



C piscine

Shell 01

*Resumen: Este documento corresponde al enunciado del módulo Shell 01 de la C Piscine de 42.*

*Versión: 7.2*

# Índice general

I.	Instrucciones	2
II.	Introducción	4
III.	Ejercicio 00 : Exam machine	5
IV.	Ejercicio 01 : print_groups	6
V.	Ejercicio 02 : find_sh	7
VI.	Ejercicio 03 : count_files	8
VII.	Ejercicio 04 : MAC	9
VIII.	Ejercicio 05 : Can you create it?	10
IX.	Ejercicio 06 : Skip	11
X.	Ejercicio 07 : r_dwssap	12
XI.	Ejercicio 08 : add_chelou	13
XII.	Entrega y evaluación	14

# Capítulo I

## Instrucciones

- Esta página será la única referencia: no te fíes de los rumores.
- ¡Ten cuidado! Los enunciados pueden cambiar en cualquier momento.
- Asegúrate de que tus directorios y archivos tienen los permisos adecuados.
- Debes respetar el procedimiento de entrega para todos tus ejercicios.
- Tus compañeros de piscina se encargarán de corregir tus ejercicios.
- Además de por tus compañeros, también serán corregidos por un programa que se llama la Moulinette.
- La Moulinette es muy estricta a la hora de evaluar. Está completamente automatizada. Es imposible discutir con ella sobre tu nota. Por lo tanto, se extremadamente riguroso para evitar cualquier sorpresa.
- La Moulinette no tiene una mente muy abierta. No intenta comprender el código que no respeta la Norma. La Moulinette utiliza el programa **norminette** para comprobar La Norma en sus archivos. Entiende entonces que es estúpido entregar un código que no pase la **norminette**.
- Los ejercicios han sido ordenados con mucha precisión, del más sencillo al más complejo. En ningún caso se tendrá en cuenta un ejercicio complejo si no se ha conseguido realizar perfectamente un ejercicio más sencillo.
- El uso de una función prohibida se considera una trampa. Cualquier trampa será sancionada con la nota -42.
- Los ejercicios shell se deben ejecutar con `/bin/sh`.
- No puedes dejar en tu directorio ningún archivo que no se haya indicado de forma explícita en los enunciados de los ejercicios.
- ¿Tienes alguna pregunta? Pregunta a tu compañero de la derecha. Si no, prueba con tu compañero de la izquierda.
- Tu manual de referencia se llama `Google / man / Internet / ...`
- ¡No olvides participar en el slack de tu Piscina!

- Lee detenidamente los ejemplos. Podrían exigir cosas que no se especifican necesariamente en los enunciados. . .
- Razona. ¡Te lo suplico, por Thor, por Odín! Maldita sea.

# Capítulo II

## Introducción

Esto es lo que dice la Wikipedia sobre la nutria:

La Nutria de Europa o Nutria europea (*Lutra lutra*), a menudo llamada nutria común en los países de Europa donde se encuentra presente, es un mamífero carnívoro semiacuático y principalmente nocturno, de la familia de los Mustélidos (subfamilia Lutrinos). Es una de las tres especies de nutrias pertenecientes al género *Lutra*. En España, solo se encuentra esta especie de nutria.

Su altura a la cruz es de aproximadamente 30 cm. Su pelaje, pardo oscuro, está compuesto por dos capas: el pelo de borra, corto, muy fino, denso y lanoso; y el pelo de jarre, largo, liso, brillante e impermeable.

Excelente nadadora, presenta una membrana interdigital entre sus dedos, un cuerpo alargado (60 a 80 cm de media, al cual hay que añadir una cola aplanada en la base y algo puntiaguda en su extremo de 30 a 40 cm de larga) y un peso que oscila entre 5 y 15 kg.

Vive cerca de los cursos de agua (arroyos, ríos e incluso grandes ríos), hasta una altitud de 1300 m, en pantanos y a veces en la costa. Normalmente es solitaria, ocupando un territorio de 5 a 15 km de ribera a lo largo de un curso de agua (a veces más) o de 20 a 30 km<sup>2</sup> en zona pantanosa.


En la orilla, suele utilizar los mismos accesos para meterse en el agua: los "pasos". Cuando sale del agua, se revuelca en la hierba para limpiar su pelaje sobre zonas que se pueden reconocer por la hierba aplastada llamadas "lugares de secado".

Hace su madriguera entre las raíces de los árboles de las orillas de los cursos de agua o en otras cavidades (cavidad rocosa, tronco hueco, madriguera de otra especie). La madriguera dispone a menudo de una entrada más o menos disimulada por debajo del nivel del agua y un conducto de ventilación.

Qué bonitas son las nutrias.

# Capítulo III


## Ejercicio 00 : Exam machine

	Ejercicio: 00
	Exam machine

- Durante esta semana, te podrás inscribir en la Agenda para el examen del viernes, acuérdate de hacerlo.
- También te tienes que inscribir en el proyecto Exam00.
- Asegúrate de que estás inscrito en el exam machine del viernes (¡Tanto en el evento COMO en el proyecto!).
- Asegúrate de estar seguro de que estás inscrito (¡en el evento Y en el proyecto! ¡Sí, los dos!)

# Capítulo IV

## Ejercicio 01 : print\_groups

	Ejercicio: 01
	print_groups.sh
	Directorio de entrega: <i>ex01/</i>
	Archivos a entregar: <b>print_groups.sh</b>
	Funciones autorizadas: Ninguna

- Escribe una línea de comandos que muestre, separados por comas y sin espacios, la lista de grupos a la que el login, contenido en la variable de entorno FT\_USER, es miembro.
- Ejemplos:

- con FT\_USER=nours, el resultado es "god,root,admin,master,nours,bocal"(sin las comillas)

```
$>./print_groups.sh  
god,root,admin,master,nours,bocal$>
```

- con FT\_USER=daemon, el resultado es "daemon,bin"(sin las comillas)

```
$>./print_groups.sh  
daemon,bin$>
```



man id

## Ejercicio 02 : find\_sh




- Ejemplo de salida:

```
$>./find_sh.sh | cat -e
find_sh$
file1$
file2$
file3$
$>
```



# Capítulo VI

## Ejercicio 03 : count\_files


	Ejercicio: 03
	count_files.sh
Directorio de entrega: <i>ex03/</i>	
Archivos a entregar: <b>count_files.sh</b>	
Funciones autorizadas: <b>Ninguna</b>	

- Escribe una línea de comandos que muestre el número de archivos y de directorios del directorio actual y de todos sus subdirectorios, incluido el "." del directorio inicial.
- Ejemplo de salida:

```
$>./count_files.sh | cat -e
42$
$>
```

# Capítulo VII

## Ejercicio 04 : MAC

	Ejercicio: 04
MAC.sh	
Directorio de entrega: <i>ex04/</i>	
Archivos a entregar: <b>MAC.sh</b>	
Funciones autorizadas: <b>Ninguna</b>	


- Escribe una línea de comandos que muestre las direcciones MAC de su equipo. Cada dirección irá seguida de un salto de línea.



`man ifconfig`

# Capítulo VIII

## Ejercicio 05 : Can you create it?

	Ejercicio: 05
Can you create it?	
Directorio de entrega: <i>ex05/</i>	
Archivos a entregar: "\?*\$*MaRViN'*\$?\\"	
Funciones autorizadas: Ninguna	

- Crea un archivo que contenga únicamente '42' y **NADA** más.
- Se llamará:


```
"\?*$*MaRViN'*$?\\"
```

- Ejemplo:

```
$>ls -lRa *MaRV* | cat -e
-rw---xr-- 1 75355 32015 2 Oct 2 12:21 "\?*$*MaRViN'*$?\\"$
$>
```

# Capítulo IX


## Ejercicio 06 : Skip

	Ejercicio: 06
skip.sh	
Directorio de entrega: <i>ex06/</i>	
Archivos a entregar: <b>skip.sh</b>	
Funciones autorizadas: <b>Ninguna</b>	

- Escribe una línea de comandos que muestre un `ls -l` cada dos líneas, a partir de la primera.

# Capítulo X

## Ejercicio 07 : r\_dwssap

	Ejercicio: 07
	r_dwssap.sh
	Directorio de entrega: <i>ex07/</i>
	Archivos a entregar: <b>r_dwssap.sh</b>
	Funciones autorizadas: Ninguna

- Escribe una línea de comandos que muestre el resultado del comando `cat /etc/passwd`, quitando los comentarios, mostrando una de cada dos líneas empezando por la segunda, invirtiendo cada nombre de usuario y ordenándola por orden alfabético inverso, conservando solo los nombres de usuario comprendidos entre FT\_LINE1 y FT\_LINE2, ambos incluidos, separados por ", "(sin las comillas) y que se terminen con un ".".
- Ejemplo: Entre las líneas 7 y 15, el resultado será algo parecido a esto:

```
$> ./r_dwssap.sh
sstq_, sorebrek_brk_, soibten_, sergtsop_, scodved_, rlxcm_, rgmecived_, revreswodniw_, revressta_
.$>
```



Siga rigurosamente el orden del enunciado.

## Ejercicio 08 : add\_chelou



- Ejemplo 1:

```
FT_NBR1='\'?'\"'\'\'\'
FT_NBR2=rcrdmddd
```

- La suma es:

Salut

- Ejemplo 2 :

```
FT_NBR1="\\"!"!""!\\"!"!""!\\"!"!""\
```

```
FT_NBR2=dcrmcmmooododmrrrrmorcmcrmomo
```

- La suma es:

```
Segmentation fault
```

# Capítulo XII

## Entrega y evaluación

Entrega tu proyecto en tu repositorio `Git` como de costumbre. Solo el trabajo entregado en el repositorio será evaluado durante la defensa. No dudes en comprobar varias veces los nombres de los archivos para verificar que sean correctos.



Sólo necesitas entregar los archivos requeridos por el enunciado de este proyecto.