

SIPML5

O SIPML5 é um cliente HTML5 do protocolo SIP, open source e escrito em JavaScript, utilizado para a integração em redes sociais, jogos online e e-commerces.

O protocolo SIP é da pilha de protocolos TCP/IP e faz parte da camada de aplicação. Ele utiliza o modelo requisição-resposta, similar ao HTTP, para iniciar sessões de comunicação iterativa entre utilizadores. SIP é um protocolo de sinal para estabelecer chamadas e conferências através de redes via protocolo IP, um exemplo típico é o VoIP.

O SIPML5 fornece uma API que pode facilitar o desenvolvimento de aplicativos que pretendem realizar chamadas VoIP, não sendo necessário o conhecimento detalhado do funcionamento do protocolo SIP.

O SIPML5 pode ser integrado ao Asterisk, sendo possível então realizar chamadas para o Asterisk ou do Asterisk, através de um navegador web.