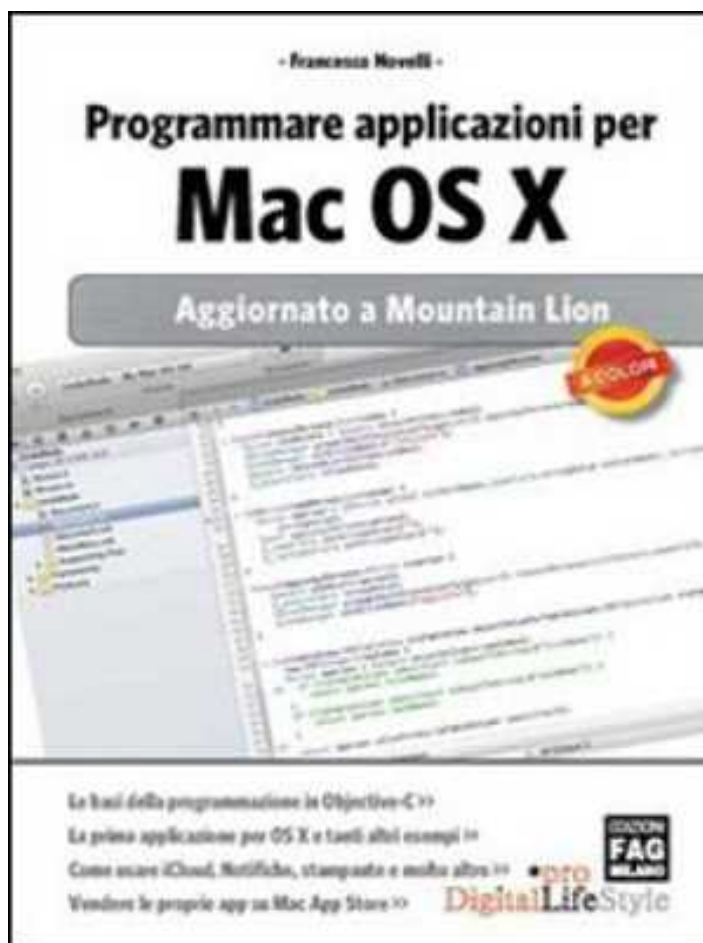


## Programmare applicazioni per Mac OS X PDF

Francesco Novelli



*Questo è solo un estratto dal libro di Programmare applicazioni per Mac OS X. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.*



Autore: Francesco Novelli  
ISBN-10: 9788866042877  
Lingua: Italiano  
Dimensione del file: 4387 KB

## DESCRIZIONE

Sempre più utenti migrano su Mac OS X e diventa sempre più alta la richiesta di applicazioni ottimizzate per questo sistema operativo. Nel 2011 è stato introdotto il Mac App Store per facilitare la distribuzione di applicazioni su Mac. Questo libro introduce e spiega i concetti principali per lo sviluppo di app da poter vendere sul Mac App Store. Vengono illustrate le basi della programmazione nel linguaggio di programmazione Objective-C. Sono presenti molti esempi di codice da utilizzare da subito nelle applicazioni. Le novità principali di Mountain Lion vengono illustrate in maniera semplice, così da creare applicazioni che sfruttano le caratteristiche dei OS X 10.8 come iCloud, il centro notifiche e lo sharing sui popolari social network. Elementi aggiuntivi a supporto del libro disponibili online. Tra gli argomenti trattati: Le basi del linguaggio di programmazione Objective-C con spiegazioni ed esempi. Come creare ricche interfacce grafiche per le app. Gestire le basi di dati con database, file e CoreData. Gestire i dispositivi di input: tastiera e mouse. Interfacciarsi con server web e social network. Le novità di OS X 10.8 Mountain Lion come iCloud.

**COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?**

Programmare applicazioni per Mac OS X PDF Download. Benvenuto a Chekmezova - Programmare applicazioni per Mac OS X.

Unix Linux Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 10 Mac OS X Lingua: EN ... Programmare e creare usando il ... Mobirise è un'app offline per Windows e Mac che ...

## **PROGRAMMARE APPLICAZIONI PER MAC OS X**

[Leggi di più ...](#)