

Série 01: Zoologie du mouvement uniformément accéléré

Saut du saumon

1. Montrer que la solution générale de l'équation du mouvement rectiligne uniformément accéléré, le long d'un axe x ,

$$\ddot{x} = a,$$

où a est une constante, est donnée par $x(t) = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + x_0$ quelles que soient les constantes v_0 et x_0 . Interpréter ces constantes.

2. Un saumon saute hors d'un lac avec une vitesse initiale v_0 dirigée verticalement vers le haut. Il subit une accélération constante égale à $-g$, due à la pesanteur. Représenter graphiquement la position verticale du poisson en fonction du temps, ainsi que sa vitesse en fonction du temps.
3. Quelle hauteur maximale le saumon atteindra-t-il ? Combien de temps passera-t-il en l'air ?

Application numérique: $v_0 = 3 \text{ m/s}$ et $g = 10 \text{ m/s}^2$.

Solution

Saut du saumon

1. On part de l'équation du mouvement

$$\ddot{x}(t) = a,$$

que l'on l'intègre une fois pour trouver la vitesse au cours du temps

$$\dot{x}(t) = at + cte. \quad (1)$$

Pour déterminer à quoi correspond la constante d'intégration, on évalue l'expression (??) à l'instant $t = 0$:

$$\dot{x}(t = 0) = 0 + cte.$$

La constante est donc égale à la vitesse évaluée à l'instant $t = 0$. On notera cette vitesse initiale v_0 . On intègre une deuxième fois pour trouver la position au cours du temps

$$x(t) = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + cte'. \quad (2)$$

On évalue ici encore cette expression en $t = 0$ pour trouver à quoi correspond la constante d'intégration

$$x(t = 0) = 0 + 0 + cte'.$$

La constante est égale à la position évaluée en $t = 0$. Il s'agit de la position initiale, notée x_0 . Au final, la solution de l'équation du mouvement $\ddot{x}(t) = a$ s'écrit bien $x(t) = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + x_0$ où v_0 et x_0 représentent respectivement la vitesse et la position initiales.

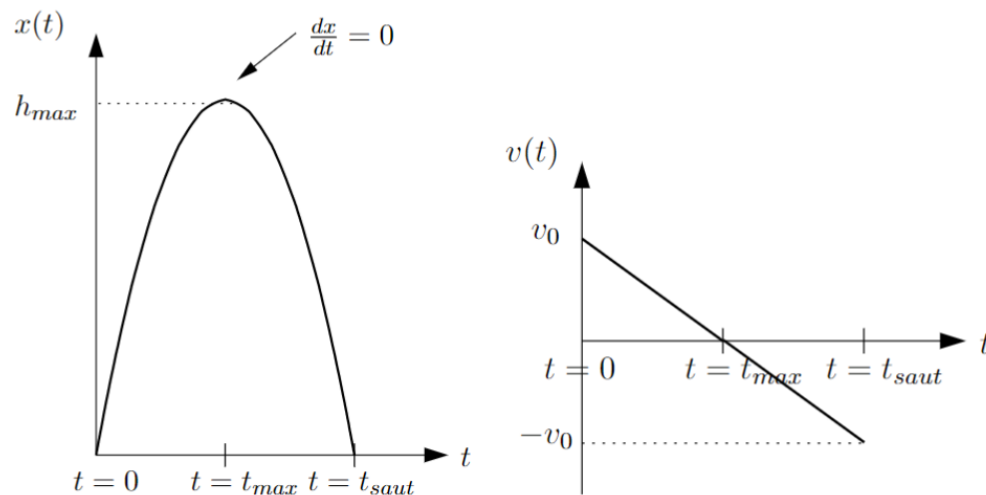
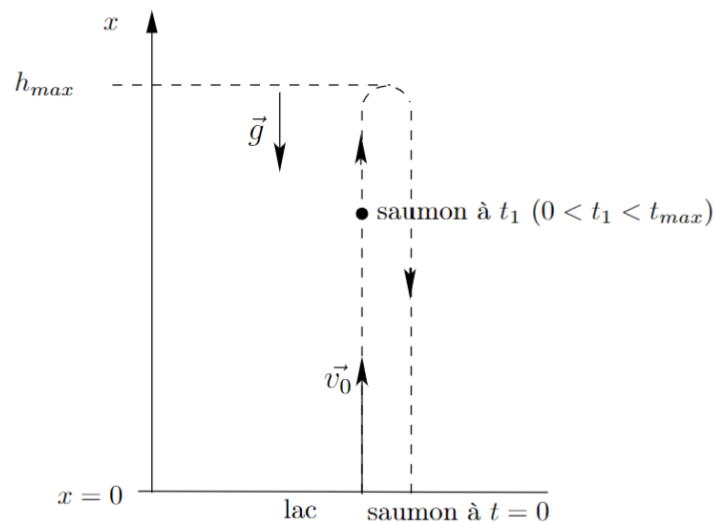
Pour vérifier que la solution $x(t) = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + x_0$ satisfait bien l'équation $\ddot{x} = a$ on calcule

$$\begin{aligned} \ddot{x}(t) &\equiv \frac{d^2x(t)}{dt^2} = \frac{d^2}{dt^2} \left(\frac{1}{2}at^2 + v_0t + x_0 \right) \\ &= \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2}a2t + v_0 \right) = \frac{d}{dt} (at + v_0) = a. \end{aligned}$$

L'équation du mouvement rectiligne uniformément accéléré est donc bien vérifiée.

2. **Compréhension de l'énoncé:** La manière la plus efficace de comprendre le problème est de représenter la donnée dans un *grand* dessin comprenant toutes les indications de la donnée (voir ci-dessous). Le système que l'on considère est le saumon, et on l'observe

depuis la bord du lac (référentiel). On choisit un axe x vertical dirigé vers le haut, ayant son origine à la surface de l'eau. A l'instant $t = 0$, le saumon sort du lac en $x_0 = 0$ avec une vitesse v_0 verticale, dirigée vers le haut. Tout au long du saut, il subit une accélération $-g$ due à la pesanteur. Sa position au cours du temps est donnée par l'équation ((?)) et sa vitesse au cours du temps par l'équation ((?)) dans lesquelles on pose $a = -g$.



Graphiquement, la position et la vitesse au cours du temps sont données dans les deux figures ci-dessus. On peut remarquer que:

- La position au cours du temps est donnée par un polynôme du deuxième degré. Graphiquement, on a donc une parabole.
 - Le sommet de la parabole correspond à l'altitude maximale atteinte par le saumon, à un instant que l'on nomme $t = t_{\max}$.
 - La vitesse diminue linéairement. Graphiquement, elle est représentée par une droite. La pente de cette droite est égale à l'accélération du saumon.
 - A l'instant t_{\max} , la droite croise l'abscisse: la vitesse du saumon est nulle au sommet de la trajectoire. En tout point, la vitesse correspond à la dérivée de la position par rapport au temps. A l'instant t_{\max} , une vitesse nulle correspond donc au sommet de la parabole, de pente nulle.
 - La parabole est symétrique. Soit t_{saut} l'instant où le saumon retombe dans l'eau. On a $x(t_{\text{saut}}) = 0$ et $t_{\max} = \frac{1}{2}t_{\text{saut}}$.
3. • **Démarche(s) de résolution:** On cherche à déterminer la hauteur maximale atteinte par le saumon et le temps qu'il passera en l'air. Pour y arriver, la démarche consiste à:
- Intégrer une première fois l'équation du mouvement $\ddot{x}(t) = a$ pour trouver la vitesse au cours du temps, puis une deuxième fois pour trouver la position au cours du temps.
 - Utiliser les conditions aux limites pour résoudre ces équations.
- **Choix d'une démarche et résolution:** La première partie de la démarche a été effectuée dans la question a) de cet exercice. On utilise donc les équations ((??)) et ((??)) pour lesquelles $a = -g$ et $x_0 = 0$:

$$x(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0t \quad \text{et} \quad v(t) = -gt + v_0.$$

Au sommet de la trajectoire (condition finale), le saumon atteint une hauteur $x(t_{\max}) = h_{\max}$ au temps t_{\max} . A cet instant, sa vitesse est nulle: $v(t_{\max}) = 0$.

$$-gt_{\max} + v_0 = 0 \Rightarrow t_{\max} = \frac{v_0}{g}.$$

En injectant ce résultat dans l'équation de la position au cours du temps, on obtient

$$h_{\max} = -\frac{1}{2}gt_{\max}^2 + v_0t_{\max} = -\frac{1}{2}g\frac{v_0^2}{g^2} + v_0\frac{v_0}{g} = \frac{1}{2}\frac{v_0^2}{g}.$$

On calcule t_{saut} en utilisant la condition finale $x(t_{\text{saut}}) = 0$:

$$-\frac{1}{2}gt_{\text{saut}}^2 + v_0t_{\text{saut}} = 0 \Rightarrow t_{\text{saut}} = 0 \text{ (solution à éviter) ou } t_{\text{saut}} = \frac{2v_0}{g}.$$

Ce résultat confirme que $t_{\text{max}} = \frac{1}{2}t_{\text{saut}}$, comme on s'y attendait.

Application numérique:

$v_0 = 3\text{m/s}$ et $g = 10\text{m/s}^2$ donc $t_{\text{saut}} = \frac{2v_0}{g} = \frac{2 \times 3}{10} = 0.6\text{s}$ et $h_{\text{max}} = \frac{1}{2} \frac{v_0^2}{g} = \frac{3^2}{2 \times 10} = 0.45\text{m}$.

• **Discussion des solutions:** La solution trouvée...

- ...a les bonnes unités: pour t_{saut} , on s'attend à un résultat en secondes.
 $\frac{2v_0}{g} \rightarrow \frac{\text{m/s}}{\text{m/s}^2} = \frac{\text{m}}{\text{s m}} = \text{s}.$

Pour h_{max} , on s'attend à un résultat en mètres. $\frac{1}{2} \frac{v_0^2}{g} \rightarrow \frac{(\text{m/s})^2}{\text{m/s}^2} = \frac{\text{m}^2}{\text{s}^2 \text{m}} = \text{m}.$

- ...a le bon ordre de grandeur: $v_0 \simeq 10^0 \text{ m/s}$ et $g \simeq 10^1 \text{ m/s}^2$. On a donc $t_{\text{saut}} = \frac{2v_0}{g} \simeq \frac{10^0}{10^1} \simeq 10^{-1} \text{ s}$ et $h_{\text{max}} = \frac{1}{2} \frac{v_0^2}{g} \simeq \frac{10^0}{10^1} \simeq 10^{-1} \text{ m}$. Il paraît effectivement raisonnable que le saumon saute à quelques dizaines de centimètres et que ce saut dure quelques dixièmes de secondes.
- ...a les bons signes: h_{max} doit être positif, car il se situe à une valeur positive sur l'axe vertical (voir dessin). On a bien $\frac{1}{2} \frac{v_0^2}{g} > 0$. De plus, t_{saut} doit être positif, car le saumon retombe dans l'eau après avoir sauté. On a bien $\frac{2v_0}{g} \geq 0$.
- ...est cohérente avec les cas limites. Si $v_0 \rightarrow \infty$ (le saumon saute avec une très grande vitesse) on a $h_{\text{max}} \rightarrow \infty$ (il atteint une hauteur très importante) et $t_{\text{saut}} \rightarrow \infty$ (ce saut dure un temps très long). On peut faire un raisonnement similaire avec $v_0 \rightarrow 0$.

test changes

Projet ExoSet La section de physique de l'EPFL met à disposition de ses étudiants une collection de problèmes puisés dans les séries des enseignants de première année. Les utilisateurs de cette plateforme sont tenus de faire un usage loyal (fair use) des ressources documentaires en ligne mises à leur disposition, reproduction et diffusion interdite.

Soumis par: F. Blanc, O. Schneider, J.-Ph. Brantut , J.-M. Fürbringer