español português

Marlon Esue Gómez Herná... (UTC)



Salir

Seguir Estás siguiendo a Miríada X.

Follow @miriadax

8+1

Mi Página | Cursos | Universidades e instituciones | Conócenos | Soporte

Desarrollo de servicios en la nube con HTML5, Javascript y node.js

Inicio Syllabus Foro Blog

Módulos

Modulo 0. Introducción al curso, al programa y al Sistema Operativo UNIX

Modulo 1. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Sentencias, Variables, Booleanos, Números, Strings y **Funciones**

Modulo 2. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Bucles, Clases predefinidas, Objetos, Propiedades y Métodos; Prototipos y Clases; Arrays; JSON; Funciones como Objetos y Cierres (Closures)

Modulo 3. Modulos node.js; Expresiones Regulares; Eventos, Entorno de Ejecución y Concurrencia en node.js; Ficheros y Flujos

Modulo 4. Introducción a HTTP y a los Servidores

Modulo 4. Introducción a HTTP y a los Servidores Web; Introducción a express y al Middleware Static; Introducción a REST; Aplicaciones express.js y Composición de Middlewares; Formularios GET y POST; Parámetros Ocultos

Tema 1. Cuestionario obligatorio

Prueba realizada

Tu resultado en el test ha sido: 100%

Has superado el test.

Tus respuestas

Indicar qué respuesta define correctamente al siguiente término: **HTTP**

- Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor.
- Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet
- Unidad de información digital de interés para un usuario.
- Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización.

Web; Introducción a express y al Middleware Static: Introducción a **REST**; Aplicaciones express.js y Composición de Middlewares; **Formularios GET y POST**; **Parámetros Ocultos**

> **Tema 0: Transparencias** del módulo

Tema 1. introducción a **HTTP**

Tema 1. Cuestionario obligatorio

Tema 2. Servidor Web

Tema 2. Cuestionario obligatorio

Tema 3. Introducción a express.js y al middelware static

Tema 3. Cuestionario obligatorio

Tema 4. Introducción a **REST**

Tema 4. Cuestionario obligatorio

Tema 5. Aplicaciones REST con express.js

Tema 5. Cuestionario obligatorio

Tema 6. Acceso a campos de la ruta

Tema 6. Cuestionario obligatorio

Tema 7. Composición y ejecución de middlewares

Tema 8. Formulario GET

Tema 9. URL encode

Tema 10. Formulario **POST**

Tema 11. Parámetro

- Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web.
- Comando de HTTP ara crear recursos en un servidor.
- Lenguaje que define el estilo de visualización de la página Web en el navegador.
- Comando de HTTP para borrar recursos en un servidor.
- Comando de HTTP para editar recursos en un servidor.
- Lenguaje de programación de aplicaciones de cliente.
- Dirección interna de la máquina servidora donde se instala un servidor.

Indicar qué respuesta define correctamente al siguiente término: URL

- Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor.
- Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet
- Unidad de información digital de interés para un usuario.
- Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización.
- Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web.
- Comando de HTTP ara crear recursos en un servidor.
- Lenguaje que define el estilo de visualización de la página Web en el navegador.
- Comando de HTTP para borrar recursos en un servidor.
- Comando de HTTP para editar recursos en un servidor.
- Lenguaje de programación de aplicaciones de

oculto y method override

Ejercicio P2P Obligatorio

Modulo 5. Gestión de versiones de proyectos con git y GITHUB; Proyecto, Espacio de Trabajo y Versiones (Commit); Arboles y Ramas de un proyecto; Repositorios Remoto y colaboración a través de

Modulo 6. Proyecto Quiz I: Patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC): generación del proyecto con express-generator; Primera Página y **Primera Pregunta**; Despliegue en la nube (Heroku)

GITHUB

Modulo 7. Proyecto Quiz II: La Base de Datos (DB), Tablas, sequelize.js y SQLite; Despliegue en Heroku utilizando Postgres; Presentación de Listas de Quizes y **Autoload**

Modulo 8. Proyecto Quiz III: Gestión de Listas de Quizes, Creación, Edición y Borrado

Modulo 9. Proyecto Quiz IV: Creación y Moderación de **Comentarios a Quizes**; **Relaciones entre Tablas** de la Base de Datos: Sesiones, Autenticación y Autorización: HTTP Seguro (HTTPS)

 Dirección interna de la máguina servidora donde se instala un servidor.

Indicar qué respuesta define correctamente al siguiente término: Recurso

- Protocolo que permite procesar remotamente. recursos en un servidor.
- Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet
- Unidad de información digital de interés para un usuario.
- Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización.
- Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web.
- Comando de HTTP ara crear recursos en un servidor.
- Lenguaje que define el estilo de visualización de la página Web en el navegador.
- Comando de HTTP para borrar recursos en un servidor.
- Comando de HTTP para editar recursos en un servidor.
- Lenguaje de programación de aplicaciones de
- Dirección interna de la máquina servidora donde se instala un servidor.

Indicar qué respuesta define correctamente al siguiente término: **PUERTO**

- Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor.
- Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet
- Unidad de información digital de interés para un usuario.

	Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización.		
	Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web.		
	Comando de HTTP ara crear recursos en un servidor.		
	Lenguaje que define el estilo de visualización de la página Web en el navegador.		
	Comando de HTTP para borrar recursos en un servidor.		
	Comando de HTTP para editar recursos en un servidor.		
	Lenguaje de programación de aplicaciones de cliente.		
	 Dirección interna de la máquina servidora donde se instala un servidor. 		
	ndicar qué respuesta define correctamente al siguiente término:		
F	'UT		
F	PUT		
F	Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor.		
F	Protocolo que permite procesar remotamente		
F _	 Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor. Dirección que identifica sin ambigüedad un 		
F	 Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor. Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet Unidad de información digital de interés para un 		
	 Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor. Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet Unidad de información digital de interés para un usuario. Comando de HTTP para traer páginas Web al 		
	 Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor. Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet Unidad de información digital de interés para un usuario. Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización. Lenguaje que define la estructura de la 		
	 Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor. Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet Unidad de información digital de interés para un usuario. Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización. Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web. Comando de HTTP ara crear recursos en un 		
	 Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor. Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet Unidad de información digital de interés para un usuario. Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización. Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web. Comando de HTTP ara crear recursos en un servidor. Lenguaje que define el estilo de visualización de 		

servidor.

cliente.
Oirección interna de la máquina servidora donde se instala un servidor.
Correct
Indicar qué respuesta define correctamente al siguiente término: POST
 Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor.
 Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet
 Unidad de información digital de interés para un usuario.
 Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización.
 Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web.
Comando de HTTP para crear recursos en un servidor.
 Lenguaje que define el estilo de visualización de la página Web en el navegador.
 Comando de HTTP para borrar recursos en un servidor.
 Comando de HTTP para editar recursos en un servidor.
 Lenguaje de programación de aplicaciones de cliente.
Oirección interna de la máquina servidora donde se instala un servidor.
Correct
Indicar qué respuesta define correctamente al siguiente término: GET
Protocolo que permite procesar remotamente

recursos en un servidor.

O Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet	
Unidad de información digital de interés para un usuario.	
 Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización. 	
 Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web. 	
Comando de HTTP ara crear recursos en un servidor.	
 Lenguaje que define el estilo de visualización de la página Web en el navegador. 	
Comando de HTTP para borrar recursos en un servidor.	
Comando de HTTP para editar recursos en un servidor.	
 Lenguaje de programación de aplicaciones de cliente. 	
O Dirección interna de la máquina servidora donde se instala un servidor.	
Indicar qué respuesta define correctamente al siguiente término: DELETE	
Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor.	
O Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet	
Unidad de información digital de interés para un usuario.	
Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización.	
 Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web. 	
Comando de HTTP ara crear recursos en un servidor.	
 Lenguaje que define el estilo de visualización de la página Web en el navegador. 	

- Comando de HTTP para borrar recursos en un servidor.
- Comando de HTTP para editar recursos en un servidor.
- Lenguaje de programación de aplicaciones de cliente.
- Dirección interna de la máquina servidora donde se instala un servidor.

Correct

anterior Siguiente





uni>ersia

2012-2015 Miríada X Aviso legal Política de cookies Política de privacidad