

# 실습 시험

---

■ 일시: 5월 1일 수업 시간

■ 주제: KPU 토비동산 RPG 게임

- KPU 및 토비동산 Level 제작
- 학교 위 300미터 상공에 정지 비행기가 있고, 여기에 Granny 가 서있는 상태에서 게임 시작.
- 스페이스를 키를 누르면, Granny가 낙하함. - Dive & Fly 애니메이션
- 낙하 중에, 그냥 바닥에 떨어지면 즉사.
- 바닥에 근접했을 때, 일정 거리 내에서 스페이스키이를 누르면, 착지를 함.
- 땅에 착지 후에는, 일반적인 이동 모드.(점프 포함) 단, Dash 모드가 있음.
  - Granny는 기본 속도로 이동을 하게 됨..일반적인 WASD 상황에는 속도의 가감속이 일어나지 않음.
  - Dash 모드 - Shift 키이를 누른 상태로 이동하면 DASH 모드 - 가속 주행.
- 세개의 색깔 동전이 E동, 종합관, 체육관 내부에 위치함. E동, 종합관, 체육관은 내부로 들어갈 수 있어야 함.
- 동전을 먹으면, 그 색깔로 Granny가 바뀜.
- 세개의 동전을 모두 먹으면, Granny의 원래 옷을 착용함.
- 원래 옷을 착용한 상태로, 토비 동산 꼭대기에 도착하면 게임끝.
- Test mode : TAB 키를 이용해서, 동전의 바로 앞과 토비동산 꼭대기로 텔레포트 이동할 수 있게 함.