



PLANEJAMENTO CARTÃO COMPANHEIRO

Dia 1			
I Gerais			
	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 3,5 <ul style="list-style-type: none"> 1 Ter no mínimo 11 anos de idade 3 Ilustrar de forma criativa o significado do voto do desbravador 	Fazer uma sequencia de fotos com os próprios desbravadores sobre o significado do voto	
Dia 2			
II Descoberta Espiritual			
	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 8 <ul style="list-style-type: none"> 1 Memorizar <ul style="list-style-type: none"> A) 10 mandamentos 	https://www.youtube.com/watch?v=uVkUtGJT5Cg (os 10 mandamentos nt kids) https://www.youtube.com/watch?v=ROWAgMvBp24 (Dinâmica dos 10 mandamentos) Leitura na bíblia Mural dos mandamentos	
Dia 3			
II Descoberta Espiritual			
	Requisitos	Ideias	Comentários

	Pg 9 <ul style="list-style-type: none"> 1 Memorizar B) Livros do novo testamento	Bíblia Grande Música	
Dia 4			
II Descoberta Espiritual			
	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 10 <ul style="list-style-type: none"> Ler e explicar os versos 		
Dia 5			
II Descoberta Espiritual			
	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 11, 12 <ul style="list-style-type: none"> 4 Em consulta com o conselheiro escolher um dos temas da pasta e demonstrar seu conhecimento 	Desenho sobre o tema escolhido	
Dia 6			
IV Desenvolven do Amizade			
	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 14 <ul style="list-style-type: none"> Conversar sobre respeitar as pessoas e diferenças 	Debate	
Dia 7			
V Saúde e Aptidão Física	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 15 <ul style="list-style-type: none"> 1 Memorizar e explicar 1 coríntios 9: 24-27 		
Dia 8			
V Saúde e Aptidão Física	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 16 e 17 <ul style="list-style-type: none"> Conversar sobre aptidão física 		
Dia 9			
V Saúde e Aptidão Física	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 17 e 18 <ul style="list-style-type: none"> Aprender sobre os 	<ul style="list-style-type: none"> Pulmão de bexiga e garrafa pet 	

	prejuízos do cigarro	Link de como fazer clique AQUI <ul style="list-style-type: none"> Fazer um vídeo sobre Cigarro 	
Dia 10			
VII Estudo da Natureza	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 31, 32, 33, 34, 35, 36 e 37 <ul style="list-style-type: none"> 3 Recapitular o estudo da criação e fazer um diário 	<ul style="list-style-type: none"> Desenho da criação Luvas da Criação Para casa: Diário da criação 	
Dia 11			
VIII Arte de Acampar	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 38 <ul style="list-style-type: none"> 1 Descobrir os pontos cardeais e desenhar a rosa dos ventos 	<ul style="list-style-type: none"> Música Pontos cardeais Link aqui Caça ao Tesouro Jogo da memória 	
Dia 12		<ul style="list-style-type: none"> 	
VIII Arte de Acampar	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 39 e 40 <ul style="list-style-type: none"> 3 Aprender ou recapitular os nós 		
Dia 13			
Classe Avançada	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 41 e 42 <ul style="list-style-type: none"> 1 Aprender e demonstrar a composição, significado e uso correto da bandeira nacional 	<ul style="list-style-type: none"> Reformular este vídeo 	
Dia 14			
Classe Avançada	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 43 a 45 <ul style="list-style-type: none"> 2 Ler a primeira visão de Ellen Withe 		
Dia 15			
Classe Avançada	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 46 <ul style="list-style-type: none"> 2 Encontre 3 versos Bíblicos que demonstram como Deus usou os profetas do passado 		

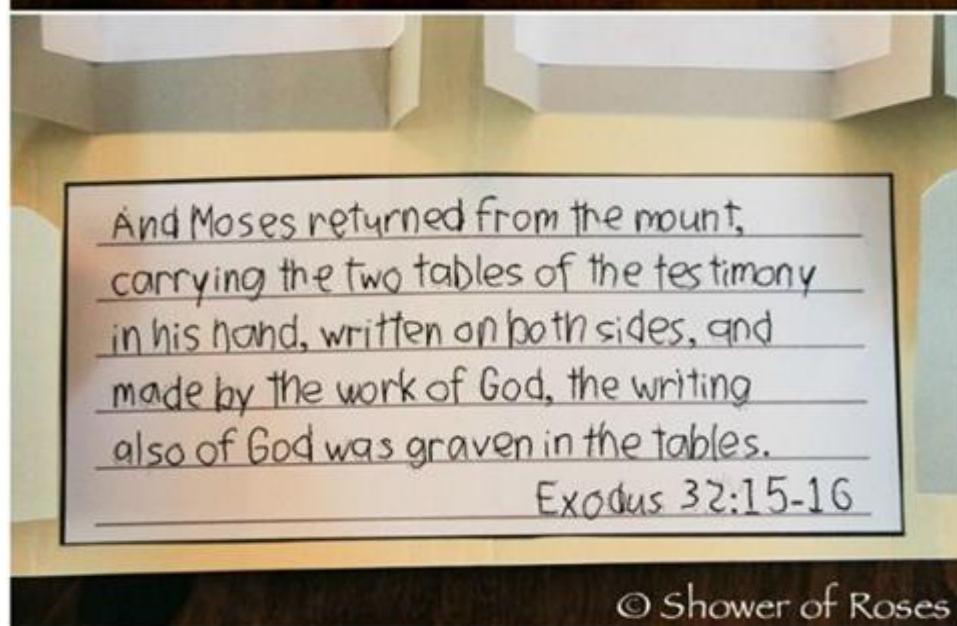
	e onde e como vai usar no futuro		
Dia 16			
Classe Avançada	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 47 <ul style="list-style-type: none"> 4 Conversar sobre como mostrar respeito pelos seus pais ou responsáveis 		
Dia 17			
Classe Avançada	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 49, 50 <ul style="list-style-type: none"> Escolher um dos itens 	<ul style="list-style-type: none"> Se for fazer feira de saúde usa-la para cumprir este requisito 	
Dia 18			
Classe Avançada	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 51 e 52 <ul style="list-style-type: none"> 7 Identificar e descrever 12 aves nativas e 12 árvores nativas 		
Dia 19			
Classe Avançada	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 54 <ul style="list-style-type: none"> 10 Preparar um quadro com 15 nós 		
Dia 20			
Classe Avançada	Requisitos	Ideias	Comentários
	<ul style="list-style-type: none"> Teoria da Especialidade de Excursionismo Pedestre 		
Dia 21 e 22			
Classe Avançada	Requisitos	Ideias	Comentários
	Pg 56 <ul style="list-style-type: none"> 12 Completar um a especialidade não realizada anteriormente 		

Atividades a fazer fora do horário da pasta

	Requisitos	Ideias	Comentários
I Gerais	<ul style="list-style-type: none"> • 2 Ser membro ativo do clube pg 4 • 4 Ler o livro do ano pg 6 • 5 Ler caminho a cristo pg 6 • 6 Participar da classe bíblica pg 7 		
II Descoberta Espiritual	<ul style="list-style-type: none"> • 3 Leitura bíblica pg 11 		
III Servindo a outros	<ul style="list-style-type: none"> • 1 Dedicar 2 horas demonstrando companheirismo a alguém pg 12 • 2 Dedicar 5 horas participando de um projeto que beneficiará sua comunidade ou igreja pg 13 		
V Saúde e aptidão física	<ul style="list-style-type: none"> • Pg 21 Realizar especialidade acampamento 2 		
VI Organização e liderança	<ul style="list-style-type: none"> • 1 Dirigir ou colaborar em um meditação pág 22 • 2 Ajudar no planejamento de uma excursão ou acampamento pág 22 		
VII Estudo da natureza	<ul style="list-style-type: none"> • 1 Participar de jogos na natureza ou caminhada ecológica pág 23 • 2 Completar 2 das especialidades indicadas 		
VIII Arte de Acampar	<ul style="list-style-type: none"> • 2 Participar de um 		

	<p>acampamento de final de semana pág 39</p> <p>IX Estilo de vida</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 Completar uma especialidade na sessão de artes manuais pág 41 		
Classe Avançada	<ul style="list-style-type: none"> • 3 Participar de uma atividade missionária ou comunitária pág 47 • 5 Participar de uma caminhada de 6 km pág 48 e 49 • 6 Escolher um dos itens e fazer pág 49 e 50 • 8 Participar de uma das cerimônias sugeridas pág 53 • 9 Preparar uma refeição em uma fogueira durante um acampamento Pág 53 • 11 Prática Especialidade Excursionismo Pedestre 		

Anexos



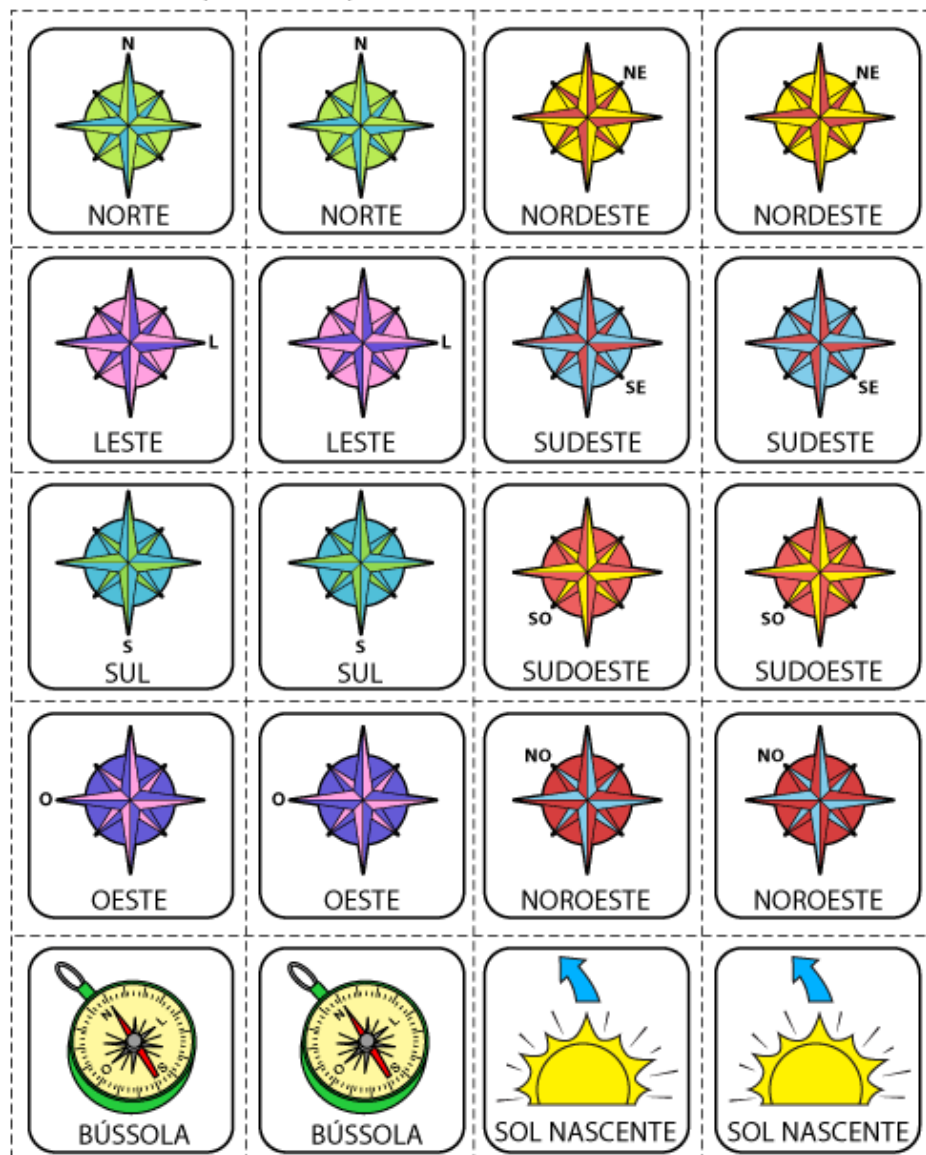
JOGO DA MEMÓRIA

Pontos Cardeais



www.smartkids.com.br

Vamos encontrar os pares correspondentes entre desenhos:



Instruções:

Para brincar com o jogo da memória a qualquer hora basta imprimir essa página e colá-la em um papel grosso ou cartolina. Após secar recorte nas áreas indicadas e pronto! Boa diversão!

@ SMARTKIDS