




# MARLON SAMUEL DELFINO DOS SANTOS

 (19) 9 8982-8295  
 [github.com/marlon1402](https://github.com/marlon1402)

 [marlon1402.github.io](https://marlon1402.github.io)  
 [marlonsamuel.dev@gmail.com](mailto:marlonsamuel.dev@gmail.com)  
 [linkedin.com/in/marlonsamuel1402](https://linkedin.com/in/marlonsamuel1402)

## Formação

**2022 - 2025 | COLÉGIO TÉCNICO DE LIMEIRA - UNICAMP**

Desenvolvimento de Sistemas

Curso técnico com foco em lógica de programação, programação orientada a objetos, desenvolvimento de aplicações e consumo de APIs, com uso de boas práticas de organização de código e versionamento.

## Experiência

**COLÉGIO TÉCNICO DE LIMEIRA - UNICAMP**

Nov 2024 - Dez 2025 • 1 ano e 2 meses

Monitor - Curso Desenvolvimento de Sistemas

- Apoio a alunos em projetos de desenvolvimento de sistemas e programação
- Ministração de oficinas sobre Git, GitHub e Figma
- Desenvolvimento de projetos institucionais e educacionais
- Participação na organização e aplicação de avaliações
- Suporte técnico à escola

**ALFA NETWORKS DO BRASIL LTDA.**

Jan 2024 - Mar 2024 • 3 meses

Suporte Técnico

Atuação no suporte técnico aos usuários, realizando diagnóstico e solução de problemas em hardware e software, instalação e configuração de aplicativos e do sistema interno, além do acompanhamento de chamados e apoio à infraestrutura de TI.

## Projetos Acadêmicos e Institucionais

**COLÉGIO TÉCNICO DE LIMEIRA - UNICAMP**

- Desenvolvimento de projeto interativo para apresentação do curso de Desenvolvimento de Sistemas durante a feira COTIL de Portas Abertas (COPA), com foco em divulgação do curso e interação com o público externo.
- Criação, desenvolvimento e ministração de oficinas tecnológicas em eventos educacionais, como FECITEC e Arduino's Day, abordando temas como programação, versionamento de código (Git/GitHub), prototipação de interfaces (Figma) e introdução à tecnologia e eletrônica.
- Participação ativa na organização e execução de atividades práticas voltadas ao ensino e divulgação de tecnologia para diferentes públicos.

## Habilidades

**Linguagens de Programação:** C, C++, C#, Java, JavaScript, PHP, Python, Dart.

**Web:** HTML, CSS, Bootstrap.

**Mobile:** Flutter.

**Back-end:** Spring Boot, ADO.NET.

**Banco de Dados:** SQL, MySQL, Firebase.

**Ferramentas:** Git, GitHub, Figma, Power BI, Arduino.

**Jogos:** Game Design, GDScript, Construct 3.

**Idiomas:** Inglês (Intermediário), Português (Nativo).