

Digital Badge (DB4.0)

Autor: Dr. Marlon da Silva Garrido

Professor Associado IV (CENAMB - PPGEA)

Universidade Federal do Vale do São Francisco (UNIVASF)

Explicações Básicas das Interações e Funcionamento do código Real com Periféricos.

Bibliotecas Utilizadas Básicas

- **pico/stdlib.h:**
Fornece funções básicas para inicialização, delays, e gerenciamento do sistema no Raspberry Pico.
- **hardware/i2c.h:**
Usada para configurar e utilizar a interface I2C, essencial para a comunicação com o display OLED e o MPU6050.
- **hardware/uart.h:**
Responsável pela comunicação serial via UART, utilizada nos módulos GPS e LoRa.
- **hardware/gpio.h:**
Utilizada para configurar os pinos de entrada e saída, incluindo botões, LEDs e buzzer.
- **hardware/pwm.h:**
Caso seja necessário utilizar PWM (por exemplo, para controlar intensidade de algum sinal), embora neste exemplo o buzzer seja acionado diretamente via GPIO.

1. Arquivo (main.c)

Objetivo:

Este é o arquivo principal que orquestra a inicialização dos periféricos, a leitura dos sensores e módulos, e o controle das ações do sistema (por exemplo, enviar dados via LoRa, atualizar o display OLED, emitir alertas e monitorar botões).

Principais responsabilidades e funções:

- **Inclusões de Bibliotecas:**
São incluídos os cabeçalhos do SDK do Pico (pico/stdlib.h, hardware/*), além dos arquivos de cabeçalho específicos para o display (ssd1306.h), fonte (fonte.h), GPS (gps.h), LoRa (lora.h) e acelerômetro/giroscópio (mpu6050.h).
- **Configuração dos Periféricos:**
 - **GPIO:** Configura os pinos de saída para os LEDs e buzzer; os pinos de entrada para os botões (com pull-up).

- **I2C:** Inicializa a interface I2C para comunicação com o display OLED (SSD1306) e o MPU6050.
- **UART:** Configura duas interfaces UART:
 - Uma para o módulo GPS (por exemplo, usando UART0 com taxa de 9600 bauds).
 - Outra para o módulo LoRa (por exemplo, usando UART1 também com 9600 bauds).
- **Inicialização dos Dispositivos:**
 - Chama a função de inicialização do display OLED (ssd1306_init).
 - Inicializa o acelerômetro/giroscópio (mpu6050_init).
 - Inicializa as UARTs para o GPS e o LoRa.
- **Loop Principal:**
Dentro do loop, o código executa continuamente as seguintes tarefas:
 - **Leitura do GPS:** Chama gps_read() para obter dados do módulo GPS via UART.
 - **Leitura do MPU6050:** Chama mpu6050_read_accel() para ler os valores de aceleração dos eixos X, Y e Z. Se for detectado movimento (comparando com um limiar), atualiza o tempo do último movimento e desativa os alertas (LEDs, display e buzzer).
 - **Verificação de Inatividade:** Calcula o tempo decorrido desde o último movimento e, conforme o período de inatividade (5, 10 ou 15 minutos), aciona:
 - Piscar do LED azul (5 minutos).
 - Piscar do LED vermelho e exibir a mensagem "ATENCAO" no display (10 minutos).
 - Ativação do buzzer (15 minutos), que só é desativado quando o Botão A é pressionado.
 - **Transmissão via LoRa:** A cada 2 minutos, monta uma mensagem com os dados do GPS e chama lora_send() para enviá-la.
 - **Modo Emergência:** Se o Botão B for pressionado, imprime uma mensagem de emergência com a localização no monitor serial e envia a mesma mensagem via LoRa.
 - **Tratamento de Botões:** Um callback (button_a_handler) é usado para resetar alertas ao pressionar o Botão A.

2. Arquivos (gps.h e gps.c)

Objetivo:

Gerenciar a leitura dos dados do módulo GPS, que envia sentenças NMEA via UART.

Função Principal:

- **bool gps_read(uart_inst_t *uart, char *buffer, size_t len)**
Essa função verifica se há dados disponíveis na UART conectada ao GPS, lê os caracteres (até encontrar uma quebra de linha ou atingir o tamanho do buffer) e armazena no buffer fornecido. Retorna true se algum dado foi lido.
 - **Bibliotecas Utilizadas:**
 - hardware/uart.h para funções de leitura da UART.
 - pico/stdlib.h para funções básicas (como delays, se necessário).

3. Arquivos (lora.h e lora.c)

Objetivo:

Gerenciar o envio de mensagens via o módulo LoRa, que utiliza uma interface UART para comunicação.

Função Principal:

- **void lora_send(uart_inst_t *uart, const char *message)**
Essa função utiliza a função uart_puts() para enviar a mensagem via a UART configurada para o LoRa. Adiciona uma quebra de linha após a mensagem para facilitar a leitura no receptor.
 - **Bibliotecas Utilizadas:**
 - hardware/uart.h para as funções de envio de dados via UART.

4. Arquivos (mpu6050.h e mpu6050.c)

Objetivo:

Fornecer funções para inicialização e leitura dos dados de aceleração do sensor MPU6050, que é utilizado para detectar movimento.

Funções Principais:

- **bool mpu6050_init(mpu6050_t *mpu, i2c_inst_t *i2c, uint8_t addr)**
Inicializa o MPU6050 enviando comandos via I2C para configurar o registrador de gerenciamento de energia (por exemplo, despertando o sensor). Retorna true se a escrita via I2C foi bem-sucedida.
- **bool mpu6050_read_accel(mpu6050_t *mpu, float *ax, float *ay, float *az)**
Lê os 6 bytes de dados de aceleração dos registradores do MPU6050, converte os valores brutos em valores em "g" (usando a sensibilidade típica de 16384 LSB/g para o modo $\pm 2g$) e armazena nos ponteiros fornecidos. Retorna true se a leitura foi bem-sucedida.
 - **Bibliotecas Utilizadas:**
 - hardware/i2c.h para comunicação I2C.
 - pico/stdlib.h para funções auxiliares e delays.

5. arquivos (ssd1306.h e ssd1306.c)

Objetivo:

Gerenciar a comunicação com o display OLED SSD1306 via I2C e fornecer funções para desenhar textos e gráficos no display.

Funções Principais:

- **void ssd1306_init(ssd1306_t *dev, i2c_inst_t *i2c, uint8_t addr, uint8_t width, uint8_t height)**

Inicializa o display enviando uma sequência de comandos via I2C (por exemplo, desligar o display, configurar os parâmetros de clock, multiplexação, contraste, etc.) e configura a estrutura de dados do display (incluindo o buffer de vídeo).

- **void ssd1306_clear(ssd1306_t *dev)**

Limpa o buffer do display (preenchendo com zeros).

- **void ssd1306_show(ssd1306_t *dev)**

Envia o conteúdo do buffer via I2C para atualizar o display.

- **void ssd1306_draw_string(ssd1306_t *dev, uint8_t x, uint8_t y, const char *str)**

Desenha uma string no buffer do display na posição (x,y). Nesta implementação simplificada, a função pode ser um stub, dependendo de como a fonte (em fonte.h) será aplicada para desenhar cada caractere.

- **void ssd1306_draw_border(ssd1306_t *dev, int thickness)**

Desenha uma borda de espessura definida ao redor do display, modificando o buffer de vídeo.

- **Bibliotecas Utilizadas:**

- hardware/i2c.h para a comunicação I2C.
- pico/stdlib.h e funções de manipulação de memória para trabalhar com o buffer.

6. Arquivo (fonte.h)**Objetivo:**

Fornecer os bitmaps de fontes para exibição de caracteres no display OLED. Aqui são definidos arrays para:

- **Caracteres maiúsculos (A-Z)**
- **Caracteres minúsculos (a-z)**
- **Números (0-9)**
- **Caracteres estendidos (acentuação e cedilha) para versões maiúsculas e minúsculas**

Esses arrays contêm os dados de 5 bytes por caractere, representando cada coluna de pixels para um caractere 5x7. Essa definição será utilizada pela função `ssd1306_draw_string()` para copiar os bits do caractere desejado para o buffer do display.

Interações e Fluxo de Funcionamento Geral

1. Inicialização:

- O main.c inicia chamando `stdio_init_all()` e configurando os pinos (GPIO, I2C, UART).
- O display OLED é inicializado via `ssd1306_init()`, e o MPU6050 é inicializado via `mpu6050_init()`.
- As UARTs são configuradas para o GPS e LoRa.

2. Loop Principal (main.c):

- **Leitura dos Sensores:**
 - O módulo GPS é lido com `gps_read()`, que retorna uma sentença NMEA (ou parte dela) para ser utilizada nas mensagens.
 - O MPU6050 é lido com `mpu6050_read_accel()`, permitindo detectar se há movimento.
- **Controle de Inatividade e Alertas:**
 - Se o sensor detectar ausência de movimento por períodos definidos (5, 10 ou 15 minutos), o código ativa alertas visuais (LEDs e atualização do display com "ATENCAO") e um alerta sonoro (buzzer).
 - O tempo do último movimento é atualizado sempre que o acelerômetro detecta movimento.
- **Envio de Dados via LoRa:**
 - A cada 2 minutos, os dados do GPS são enviados através de `lora_send()` para outra base.
- **Tratamento dos Botões:**
 - O Botão A é configurado com uma interrupção que chama `button_a_handler()`, resetando os alertas e desligando o buzzer.
 - O Botão B é verificado periodicamente para disparar o modo de emergência, que envia a localização tanto pelo monitor serial quanto via LoRa.

3. Renderização no Display:

- A função `ssd1306_draw_string()` (em conjunto com os dados de fonte.h) é utilizada para desenhar textos (como "ATENCAO" ou os dados do GPS) no buffer do display.
- Após as alterações no buffer, `ssd1306_show()` atualiza o display.

4. Comunicação via UART:

- O GPS e o LoRa comunicam-se via UART. As funções `gps_read()` e `lora_send()` abstraem a leitura e o envio de mensagens, respectivamente.

A estrutura modular permite que cada componente (GPS, LoRa, MPU6050, Display) seja desenvolvido e testado individualmente, facilitando a manutenção e a expansão do projeto. As funções dos arquivos de código se comunicam por meio de chamadas diretas no main.c, criando um fluxo de dados que vai desde a captura dos sinais dos sensores até a exibição e transmissão das informações.