|  |  |
| --- | --- |
| Heurística a evaluar: | * Ayudar a los usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperarse de errores * Reconocimiento antes que recuerdo |
| Descripción: | * Mostrar a los usuarios retroalimentación acerca de cual fue el error al momento de llenar la forma. * Los datos se llenan horizontal mente cuando generalmente es en vertical. |
| La evidencia de la heurística : | ../../../../../Desktop/WhatsApp%20Image%202019-03-25%20at%2012.52.../../../../../Desktop/WhatsApp%20Image%202019-03-25%20at%2012.52.19 |
| La severidad del problema o impacto del beneficio: | * Que el usuario reconozca mas fácilmente que es lo que tiene mal y como debería de ser * Que el usuario tenga que escribir dos veces sus datos |
| Si es problema:  posible solución o desventajas potenciales. | * Que muestre que falta usar la extensión @ para el correo o en el ‘placeholder’ un ejemplo en vez de el nombre del campo * En la separación de dos columnas este agrupada por la información personal del usuario (nombre, apellidos, genero…) y del otro lado la información importante para el sistema (usuario, correo…) * Consistencia entre los dos formularios |

|  |  |
| --- | --- |
| Heurística a evaluar: | **Estética y diseño minimalista** |
| Descripción: | En general la información de la página contiene solo la información necesaria y esta ordenada lógicamente. |
| La evidencia de la heurística : | ../../../../../Desktop/IMG_3291.J |
| La severidad del problema o impacto del beneficio: | * El usuario tiene rápido acceso a las secciones que le interesan como lo es su perfil y torneo |
| Si es problema:  posible solución o desventajas potenciales. | * Ventaja es de fácil acceso sin tener que utilizar shortcuts para realizar ciertas funcionalidades. |