

Lista de Exercícios Lógica de Programação Utilizando a Linguagem C#

Entrada, Processamento e Saída de Dados

1. Crie um programa para calcular o volume de uma caixa retangular
2. Crie um programa para calcular o volume de um Cilindro
3. Crie um programa que calcule o consumo de combustível por quilômetro percorrido em uma viagem. O programa deve solicitar ao usuário:
 - A **quilometragem inicial** do veículo no início da viagem.
 - A **quilometragem final** ao término da viagem.
 - A **quantidade de combustível** consumida durante a viagem (em litros).
4. Crie um programa para converter a temperatura da escala Celsius para a escala Fahrenheit
5. Crie um programa para calcular o salário total de um vendedor. Deverá ser informado o salário base e o total de vendas. A comissão é calculada com um percentual (informado pelo usuário) sobre o total de vendas.
6. Crie um programa para calcular a média ponderada de duas provas realizadas por um aluno
7. Crie um programa para verificar se um número é primo.

Lista de Exercícios Lógica de Programação Utilizando a Linguagem C#

Estruturas de Decisão

8. Faça um algoritmo que leia os valores A, B, C e imprima na tela se a soma de A + B é menor que C.
9. Escreva um algoritmo que leia três valores inteiros e diferentes e mostre-os em ordem decrescente.
10. O IMC – Índice de Massa Corporal é um critério da Organização Mundial de Saúde para dar uma indicação sobre a condição de peso de uma pessoa adulta. A fórmula é $IMC = \text{peso} / (\text{altura})^2$. Elabore um algoritmo que leia o peso e a altura de um adulto e mostre sua condição de acordo com a listagem abaixo:
 - IMC em adultos Condição
 - Abaixo de 18,5
 - Abaixo do peso
 - Entre 18,5 e 25 Peso normal
 - Entre 25 e 30
 - Acima do peso
 - Acima de 30 obeso
11. Faça um algoritmo para receber um número qualquer e informar na tela se é par ou ímpar.

Lista de Exercícios Lógica de Programação Utilizando a Linguagem C#

Estruturas de Repetição

12. Escrever um algoritmo que gera e escreve os números ímpares entre 100 e 200.
13. Escreva um algoritmo que leia um valor inicial A e imprima a sequência de valores do cálculo de A! e o seu resultado.
 - a. Ex: $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$
 - b. Pesquise sobre “fatorial”
14. Escreva um programa que leia um número e imprima a sequência de Fibonacci até esse número.
15. Escreva um programa que imprima os números de 1 a 100 em ordem crescente, substituindo os números múltiplos de 3 pela palavra "Fizz" e os múltiplos de 5 pela palavra "Buzz". Para números que são múltiplos de ambos, use "FizzBuzz".