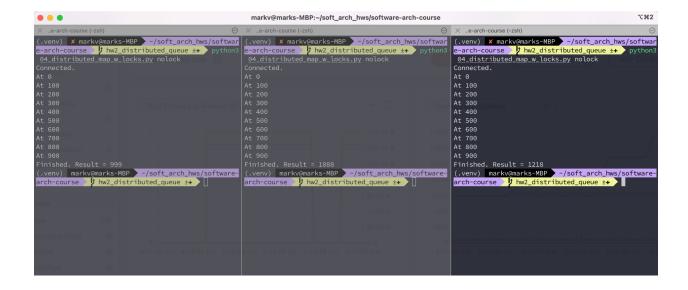


Member ^	^ Entries
127.0.0.1:5701	483
127.0.0.1:5702	517
TOTAL	1000

## 4) Продемонструйте роботу Distributed Map with locks

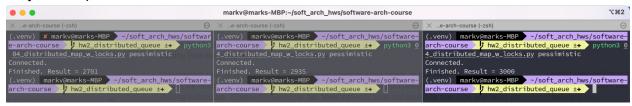
### a) no locking

При запуску скрипта 04\_distributed\_w\_locks.py одночасно з трьох клієнтів, маємо race condition:

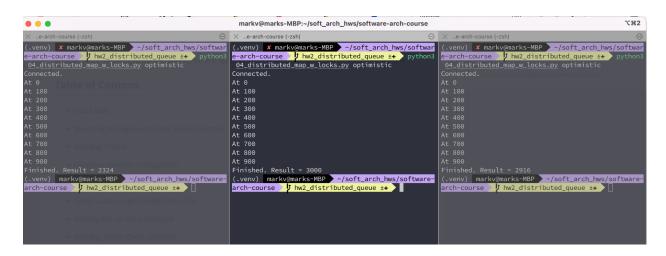


b) pessimistic locking

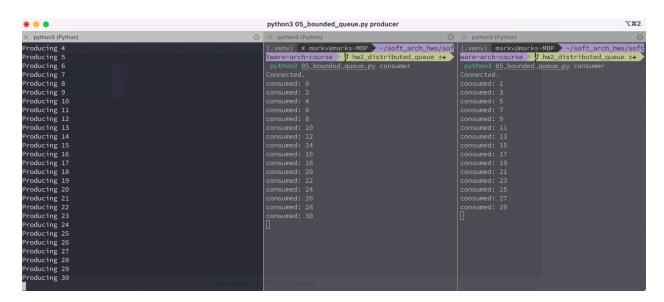
### Результат вірний



### c) optimistic locking Результат також вірний



### 5) Налаштуйте Bounded queue



- Якщо відсутнє читання і черга заповнена, виклик .put() блокується, поки черга не звільниться
- Якщо є декілька читачів, то значення зчитуються по черзі, причому ми використовуємо queue.take() -> якщо черга пуста, виклик блокується