**Realiza un informe técnico sobre las metodologías de desarrollo de software que responda las siguientes preguntas:**

1. ¿Por qué necesitamos una metodología?
2. ¿Sirve el modelo codee?
3. ¿Existe un modelo de ciclo de vida que predomine?
4. ¿Seguir un modelo de ciclo de vida nos garantiza el éxito del desarrollo?
5. ¿La generación de programas prototipo es exclusiva de un solo modelo de ciclo de vida?
6. Menciona los procesos que realizarías en el ciclo de vida de un software de e commerce (centro de compras).
7. A modo de encuesta, pregunte a otros programadores, si utilizan un ciclo de vida, cual utilizan, cada cuanto crean un software y cuáles fueron los resultados obtenidos, organiza las preguntas y muestra evidencias de la encuesta.
8. ¿Por qué necesitamos una metodología?

Por la necesidad de adaptar los sistemas informáticos a las exigencias del mercado, el programador realizaba un relevamiento de las solicitudes de quien necesitaba cierto programa o producto software, y con aquellos requerimientos bajo el brazo comenzaba la dura tarea de codificar.

1. ¿Sirve el modelo codee?

Esta técnica tiene las ventajas de no gastar recursos en análisis, planificación, gestión de recursos, documentación, etc., es cómoda y muchas veces recomendable cuando el proyecto es muy pequeño y es llevado adelante por uno o dos programadores. Por otro lado, cuando el sistema no es pequeño o es más complejo nos trae desventajas en lo que se refiere a costo de recursos, que siempre será mayor del previsto; aumentará el tiempo de desarrollo y la calidad del código será bastante dudosa.

1. ¿Existe un modelo de ciclo de vida que predomine?

No existe un ciclo de vida que predomine ya que esto depende de las necesidades y requerimientos del software o de la situación en que se encuentren para desarrollarlo, la complejidad del problema, el tiempo que disponemos para hacer la entrega final, o si el usuario o cliente desea entregas parciales, sin embargo, el Ciclo de Vida por Prototipos, este modelo es en donde se basan la mayoría pues por lo regular solo han estado modificándolo, pero no se han retirado de sus bases.

1. ¿Seguir un modelo de ciclo de vida nos garantiza el éxito del desarrollo?

Seguir un ciclo de vida ayuda mucho para llevar un control del desarrollo del software, y nos ayuda a poder conseguir el éxito sin embargo no es garantizado, ya que siempre existen factores inesperados además un software nunca es perfecto.

1. ¿La generación de programas prototipo es exclusiva de un solo modelo de ciclo de vida?

No, un prototipo es una versión inicial de nuestro software final, que se aplica a los diferentes ciclos de vida ya que dependiendo de nuestro ciclo de vida tendremos un prototipo diferente del software requerido.

1. Menciona los procesos que realizarías en el ciclo de vida de un software de e commerce (centro de compras).

Agregar o eliminar productos del carro de compras

Agregar o modificar productos del sistema

Agregar tipos de tarjeta

Consultar detalle orden de compra

Consultar inventario de productos

Consultar órdenes de compra

Consultar productos

Consultar clientes

Desactivar clientes no deseados

Generar una orden de compra

Modificar el stock de productos del inventario (agregar o disminuir)

Modificar información del cliente

Registrar la fecha de backup de la información

Registrar una orden de compra enviada

Registrar usuarios en el sistema

Seleccionar forma de pago

Validación y autenticación de usuarios

Ver los detalles del producto

Manejar carro de compras

El sistema deberá ser seguro, confiable y protegido.

Después de esto se identificarán los actores del sistema, estos fueron el administrador y el cliente.

A modo de encuesta, pregunte a otros programadores, si utilizan un ciclo de vida, cual utilizan, cada cuanto crean un software y cuáles fueron los resultados obtenidos, organiza las preguntas y muestra evidencias de la encuesta.