

Flow 3 – byg en app

På grund af graviditetsgener har jeg fokuseret på at lave en prototype færdig og har derfor kun et mobil layout jeg kan aflevere.

Link til prototype:

<https://xd.adobe.com/view/edfabe19-7feb-4d03-4a71-8e6b268e1461-9bcb/?fullscreen>

Der er større og større fokus på bæredygtighed i vores almindelig liv, de fleste kommuner er nu kommet med deres form for affaldssortering, men for mange almindelige danskere er dette en jungle! Denne app skal hjælpe med at gøre det nemmere at sortere affald korrekt, så vi sammen kan gøre Danmark til et grønnere sted at være. For bliver affaldet ikke sorteret korrekt kan det ikke genanvendes ordenligt.

Jeg har, i denne opgave, valgt at tage udgangspunkt i en udfordring jeg selv oplever i hverdagen, affaldssortering. Jeg har derfor udviklet en prototype af en app, der skal hjælpe danskerne til nemmere at sortere deres affald korrekt.

Appen skal udover at kunne hjælpe med at sortere affaldet korrekt, afdække hvad der efterfølgende sker med affaldet, samt opfordre os alle til at gøre endnu mere. Appen har tre hovedfunktioner, en scanner, en 'væg' og et leksikon.

Scanneren fungerer ved at man via sit kamera kan scanne et stykke skrald man er i tvivl om hvor skal ende, og igennem en stor database, vil scanneren kunne afgøre hvor affaldet skal smides ud. 'Væggen' fungerer som en slags ide-bog hvor der er artikler, opskrifter og andre indslag, der skal hjælpe til at du får lyst til at gøre endnu mere.

Leksikonet eller 'læs mere' har til formål at svare på alle de spørgsmål, man måtte have om affald, affaldssortering og affaldshåndtering.

Målgruppe:

Scannefunktionen henvender sig til alle danskere der har et ønske om at sortere affald korrekt, men som løber ind i problemer med hvilket skrald der skal i hvilken container. Jeg har lavet to personaer der beskriver målgruppen bedst muligt. I det at målgruppen er meget bred, har jeg forsøgt at lave for forskellige personaer der begge vil bruge appen, men som vil bruge appen forskelligt. Hvor den ene måske kun vil benytte sig af scanneren vil den anden benytte sig af alle funktionerne.



Navn: Julie Jensen
Alder: 24 år
Beskæftigelse: Studerende, læser til lærer og arbejder i en kaffebar.

Julie går op i miljøet og klimaet.
Hun går op i genbrug, både i tøj og forbrugsgenstande.
Julie har et stramt budget.
Hun ønsker at skære ned i sit forbrug.

Julie bor på kollegium, på et værelse på 11kvm i København.
Hun deler køkken med 5 andre, de laver mad i fællesskab et par gange om ugen, her er det vigtigt at det er billigt og gerne uden kød.

Julie ønsker at kunne bidrage mere til klimaet og vil gerne have ideer til hvordan.



Navn: Nora Nikolajsen
Alder: 38 år
Beskæftigelse: Sygeplejerske og er hjælpetræner på et gymnastikhold.

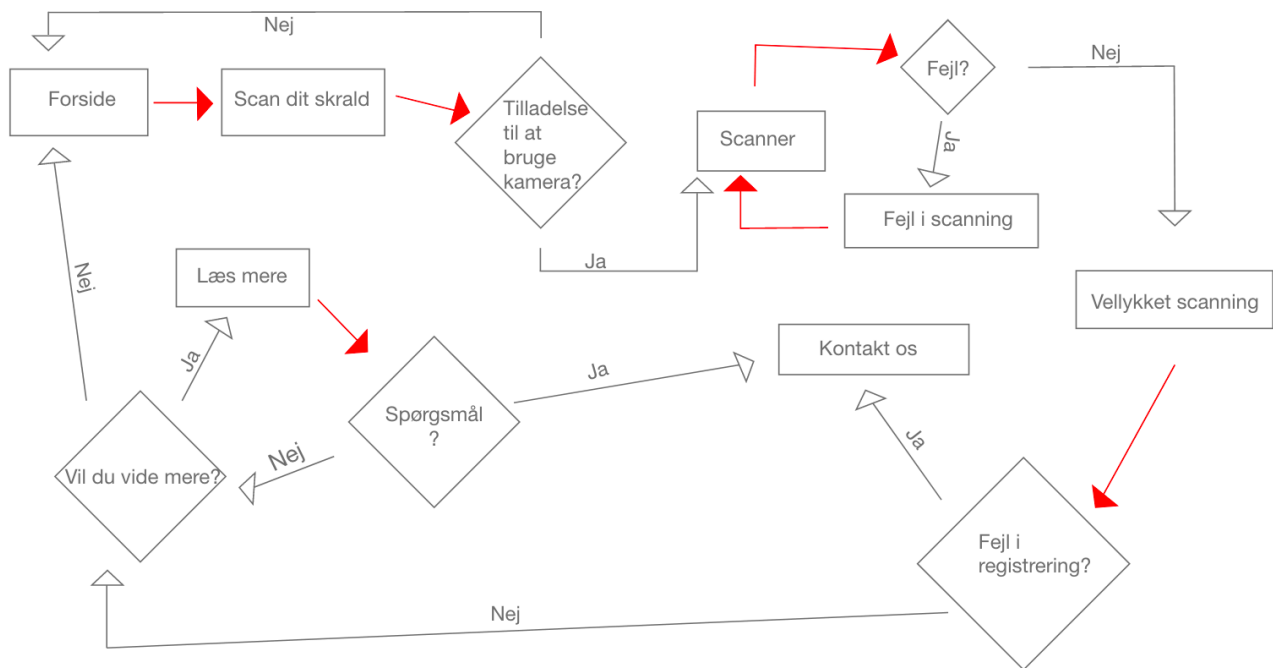
Nora går op i klimaet, da hun gerne vil give jorden videre til sine børn i god stand.
Hun vil gerne give gode vaner videre til sin børn.
Nora benytter sig sjældent af sin tørretumbler.
Familien har solceller på taget og rejser sjældent med fly.

Nora bor sammen med sin mand Bo, to børn Lasse og Laura på 5 og 8 år og familiens kat. Familien får mad fra årstiderne, for at spare tid i hverdagen og undgå madspild.

Nora ønsker at bruge endnu mere kvalitetstid med sin familie.

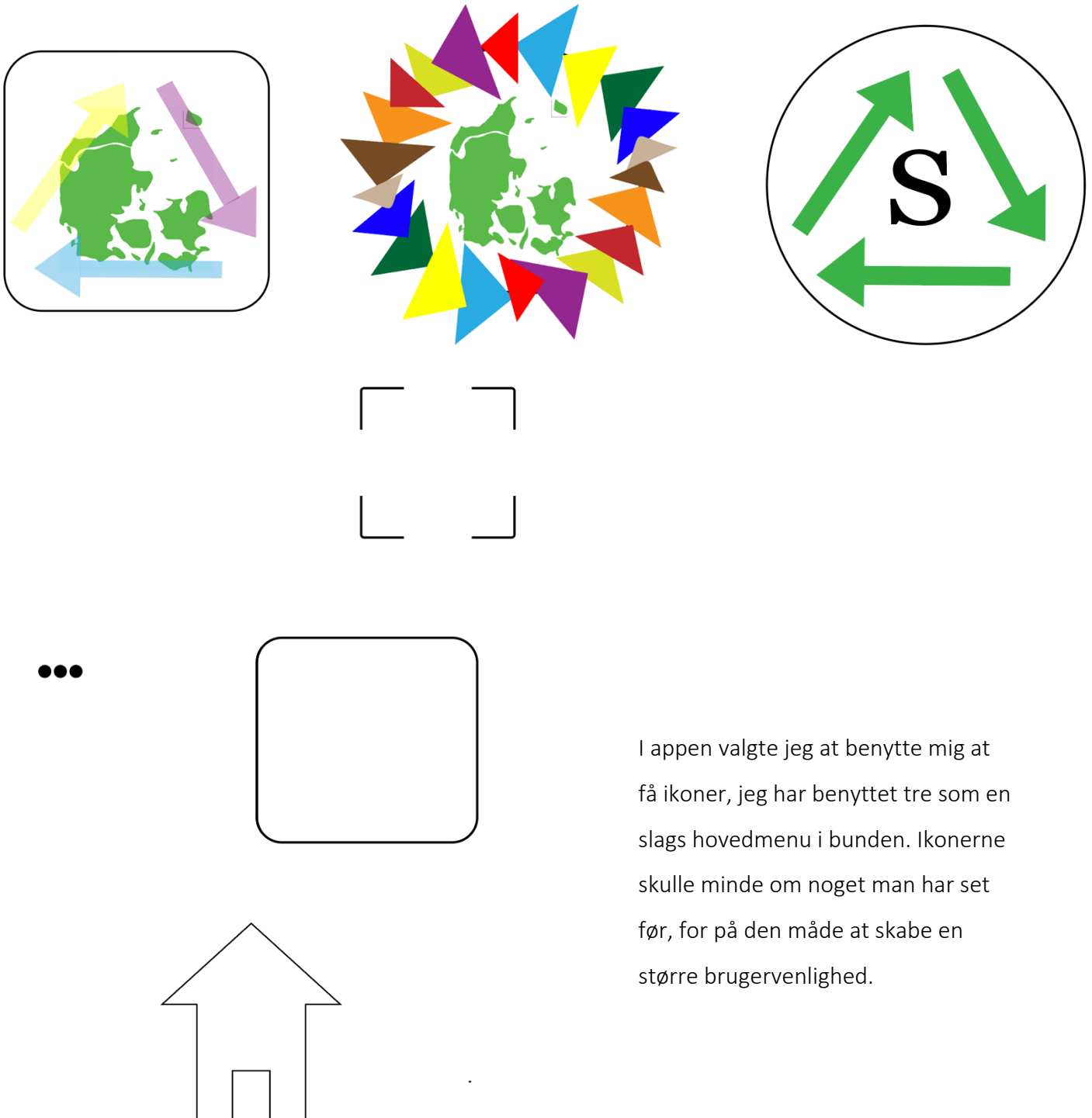
Flowchart:

Jeg har valgt at lave et flowchart over scanfunktionen, da det er den funktion jeg mener flest vil benytte sig af i denne app.



Ikon design:

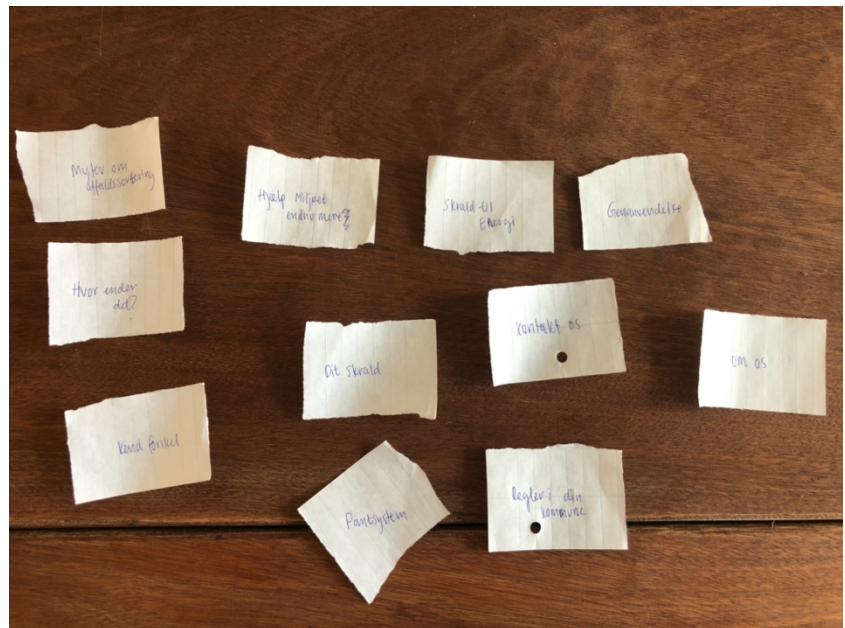
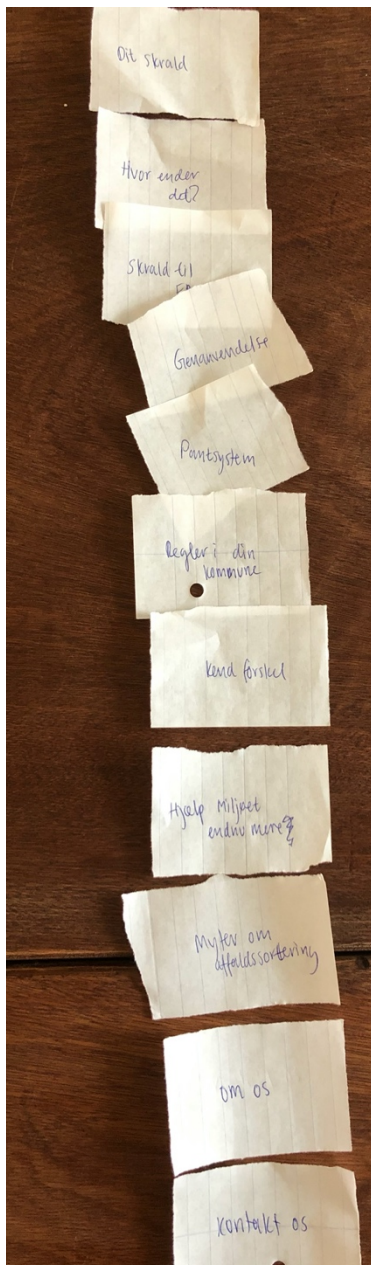
Her er et udsnit af de ikoner som jeg har arbejdet med. Med app ikonet ville jeg gerne skabe et ikon som man tydeligt kan se på sin telefon, derfor har jeg arbejdet med farver. Inde i appen har jeg kun valgt at benytte få ikoner, som har det til fælles at de er meget enkle.



I appen valgte jeg at benytte mig af få ikoner, jeg har benyttet tre som en slags hovedmenu i bunden. Ikonerne skulle minde om noget man har set før, for på den måde at skabe en større brugervenlighed.

Kortsortering:

Jeg har valgt at lave en kortsortering over 'læs mere' funktionen, da det er den eneste funktion i appen der har en menu med mange punkter. Kortsorteringen er lavet for at få finde ud af i hvilken rækkefølge punkterne skulle have.



Efter kortsorteringen ændrede jeg navnet på en af punkterne, fra 'hvor ender det?' til 'track dit skrald'.

Tænk-højt-test:

Det vigtigste jeg fik ud af denne test, var at brugeren oplevede at der manglede en tilbageknap. Det er desværre ikke nået at implementere i prototypen.