






MARLON SAMUEL DELFINO DOS SANTOS

 (19) 9 9950-2427
 github.com/marlon1402

 marlon1402.github.io
 marlonsamuel.dev@gmail.com
 linkedin.com/in/marlonsamuel1402

Formação

2022 - 2025 | COLÉGIO TÉCNICO DE LIMEIRA - UNICAMP

Desenvolvimento de Sistemas

Curso técnico com foco em lógica de programação, programação orientada a objetos, desenvolvimento de aplicações e consumo de APIs, com uso de boas práticas de organização de código e versionamento.

Experiência

COLÉGIO TÉCNICO DE LIMEIRA - UNICAMP

Nov 2024 - Dez 2025 • 1 ano e 2 meses

Monitor - Curso Desenvolvimento de Sistemas

- Apoio a alunos em projetos de desenvolvimento de sistemas e programação
- Ministração de oficinas sobre Git, GitHub e Figma
- Desenvolvimento de projetos institucionais e educacionais
- Participação na organização e aplicação de avaliações
- Suporte técnico à escola

ALFA NETWORKS DO BRASIL LTDA.

Jan 2024 - Mar 2024 • 3 meses

Suporte Técnico

Atuação no suporte técnico aos usuários, realizando diagnóstico e solução de problemas em hardware e software, instalação e configuração de aplicativos e do sistema interno, além do acompanhamento de chamados e apoio à infraestrutura de TI.

Projetos Acadêmicos e Institucionais

COLÉGIO TÉCNICO DE LIMEIRA - UNICAMP

- Desenvolvimento de projeto interativo para apresentação do curso de Desenvolvimento de Sistemas durante a feira COTIL de Portas Abertas (COPA), com foco em divulgação do curso e interação com o público externo.
- Criação, desenvolvimento e ministração de oficinas tecnológicas em eventos educacionais, como FECITEC e Arduino's Day, abordando temas como programação, versionamento de código (Git/GitHub), prototipação de interfaces (Figma) e introdução à tecnologia e eletrônica.
- Participação ativa na organização e execução de atividades práticas voltadas ao ensino e divulgação de tecnologia para diferentes públicos.

Habilidades

Linguagens de Programação: C, C++, C#, Java, JavaScript, PHP, Python, Dart.

Web: HTML, CSS, Bootstrap.

Mobile: Flutter.

Back-end: Spring Boot, ADO.NET.

Banco de Dados: SQL, MySQL, Firebase.

Ferramentas: Git, GitHub, Figma, Power BI, Arduino.

Jogos: Game Design, GDScript, Construct 3.

Idiomas: Inglês (Intermediário), Português (Nativo).