

## Planejamento do cartão Pesquisador

Dia 1			
	Requisitos	Ideias	Comentários
I Gerais	Pg 3, 6 e 7  • 1 Ter no mínimo 12  anos  • 3 Significado da lei do desbravador	Gravar a encenação da lei	
Dia 2			
	Requisitos	Ideias	Comentários
II Descoberta Espiritual	Pg 11  • 1 Memorizar e demonstrar seu conhecimento a)Levítico 11	Vídeo Jogo no estilo quarteto (Quarteto Puros e Impuros)	
Dia 3			
	Requisitos	Ideias	Comentários
II Descoberta Espiritual	Pg 12		
Dia 4			
	Requisitos	Ideias	Comentários
II Descoberta Espiritual	Pg 13 e 14  • 4 Conversar e escolher uma das seguintes histórias	Cada criança pode fazer um poema haicai sobre as histórias	
Dia 5			
	Requisitos	Ideias	Comentários
IV Desenvolven do Amizade	Pg 18 a 20  • 1 Debate ou representação sobre a pressão de grupo		
Dia 6			
	Requisitos	Ideias	Comentários
V Saúde e Aptidão Física	Pg 22 e 23  • Escolher uma das atividades e escrever	https://www.youtu be.com/watch?v=k	

		1	
	um texto pessoal	AIU22xsx7U	
		(desenho sobre	
		drogas)	
		https://www.youtu	
		be.com/watch?v=i	
		qQK85fYwAo	
		(desenho sobre	
		·	
Die 7		álcool)	
Dia 7	Domisitos	Idaiaa	Compantérios
\mu =	Requisitos	Ideias	Comentários
VII Estudo da	Pg 26, 27	Passeio no cata-	
natureza	<ul> <li>1 Identificar a estrela</li> </ul>	vento sessão	
	alfa da constelação	universo	
	e o significado de		
	órion	Usar o software	
		educativo celestia	
		space	
Dia 8 e 9			
	Requisitos	Ideias	Comentários
VII Estudo da	Pg 28	Usar o software	
natureza	Especialidade de	educativo celestia	
	Astronomia	space	
	, istronomia	-6222	
		Maquete do	
		sistema solar	
		Sistellia SOIdi	
		https://www.com	
		https://www.youtu	
		be.com/watch?v=4	
		B2QUJVg9gA	
		(explicação do	
		eclipse)	
Dia 10			
	Requisitos	Ideias	Comentários
VIII Arte de	Pg 38		
Acampar	<ul> <li>Aprender a usar uma</li> </ul>	Levar uma bússola	
	bússola ou GPS	para ser usada	
		Caça ao Tesouro	
		com o uso de	
		bússola	
Dia 11		2433014	
210 11	Requisitos	Ideias	Comentários
Classe	Pg 39 e 40		- Comonitarios
Avançada	• 1 Conhecer e saber		
Avançada	usar a bandeira dos	Jogo de tabuleiro (	
		_	
	desb, bandeirim de	Você sabe o que	
	unidade e os	significa?) Para	
	comandos de ordem	aprender sobre a	
	unida	bandeira	
Dia 12			
	Requisitos	Ideias	Comentários
Classe	Pg 41		

		<u> </u>	T
Avançada	2 Ler a história de JN		
	Andrews		
Dia 13			
	Requisitos	Ideias	Comentários
Classe	Pg 48 e 49		
Avançada	<ul> <li>8 Aprender a fazer as</li> </ul>		
	4 amarras básicas e		
	construir um móvel		
	de acampamento		
Dia 14			
	Requisitos	Ideias	Comentários
Classe	Pg 50 e 51		
Avançada	<ul> <li>9 Planejar um</li> </ul>		
	cardápio vegetariano		
	para sua unidade		
Dia 15			
	Requisitos	Ideias	Comentários
Classe	Pg 52		
Avançada	9 Ir no mercado fazer		
	o orçamento do		
	cardápio		
Dia 16			
	Requisitos	Ideias	Comentários
Classe	Pg 52 a 54		
Avançada	<ul> <li>10 Enviar e receber</li> </ul>		
	uma mensagem		
Dia 17 e 18			
	Requisitos	Ideias	Comentários
Classe	Pg 56		
Avançada	<ul><li>Completar 2</li></ul>		
	especialidades		
	(Especialidade 1)		
Dia 19 e 20			
	Requisitos	Ideias	Comentários
Classe	Pg 56		
Avançada	<ul> <li>Completar 2</li> </ul>		
	especialidades		
	(Especialidade 2)		

## Requisitos a cumprir fora do horário da pasta

	Requisitos	Ideias	Comentários
I Gerais	<ul> <li>2 Ser membro ativo do clube pg 4, 5</li> <li>4 Livro do Ano pg 8</li> <li>5 Livro Além da Magia pg 9</li> <li>6 Classe Bíblica pg 10</li> </ul>		
II Descoberta Espiritual	3 Leitura Bíblica		
III Servindo a outros	1 Realizar um projeto		

IV Desenvolvendo	comunitário pg 15  • 2 Participar de 3 atividades missionárias pg 16 e 17
Amizade	Visitar um órgão     público pg 21
VI Organização e Liderança	<ul> <li>1 Dirigir uma cerimonia de abertura pg 24</li> <li>2 Ajudar na classe bíblica de seu clube pg 25</li> </ul>
VIII Arte de Acampar	<ul> <li>1 Apresentar 6 segredos para um bom acampamento pg 32 a 35</li> <li>2 Especialidade de Acampamento II</li> </ul>
IX Estilo de vida	1 Especialidade em artes e habilidades Manuais pg 39
Classe avançada	<ul> <li>3 Convidar uma pessoa para assistir pg 42</li> <li>4 Especialidade de Asseio e cortesia cristã</li> <li>5 Caminhada de 10 km pg 45 e 46</li> <li>6 Participar na organização de um dos eventos do clube pg 47</li> <li>7 Identificar 6 pegadas de animais ou aves pg 48</li> <li>11 Especialidade de Excursionismo pedestre com mochila</li> </ul>