

Progettare abbigliamento. 2. PDF

Pasquale Palmisano



Questo è solo un estratto dal libro di Progettare abbigliamento. 2.. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Pasquale Palmisano
ISBN-10: 9788866188445
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 3714 KB

DESCRIZIONE

Il secondo volume di "Progettare abbigliamento" si presenta con l'intento di arricchire la gamma di solidi elementi tecnici, che possono essere stimolo di confronto e di nuove intuizioni per gli studiosi del settore. Tali elementi possono supportare il quotidiano lavoro di modellisti e stilisti, di sarte e sarti, di costumisti ed autodidatti e possono coadiuvare i docenti, che hanno il difficile compito di far crescere la professionalità negli alunni, futuri tecnici dell'abbigliamento. Infatti nelle pagine di questo volume è esposto l'iter progettuale che porta l'abito dall'idea iniziale, tramite l'osservazione del figurino, alla grafica del cartamodello, fino al confezionamento in tessuto. Tratti dai migliori lavori degli stilisti più rappresentativi del nostro tempo, vengono elaborati modelli più o meno complessi, sia maschili che femminili. La differenza di genere, come è teorizzato e dimostrato nelle pagine del volume stesso, non deve influenzare il lavoro progettuale, che sarà il medesimo, salvo l'adozione, logicamente, di diverse basi iniziali. Per esercitarsi, seguendo le lezioni presentate nel volume, è possibile scaricare gratuitamente le basi necessarie, in scala ridotta, compreso l'apposito righello, collegandosi al sito istitutopalmisano.com/prog-abbigliamento.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

In Italia le prime sporadiche testimonianze di incinerazione dei cadaveri si hanno nel ... con un consumo di circa 2.000 kg ... Altri progetti ...

Scarica progettare abbigliamento 2 - PDFTools è uno strumento di gestione file PDF che permette, e altri software gratis nella categoria PDF Tool

Ampia scelta, piccoli prezzi. Scopri nei nostri negozi online fotocamere digitali, lettori MP3, libri, musica, DVD, videogiochi, elettrodomestici e tanto altro.

PROGETTARE ABBIGLIAMENTO. 2.

[Leggi di più ...](#)