

Avaliação Formativa 3

Criar as missões básicas do Jogo

Missão 1

Encontrar Tags

Prêmio – Missão 2 Desbloqueada e 100 pontos de crédito

Encontrar Tags

- O furão deve encontrar as principais “tags html” para matar o inimigo.
- Criar portais e para entrar nesses portais, precisa-se de um código chave. Caso o jogador erre a chave, a energia conquistada durante o jogo será reduzida a cada erro.

Portal Conceitual

- Uma "tag" em HTML (Hypertext Markup Language) é uma estrutura fundamental usada para marcar e descrever elementos em uma página da web.
- As tags HTML são usadas para definir a estrutura e o conteúdo de uma página da web, permitindo que o navegador interprete e exiba a página conforme projetada.
- As tags HTML geralmente consistem em um nome de tag colocado entre sinais de menor ("`<`") e maior ("`>`"). Existem duas categorias principais de tags HTML: tags de abertura e tags de fechamento.

Portal Estrutural

- A estrutura de um documento HTML básica é gerada usando o “!”
- Segue tags de uma estrutura básica
 - `<!DOCTYPE html>`
 - `<html> </html>`
 - `<head> </head>`
 - `<body> </body>`

Portal Essencial

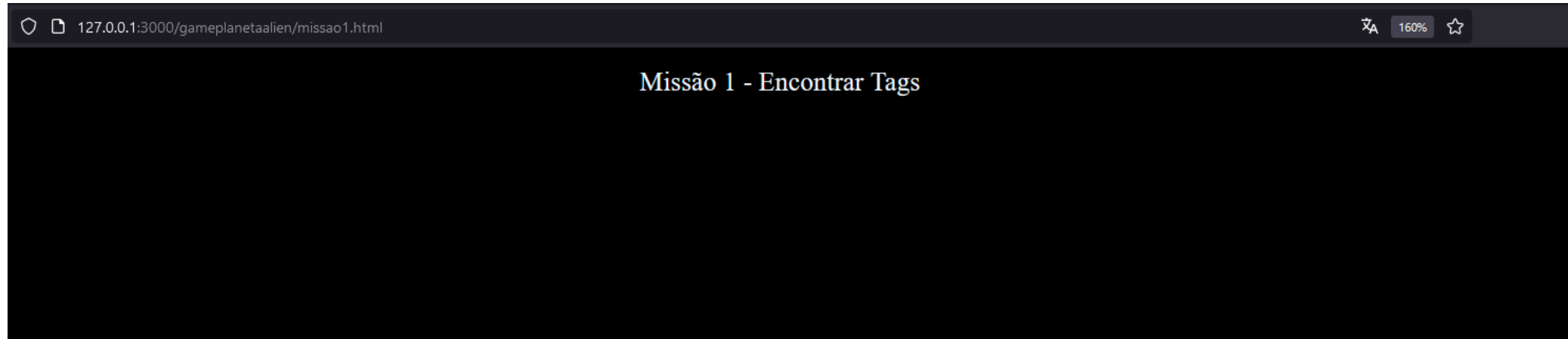
- As principais tags:

- `<p>`
- `
`
- `<h1>`
- `<input>`
- `<button>`
- ``
- ``
- `<form>`

Entre no código e modifique a seguinte linha:

```
59      var mensagem = document.querySelector("p")
60
61      mensagem.innerHTML = `Missão 1 - Encontrar Tags`
62
```

Deverá mostrar o texto na página:



Abra o código da missao1.html

39

40

`<p></p>`

41

42

`<!--insira o código da avaliação aqui-->`

43

Deverá mostrar uma lista de portais: conforme exemplo:

Missão 1 - Encontrar Tags

- Portal Conceitual
- Portal Estrutural
- Portal Essencial