



Seguir

Estás siguiendo a Miriada X.

Follow @miriadax

[Mi Página](#) | [Cursos](#) | [Universidades e instituciones](#) | [Conócenos](#) | [Soporte](#)

Desarrollo de servicios en la nube con HTML5, Javascript y node.js

[Inicio](#) | [Syllabus](#) | [Foro](#) | [Blog](#)

Módulos

Modulo 0. Introducción al curso, al programa y al Sistema Operativo UNIX

Modulo 1. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Sentencias, Variables, Booleanos, Números, Strings y Funciones

Tema 0: Transparencias del módulo

Tema 1. Introducción a Javascript. Tipos y valores

Tema 1. Cuestionario opcional

Tema 2. Programa, sentencia, variable y comentario

Tema 2. Cuestionario opcional

Tema 3. Expresiones con variables

Tema 3. Cuestionario opcional

Modulo 1. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Sentencias, Variables, Booleanos, Números, Strings y Funciones

Tema 2. Cuestionario opcional

Prueba realizada

Tu resultado en el test ha sido: 100%

Has superado el test.

Tus respuestas

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x = 1;`Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: `var %f = 1;`

- ☐ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.
- ☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.
- ☒ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.

Correct

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x =`

Tema 4. Introducción node.js**Tema 5. Booleano, igualdad y otros operadores lógicos****Tema 5. Cuestionario opcional****Tema 6. Sentencia IF/ELSE****Tema 7. Números****Tema 7. Cuestionario obligatorio****Tema 8. Strings e internacionalización (I18N)****Tema 8. Cuestionario opcional****Tema 9. Funciones****Tema 9. Cuestionario obligatorio****Tema 10. Funciones como objetos y cierres****Tema 10. Cuestionario obligatorio****Ejercicio P2P Opcional****Modulo 2. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Bucles, Clases predefinidas, Objetos, Propiedades y Métodos; Prototipos y Clases; Arrays; JSON; Funciones como Objetos y Cierres (Closures)****Modulo 3. Modulos node.js; Expresiones Regulares; Eventos, Entorno de Ejecución y Concurrencia en node.js; Ficheros y Flujos****Modulo 4. Introducción a HTTP y a los Servidores**

1;Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia:
var @y = 1;

- ☐ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.
- ☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.
- ☒ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.

Correct

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: var x = 1;Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia:
x = 3;

- ☐ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.
 - ☒ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.
 - ☐ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.
-

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: var x = 1;Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia:
var y;

- ☒ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.
 - ☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.
 - ☐ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.
-

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: var x = 1;Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia:
var #1 = 1;

- ☐ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.

Web; Introducción a express y al Middleware Static; Introducción a REST; Aplicaciones express.js y Composición de Middlewares; Formularios GET y POST; Parámetros Ocultos

Modulo 5. Gestión de versiones de proyectos con git y GITHUB; Proyecto, Espacio de Trabajo y Versiones (Commit); Arboles y Ramas de un proyecto; Repositorios Remoto y colaboración a través de GITHUB

Modulo 6. Proyecto Quiz I: Patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC); generación del proyecto con express-generator; Primera Página y Primera Pregunta; Despliegue en la nube (Heroku)

Modulo 7. Proyecto Quiz II: La Base de Datos (DB), Tablas, sequelize.js y SQLite; Despliegue en Heroku utilizando Postgres; Presentación de Listas de Quizes y Autoload

Modulo 8. Proyecto Quiz III: Gestión de Listas de Quizes, Creación, Edición y Borrado

Modulo 9. Proyecto Quiz IV: Creación y Moderación de Comentarios a Quizes; Relaciones entre Tablas de la Base de Datos;

- ☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.
- ☒ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.

Correct

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x = 1;` Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: `var $f = 1;`

- ☒ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.
- ☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.
- ☐ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.

Correct

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x = 1;` Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: `var _1 = 1;`

- ☒ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.
- ☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.
- ☐ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.

Correct

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x = 1;` Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: `var 1_1 = 1;`

- ☐ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.
- ☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.
- ☒ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución)

Sesiones, Autenticación y Autorización; HTTP Seguro (HTTPS)

por sintaxis incorrecta.

Correct

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x = 1;` Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: `var niño = 2;`

- ☒ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.
- ☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.
- ☐ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: `var x = 1;` Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: `var y = 1;`

- ☒ El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.
- ☐ El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.
- ☐ El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.

Correct

[anterior](#)

[Siguiete](#)



Telefónica Educación Digital



uni>ersia