1、项目介绍

本宿舍管理系统是为方便管理学生住宿情况设计的信息管理系统。通过本宿舍管理系统可以管理学校宿舍的使用情况、每个宿舍的学生分配情况、全校学生住宿情况等，并提供强大的查询功能，可即时查到所需信息。

  本系统界面友好，操作简单，支持记录的批量处理：如批量入住等。全面覆盖学校宿舍管理的涉及的各方面信息，满足宿舍管理业务流程，使得宿舍管理更加高效便利。

2、组织架构与角色安排

2.1 组织架构

项目经理：郭燚为

系统需求分析人员：郭家文

系统架构设计：高倩

系统详细设计人员、系统编码人员：姚焜茗

系统测试人员：徐越

文档管理人员：张天乐

2.2 角色安排

 学生信息管理：徐越

 宿舍信息管理：张天乐

 宿舍管理员管理：高倩

 学生宿舍分配管理：郭家文

 学生入住管理：姚焜茗

 学生离校管理：郭燚为

3、资源需求

物力资源需求：计算机6台，硬件方面：均至少配备Intel Core-i5、GTX 1650（或同等配置的其他产品）、8G内存、256G磁盘空间；软件方面：均需安装Visual Studio Code、Python 3.9；至少一台电脑安装MySQL 8.0及以上版本；至少一台电脑安装Uvicorn。

人力资源需求：6名同学，其中需要一名同学有管理能力和经验，两名同学有过开发经历或具有较强的编码能力，一名同学具有页面设计能力， 两名同学掌握数据库设计和实现方法。

4、时间里程碑计划

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **软件开发里程碑计划** | | |
|
|
| 阶段 | 主要工作 | 计划时间 |
|
| 前期安排，需求分析 | 调研用户需求 | 2021.5.24——2021.5.29（13周） |
| 论证项目可行性 |
| 制定项目初步计划 |
| 确定系统功能 |
| 确认项目开发计划 |
| 概要设计，系统数据模型 | 建立系统总体结构，划分功能模块 | 2021.5.31——2021.6.6（14周） |
| 定义各功能模块接口 |
| 数据库设计 |
| 详细设计 | 设计各模块具体实现算法 | 2021.6.7——2021.6.13（15周） |
| 制定模块测试方案 |
| 编码与简单测试 | 编写程序源代码 | 2021.6.14——2021.6.18（16周） |
| 编写用户手册 |
| 对实现过程及已完成的文档进行修改 |
| 测试系统，编写测试报告 | 2021.6.19——2021.6.20（16周） |
| 编写开发总结报告 |

5、交付物

需求分析阶段：项目开题报告与计划文档×1

需求分析文档×1

概要设计阶段：概要设计文档×1

系统数据模型文档×1

详细设计阶段：详细设计文档×1

第一次迭代阶段：系统的初步展示及源代码