

## Estructuras condicionales anidadas con if-else

Realizar un programa que pueda realizar una suma, una resta, una multiplicación o una división de dos números enteros, dependiendo de la decisión del usuario:

- Si operación es igual a 1, realizar una suma
- Si operación es igual a 2, realizar una resta
- Si operación es igual a 3, realizar una multiplicación
- Si operación es igual a 4, realizar una división

