

Diccionarios y funciones en Python



Declaración de un diccionario

```
diccionario = dict()  
# Diccionario vacío inicializado con llaves  
diccionario= {}  
# Diccionario inicializado con valores  
Diccionario = {'nombre':'Sandra' , 'edad': 44}
```

Accediendo a los elementos de un diccionario

```
print(Diccionario ['nombre'])  
print(Diccionario.get('nombre','No existe'))
```

Agregar datos al diccionario después de creado

```
calificaciones.update( {"Rosa": 3.7, "German": 4.8})
```

Técnicas de iteración



```
calificaciones = {  
    'nombre': 'Sandra',  
    'notafinal': 5.0  
}
```

```
calificaciones = {  
    'Sandra': 5.0,  
    'Adriana': 5.0,  
    'Mauricio': 4.5,  
    'Jose': 2.5  
}
```

```
for i, j in calificaciones.items():
```

```
    print(i,j)
```


Técnicas de iterar los diccionarios



```
print("Técnicas por clave")
for i in calificaciones.keys():
    print(i)
```

```
print("Iterar por valor")
for j in calificaciones.values():
    print(j)
```

```
nombres = ['Maria', 'Sebastian', 'Ana']
edades = ['18', '25', '30']
for n, e in zip(nombres, edades):
    print('Tú nombre es {0} y tu edad {1}'.format(n, e))
```

Operaciones sobre los diccionarios



```
dicaleatorio={x: x**2 for x in (2, 4, 6)}  
print(dicaleatorio)
```

IMPRIMIR NÚMEROS EN REVERSA

```
print("Números en reversa")  
for i in reversed(range(1, 10, 2)):  
    print(i)
```

BORRAR UN ELEMENTO DEL DICCIONARIO

```
del(calificaciones['Rosa'])  
for i, j in calificaciones.items():  
  
    print(i,j)
```

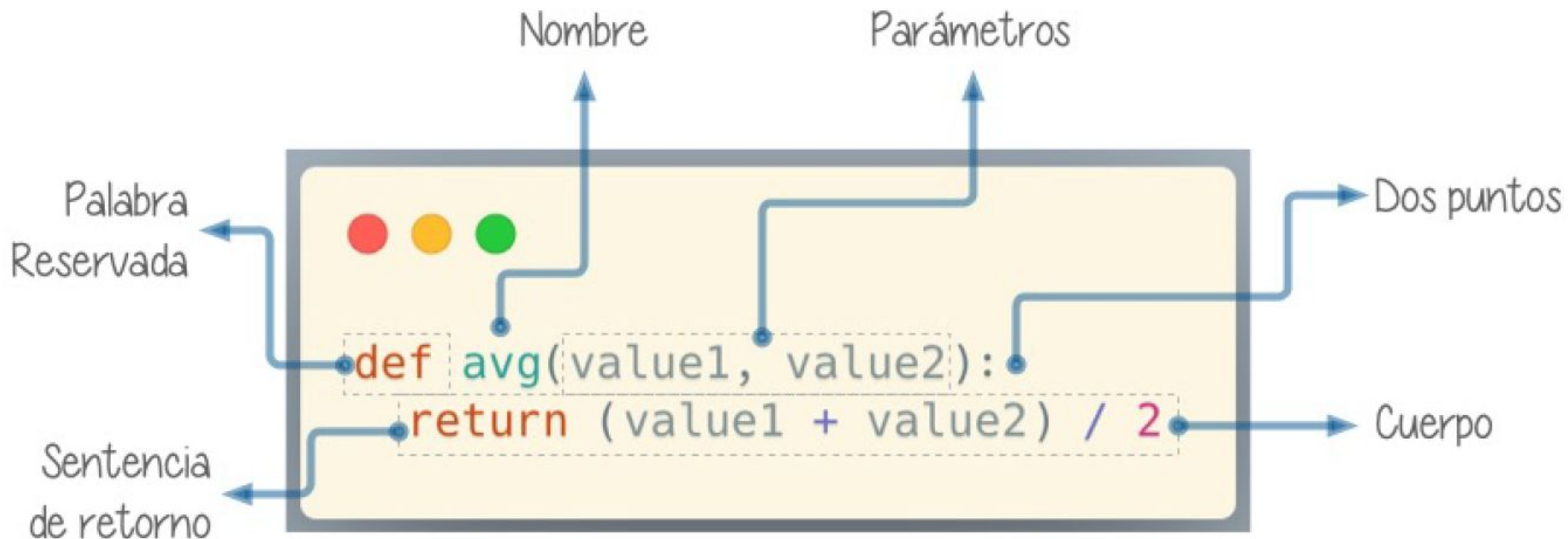

Funciones

Es una estructura que nos permite agrupar código. Persigue dos objetivos claros:

1. No repetir segmentos de código durante nuestro programa.
2. Reutilizar el código para distintas situaciones.



Estructura de una función



Definir una función

```
def saludar():  
    print("saludo")
```

```
def retornarnumero():  
    return 1
```

```
Saludar()  
retornarnumero()
```

```
if retornarnumero()==1:  
    print("devolvió un uno")  
else:  
    print("No devolvió un uno")
```

Funciones con Parámetros



```
def raiz(value):  
    return value ** (1/2)
```

```
print(f'La raiz cuadrada es: {raiz(4)}')
```

```
def validarsiexiste(obj):  
    if obj:  
        print(f"{obj} is True")  
    else:  
        print(f"{obj} is False")
```

```
validarsiexiste(1)
```

Funciones con Parámetros



Diagram illustrating function parameters and arguments:

```
def my_pretty_function(value_a, value_b, value_c):  
    pass
```

Parameters (Parámetros)

Arguments (Argumentos)

```
>>> my_pretty_function('Hola', 3.14, {1, 2, 3})
```

The diagram shows the mapping between the function definition and its call. The function `my_pretty_function` has three parameters: `value_a` (green), `value_b` (blue), and `value_c` (orange). The function call `my_pretty_function('Hola', 3.14, {1, 2, 3})` has three arguments: `'Hola'` (green), `3.14` (blue), and `{1, 2, 3}` (orange). Blue arrows point from each argument to its corresponding parameter. Dashed brackets group the parameters and arguments.

Ejercicio

Escriba una función en Python que reproduzca lo siguiente:

$f(x, y) = x^2 + y^2$ Valor para $X=3$ y valor para $Y=5$

Funciones con Parámetros Posicionales

```
def compra(marca,cantidad,valor):  
    return dict(  
        marca=marca,  
        cantidad=cantidad,  
        valor=valor*cantidad  
    )
```

```
print(f' lo comprado fue:{compra("AMD",3,2500000)}')
```

Funciones con Parámetros Nominales

```
def compra(marca,cantidad,valor):  
    return dict(  
        marca=marca,  
        cantidad=cantidad,  
        valor=valor*cantidad  
    )
```

```
print(f' lo comprado fue:{compra(marca="AMD",cantidad=3,valor=2500000)}')
```

Parámetros por defecto



```
def compra(marca,cantidad,valor=2500000):  
    return dict(  
        marca=marca,  
        cantidad=cantidad,  
        valor=valor*cantidad  
    )
```

```
print(f' lo comprado fue:{compra("AMD",3)}')
```

Modificando parámetros mutables

```
def lista(arg, result=[]):  
    result.append(arg)  
    print(result)
```

```
lista('domingo', [])
```

Ejercicio: Tomé el presente ejercicio, y pasé a la función la lista con los días de la semana restantes

Modificando parámetros mutables

```
def listalimpia(arg, result=None):  
    if result is None:  
        result = []  
        result.append(arg)  
        print(result)  
listalimpia("a")  
  
listalimpia("b")
```

Funciones anónimas «lambda»

Una función lambda tiene las siguientes propiedades:

1. Se escribe con una única sentencia.
2. No tiene nombre (anónima).
3. Su cuerpo tiene implícito un return.
4. Puede recibir cualquier número de parámetros.

Ejemplo:

```
numero_palabras = lambda t: len(t.strip().split())
```

```
print(numero_palabras("hola, esto es una prueba con lambda"))
```

Ejemplo 2 función Lambda

```
for i in range(2):
```

```
    for j in range(2):
```

```
        print(f"{i} & {j} = {operadorand(i, j)}")
```

```
operadorand = lambda x, y: x & y
```


Ejercicio propuesto



Se debe desarrollar una aplicación en Python que permita llevar el control de novedades de los equipos que se encuentran en los diferentes ambientes. La aplicación debe permitir:

- Agregar los equipos de cómputo con su ID y dispositivos (cargador y mouse) utilizando un diccionario para almacenar la información de cada equipo.
- Agregar novedades sobre los equipos de cómputo, fecha y descripción.
- Buscar un equipo de cómputo utilizando su ID y mostrar su información.
- Mostrar un reporte de equipos que presentan novedades utilizando una función que recorra la lista de novedades y muestre solo las que correspondan a equipos que presentan novedades.
- Se deben crear funciones para agregar, modificar y eliminar equipos, así como para mostrar la lista completa de equipos y su estado actual.



GRACIAS

Línea de atención al ciudadano: 01 8000 910270
Línea de atención al empresario: 01 8000 910682



www.sena.edu.co