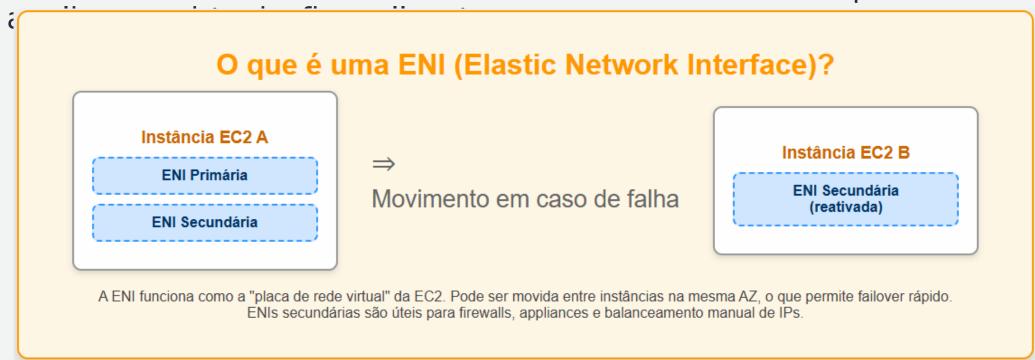
# Elastic Network Interface (ENI), Hibernate e MultiAttach

### Elastic Network Interfaces (ENIs)

- ENI é um componente de rede com IP, SG e MAC que pode ser associado a uma instância
- Pode ser movido entre instâncias EC2 na mesma AZ (útil para alta disponibilidade)
- · Permite criar interfaces secundárias em instâncias útil para



## Hibernation (Hibernação de Instâncias)

- Permite salvar o estado da RAM e retomar a instância mais rápido do que reboot
- Requer EBS root volume criptografado e tipos compatíveis (como t3, m5, c5)
- Ideal para workloads que precisam iniciar rapidamente com estado mantido

### Fluxo de Hibernação de Instância EC2

#### 1. Instância EC2 em execução

Aplicações rodando com estado da RAM ativo



#### 2. Solicita Hibernação

Salva a RAM no EBS (snapshot), mantêm volumes e SG



#### 3. Instância Hibernada

Sem cobrança de EC2, mas cobra EBS e snapshot de RAM



#### 4. Retomada Rápida

Estado da memória restaurado. Boot é evitado

A hibernação salva o conteúdo da RAM e mantém as configurações de rede. Requer volume root criptografado e tipos compatíveis.



Dica de prova: instâncias hibernadas não perdem IP público (se for elástico) e retornam mais rápido que stop/start.

### EBS Multi-Attach

- Permite anexar um volume EBS io1/io2 a múltiplas instâncias EC2 simultaneamente
- Todas as instâncias podem ler e gravar no volume requer coordenação no sistema de arquivos
- Útil para aplicações distribuídas como clusters de banco ou sistemas de lock compartilhado



### Boas Práticas e Dicas de Prova

- ENIs são importantes para cenários de alta disponibilidade em arquitetura com failover manual
- Hibernation ≠ Stop: hibernação mantém o estado da RAM; parada não
- Multi-Attach só funciona com io1/io2 e exige cuidado no uso simultâneo
- Hibernação exige root volume criptografado e tipos específicos de instância
- A prova cobra bastante a diferença entre ENI primária, secundária e movimentação entre instâncias