

SIPML5

SIPML5

- SIPML5 é um cliente HTML5 do protocolo SIP
- É *Open Source* e escrito em JavaScript
- Utilizado para integração em redes sociais, jogos *online* e *e-commerce*
- Protocolo SIP faz parte da pilha de protocolos TCP/IP, faz parte da camada de aplicação

- Utiliza modelo de requisição-resposta, similar ao HTTP, para iniciar sessões de comunicação interativa
- SIP é um protocolo de sinal para estabelecer chamadas e videoconferência através da rede
- Um exemplo típico é o VoIP

- SIPML5 fornece uma API para facilitar o desenvolvimento de aplicativos
- Não sendo necessário o conhecimento do funcionamento do protocolo SIP

- O SIPML5 pode ser integrado ao Asterisk
- Sendo possível realizar chamadas através do Asterisk
- Chamadas para o Asterisk
- Chamadas do Asterisk
- Através de um navegador *web*