

## Desarrollo el juego de Piedra, papel o tijera.

### **problema**

¿Qué debo hacer para poder ganar el juego de piedra, papel o tijera?

### **1 paso: identificar el problema**

Como ganar el juego de piedra, papel o tijera

### **2.comprender el problema**

Existen varias opciones para elegir para poder ganar el juego

### **3.- Identificar las soluciones alternativas**

A.- Piedra > Tijera

B..- Tijera > Papel

C..- Papel > Piedra

### **4. Seleccionar la mejor solución**

Piedra

### **5. Listar los pasos de la solución seleccionada**

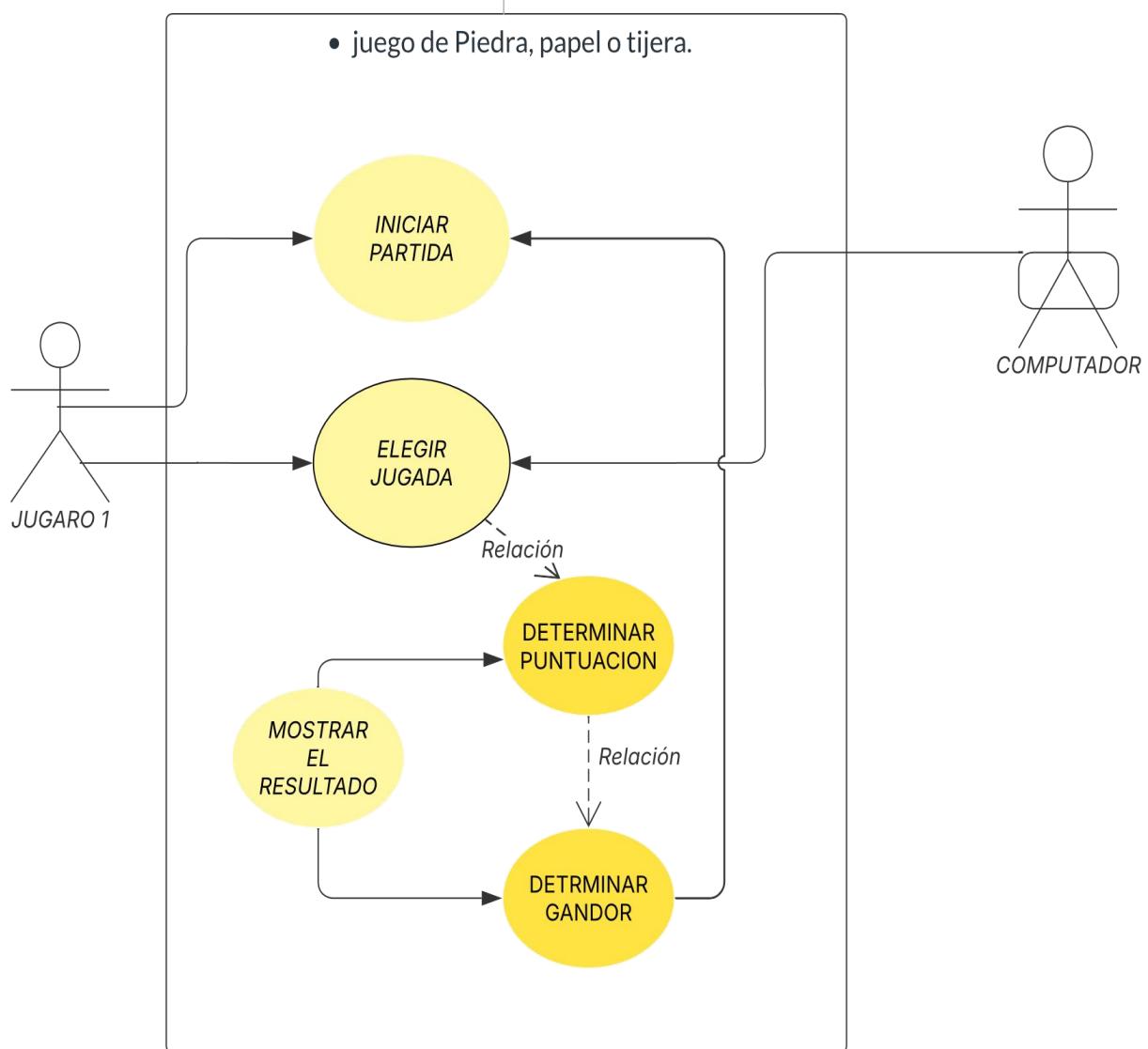
Se debe seleccionar la opción elegida

Se debe esperar que sea la opción correcta

### **6. Evaluar la solución.**

Esta opción permite que gane el juego

## Diagrama de caso de uso



# DIAGRAMA DE ARQUITECTURA DE COMPONENTES

