

## 3DS Max e V-Ray PDF

**Elisabetta Cenci**



*Questo è solo un estratto dal libro di 3DS Max e V-Ray. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.*



**DOWNLOAD PDF**

Autore: Elisabetta Cenci  
ISBN-10: 9788838669125  
Lingua: Italiano  
Dimensione del file: 4037 KB

## DESCRIZIONE

Questo testo si rivolge sia agli studenti sia ai professionisti che si occupano di computer grafica e segue un percorso consolidato dall'esperienza maturata dall'autrice in dieci anni di insegnamento. Ricco di consigli pratici e di risposte a domande nate a lezione, è dunque uno strumento di informazione, ma anche di formazione per una figura professionale che, negli ultimi anni si sta facendo spazio nel campo del cinema, dell'architettura, della pubblicità e dei videogames. La prima parte del libro tratta i fondamentali comandi di modellazione e impostazione della scena, mentre la seconda parte si occupa di modellazione, materiali e luci avanzati. Gli ultimi capitoli sono dedicati al motore di rendering più utilizzato nel campo dell'architettura e del design, V-Ray, e a un approfondimento sulle luci fotometriche IES, sulle caustiche e sulle tecniche di creazione del paesaggio in 3D. E' stato inserito infine un particolare studio sulla realtà aumentata e sulle immagini 3D elaborate con la tecnica della stereoscopia. Corredano il testo numerose tavole a colori con la riproduzione dei modelli degli esercizi, alcuni dei quali saranno visibili sul proprio computer con la tecnologia della realtà aumentata e della realtà virtuale tramite gli occhiali Oculus. Sul sito web [ateneonline.it/3dsmax](http://ateneonline.it/3dsmax) è possibile reperire i modelli tridimensionali degli oggetti e delle scene degli esercizi proposti nel testo e il link al database [modelli3d.net](http://modelli3d.net) contenente migliaia di modelli.

**COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?**

3DS Max e V-Ray, Libro di Elisabetta Cenci. Sconto 15% e Spedizione con corriere a solo 1 euro. Acquistalo su [libreriauniversitaria.it](http://libreriauniversitaria.it)! Pubblicato da McGraw-Hill ...

3DS Max e V-Ray è un libro di Elisabetta Cenci pubblicato da McGraw-Hill Education nella collana Informatica: acquista su IBS a 37.05€!

3ds Max 2019 e Vray sono usati da studi di architettura e design, dagli artisti del cinema e video, per creare immagini realistiche, animazioni ed effetti.

## 3DS MAX E V-RAY

[Leggi di più ...](#)