

Planejamento cartão de Amigo

Dia 1			
I.Gerais			
	Requisitos	Ideias	Comentários
	 1 Ter no mínimo 10 anos de idade 3 Memorizar e explicar o voto e a lei do Desbravador 	Jogo dos ideais	
Dia 2			
II. Descoberta espiritual			
	Requisitos	Ideias	
	Pág 11 ■ 1 Memorizar e demonstrar seu conhecimento A – Criação	Luvinhas da CriaçãoDesenho	
Dia 3			
II. Descoberta espiritual			
	Requisitos	Ideias	
	Pág 12 • 1 Memorizar e demonstrar seu conhecimento B – Dez pragas	■ Roleta https://www.youtube.com/watch ?v=Jkag2t9- aEw&fbclid=IwAR2OmbEWCns6kk uyaWqWDnw- WESINQ_4T63FDuZwGFW4QAy6H GrTViZLP9E	
Dia 4			
II. Descoberta			

espiritual			
	Requisitos	Ideias	
	Pág 13	Draw my life	
	• 1 Memorizar e	Árvore Genealógica	
	demonstrar seu	Al voic deficatogica	
	conhecimento		
	connectments		
	C Doze tribos de		
	Srael		
Dia 5	0.00.		
II.			
Descoberta			
espiritual			
	Requisitos	Ideias	
	Pág 13 e 14	Biblía Gigante	
	• 1 Memorizar e	Música dos livros	
	demonstrar seu	- 11145164 405 114105	
	conhecimento		
	D - 39 Livros Antigo		
	Testamento		
Dia 6			
III. Servindo			
a outros			
	Requisitos	Ideias	
	Pág 17 e 18	•	
	• 2 – Escrever uma		
	redação explicando		
	como ser um bom		
	cidadão no lar e na		
	escola		
Dia 7			
IV.			
Desenvolve			
ndo			
Amizade			
	Requisitos	Ideias	
	Pág 19 e 20		
	• 1 –Mencionar 10		
	qualidades de um		
	amigo e apresentar		
	4 situação com a		
	regra áurea.		
Dia 8			
IV			
Desenvolve			
ndo			
Amizade			
	Requisitos	Ideias	
	Pág 21	 Draw my life 	
	• 2 – Saber cantar o	 Texto lacunado 	

	T	T	<u> </u>
	hino nacional e sua		
	história		
Dia 9			
IV. Saúde e aptidão física			
	Requisitos	Ideias	
	Pág e 25 e 26	https://www.youtube.com/watch	
	• 2 – Utilizando a	?v=cERw 1rBT9c&fbclid=lwAR2Qg	
	experiência de	q-Zu7QeNgGQI-	
	Daniel	Ig7MIb3SZENiFha1kzCN7bGjUsJyUs	
	• A	281ihqDa3HU	
	• B	Vídeo	
	• C		
Dia 10			
V. Saúde e aptidão Fisica			
	Requisitos	Ideias	
	Pág 26, 27, 28, 29 e 30		
	Aprender os		
	princípios de		
	uma dieta		
	saúdavel e		
	ajudar a		
	preparar um		
	quadro com os		
	grupos básicos		
Dia 11	de aliemntos		
VII – Estudo da natureza			
ua natureza	Poguisitos	Ideias	
	Requisitos Pág 34	Para casa, fazer um quadro	
	-Especialidade de sementes	com 30 sementes	
Dia 12	-specialidade de sementes	com 30 sementes	
. VII –			
Estudo da			
natureza			
	Requisitos	Ideias	
	Pág 37	Fazer um filtro de pet	
	• 2 –Aprender e	·	
	demonstrar uma		
	maneira para		
	purificar a água		
Dia 13			
VIII. Arte de			
Acampar			
	Requisitos	Ideias	
	Pág 38, 39, 40 e 41		

			T
	1 – Demonstrar		
	como cuidar		
	corretamente de		
	uma corda.		
	Fazer e explicar o		
	uso prático dos nós		
Dia 14			
VIII. Arte de			
Acampar	5 • • • • • • •	11.1.	
	Requisitos	Ideias	
	Pág 42, 43 2 44	 Roleta das regras 	
	3 Apresentar 10		
	regras para uma caminhada e		
	explicar o que fazer		
	quando estiver		
	perdido.		
	peraido.		
Dia 15			
VIII. Arte de			
Acampar			
	Requisitos	Ideias	
	Pág 45		
	 4 – Aprender os 		
	sinais para seguir		
	uma pista. Preparar		
	e seguir uma pista		
	de no mínimo 10		
	sinais		
Dia 16			
VIII. Arte de			
Acampar			
-	Requisitos	Ideias	
	Pág 38, 39, 40 e 41		
	• 1 – Demonstrar		
	como cuidar		
	corretamente de		
	uma corda.		
	Fazer e explicar o		
	uso prático dos nós		
Dia 17			
Classe			
avançada			
AMIGO DA			
NATUREZA	Domitaitas	Ideine	
	Requisitos	Ideias	
	Pág 46 e 47		
	• 1 – Memorizar,		
	cantar ou tocar o hino dos		
	nino dos		

	desbravadores		
Dia 18			
Classe			
avançada			
AMIGO DA			
NATUREZA			
	Requisitos	Ideias	
	Pág 47, 48 e 49	 Desenho do personagem 	
	• 2 – Escolher um dos		
	personagens do		
	antigo testamento e		
	conversar com seu		
	grupo sobre o amor e cuidado de Deus e		
	o livramento		
	demonstrado na		
	vida do		
	personagem.		
	 Conhecer os 		
	princípios de higiene		
	e comportamento		
	na mesa		
Dia 19			
Classe			
avançada AMIGO DA			
NATUREZA			
NATOREZA	Requisitos	Ideias	
	Pág 50, 51, 52, 53 e 54		
	Conhecer e		
	identificar 10 folhas		
	silvestres e 10		
	insetos da sua		
	região		
Dia 20, 21 e			
22 Classe			
avançada			
AMIGO DA			
NATUREZA			
	Requisitos	Ideias	
	Especialidades na área de	Linguagem de sinais	
	atividades missionárias ou		
	agrícolas		

REQUISITOS A FAZER FORA DO TEMPO DO CARTÃO

Gerais	Requisitos	Ideias	Observações
	 2 Ser membro ativo do clube 4 Ler o livro do clube de leitura 5 ler o livro pela graça de Deus 6 Participar da classe Bíblica 		
Descoberta Espiritual	3 Leitura bíblica pág 15	Quis dos caps	
Servindo a outros	1 Dedicar duas horas ajudando alguém de sua comunidade pág 15 e 16	Arrecadação de Alimento	
V Saude e aptidão física pág 23	1 Especialidade de cultura física	Especialidade geral para o clube	
VI – Organização e liderança	 1 – planejamento e execução de caminhada de 5 km 		
VII – Estudo da Natureza	 Aprender a montar 3 tipos diferentes de barracas 	Acampamento	
VIIII – Arte de Acampar	Especialidade de acampamento 1	Acampamento	
IX – Estilo de vida	1- Completar uma especialidade na área de artes manuais		
Classe avançada AMIGO DA NATUREZA – pág 48	 3 – Levar pelo menos dois amigos não adventistas a escola sabatina ou ao clube 5 – Especialidade arte de acampar 7 – Começar uma fogueira com apenas um fósforo, usando materiais naturais e mante la acessa. 	Acampamento	

Anexos

Desenho pragas

