

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL - Facultad Regional Mar del Plata
Programación/Laboratorio 3 - TUP

Trabajo Práctico Grupal Final

Condiciones Generales:

- ≠ Tema a elección.
- ≠ El trabajo deberá realizarse en grupos de entre 3 y 4 integrantes.
- ≠ La defensa del trabajo será individual (cada uno de los integrantes del grupo deberá tener conocimiento de cómo funciona todo el código, y ser capaz de explicar las decisiones de diseño tomadas).
- ≠ La fecha de entrega será el 28/06 o al finalizar el cuatrimestre.
- ≠ Cada exposición durará máximo 5 minutos y constará de una explicación del sistema y preguntas a cada integrante del grupo. La exposición se tendrá en cuenta para la nota final del trabajo práctico.
- ≠ Deberán implementarse todos los conceptos aprendidos durante el desarrollo de las clases del cuatrimestre.
- ≠ La entrega consiste en subir a GitHub (o plataforma a elección) los archivos fuente del sistema, el informe en Word o formato PDF y diagrama UML. La entrega debe incluir todo lo necesario para que la aplicación funcione (archivos de datos, imágenes, etc.).
- El código fuente debe estar correctamente documentado.
- El informe debe contener:
 - Carátula con el nombre de la materia, nombre del trabajo a realizar y los integrantes del grupo.
 - Resumen de la aplicación desarrollada y el proceso de desarrollo.
 - Informe Técnico de la aplicación, donde se deben describir el funcionamiento del sistema, las decisiones tomadas de diseño, las clases utilizadas y sus relaciones.
 - Manual del Usuario, donde debe describirse la interfaz del sistema (opcional).
 - Matriz de soluciones y diario de trabajo (opcional).
 - Fuentes de información consultadas.
- Es opcional usar herramientas de gestión como Trello, Jira o Taiga y su uso deberá explicarse en el informe técnico.
- Antes de empezar con la codificación del trabajo se deberá diseñar el diagrama UML con las clases, interfaces y algunos métodos.

Conceptos para aplicar

- Diseño de clases
- Fundamentos de la POO
- Clases abstractas
- Interfaces
- Colecciones

- Excepciones
- JSON (opcional)
- Archivos (opcional)
- Genericidad
- ABM