

```

if( condición1 )
{
    // Solución directa 1
}

else if( condición2 )
{
    // Solución directa 2
}

else
{
    // Inicialización de las variables en las que se van a
    // acumular/componer las respuestas parciales

    for( int i = 0; i < subarboles.size( ) && !condicion; i++ )
    {
        Nodo hijo = ( Nodo )subarboles.get( i );

        // Avance de la recursividad sobre el subárbol "hijo"

        // Acumulación/composición de la respuesta
    }
}

```



El algoritmo tiene una o varias salidas de la recursividad, en las cuales es posible dar una solución directa al problema.



Puesto que no se conoce a priori el número de subárboles presentes, es necesario avanzar con un ciclo que se desplaza sobre ellos con la variable "i".



En el esqueleto suponemos que el vector de subárboles se llama "subarboles" y que cada elemento del árbol es de la clase "Nodo".



Dentro del ciclo hacemos la llamada recursiva sobre cada uno de los subárboles y acumulamos o componemos la respuesta con las obtenidas anteriormente.



El ciclo puede terminar porque se hizo la llamada recursiva sobre todos los subárboles o porque se cumple una condición que refleja que el problema ya se ha resuelto. Esto último muchas veces se reemplaza por la instrucción de retorno dentro del ciclo.