

## UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS INSTITUTO DE INFORMÁTICA CURSO DE MESTRADO/DOUTORADO EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO PROF. DR. ANDERSON DA SILVA SOARES



PROF. DR. ANDERSON DA SILVA SOARES
www.inf.ufg.br/~anderson/deeplearning

## **LISTA DE EXERCÍCIOS 4**

1. Explique a figura abaixo, relacionando, redes neurais convolucionais e big data.



- Explique com suas palavras o funcionamento de uma camada de convolução. Dê um exemplo númerico não apresentado em sala. Se desejar utilize a planilha em excel disponibilizada pelo professor.
- Explique com suas palavras o funcionamento de uma camada ReLU. Dê um exemplo numérico não apresentado em sala.
- 4. Explique com suas palavras o funcionamento da camada de pooling. Dê um exemplo numérico não apresentado em sala.
- 5. Quais são os principais aspectos de projeto de uma arquitetura de rede convolucional?

- 6. Em relação a deep believed neural network e as redes neurais convolucionais. Quais conceitos são iguais e quais são diferentes?
- 7. Escolha o framework de deep learning de sua preferência. Apresente textualmente como uma rede neural convolucional pode ser implementada neste framework.
- 8. Utilizando o código procure\_o\_gato\_com\_cnn.py, monte um notebook com o código, explicando passo a passo o resultado obitdo de forma a agradar o profefssor mas ao mesmo tempo que sua querida avó seja capaz de compreender.

Tutorial para quem nunca trabalhou com notebook: http://neci-python.blogspot.com.br/2016/05/jupyter-notebook.html

- 9. Utilizando o código CNN\_simples.py (código em tensorflow) execute o código e verifique a taxa de acerto obtida. Faça alterações na rede de modo a melhorar essa taxa. Caso não disponha de uma GPU em seu computador reduza a quantidade de objetos e de classes do problema.
- 10. Utilizando a base de dados CIFAR-10 <a href="http://www.cs.toronto.edu/~kriz/cifar.html">http://www.cs.toronto.edu/~kriz/cifar.html</a> implemente uma rede neural convolucional e apresente os resultados obtidos em termos de taxa de acerto de classificação. Caso não disponha de uma GPU em seu computador reduza a quantidade de objetos e de classes do problema.