

Passo 1: Definir as classes

Comece definindo as classes necessárias para o sistema. Parece que precisaremos de classes para representar os exames de saúde (Glicemia, Colesterol e Triglicerídeos) e uma classe principal para criar os objetos e executar os métodos.

```
public class Exame {  
  
    private String nomePaciente;  
  
    private String tipoSanguineo;  
  
    private int anoNascimento;  
  
  
    public Exame(String nomePaciente, String tipoSanguineo, int anoNascimento) {  
  
        this.nomePaciente = nomePaciente;  
  
        this.tipoSanguineo = tipoSanguineo;  
  
        this.anoNascimento = anoNascimento;  
  
    }  
  
    // Métodos getters para os atributos  
}  
  
public class Glicemia extends Exame {  
  
    private double quantidadeGlicose;  
  
  
    public Glicemia(String nomePaciente, String tipoSanguineo, int anoNascimento, double  
quantidadeGlicose) {  
  
        super(nomePaciente, tipoSanguineo, anoNascimento);  
  
        this.quantidadeGlicose = quantidadeGlicose;  
  
    }  
  
    // Métodos para classificação e exibição de resultados  
}  
  
public class Colesterol extends Exame {  
  
    private double quantidadeLDL;
```

```

private double quantidadeHDL;

private char risco;

public Colesterol(String nomePaciente, String tipoSanguineo, int anoNascimento, double
quantidadeLDL, double quantidadeHDL) {

    super(nomePaciente, tipoSanguineo, anoNascimento);

    this.quantidadeLDL = quantidadeLDL;

    this.quantidadeHDL = quantidadeHDL;

    calcularRisco();

}

private void calcularRisco() {

    // Lógica para calcular o risco

}

// Métodos para classificação e exibição de resultados

}

public class Triglicerideos extends Exame {

    private double quantidadeTriglicerideos;

    public Triglicerideos(String nomePaciente, String tipoSanguineo, int anoNascimento, double
quantidadeTriglicerideos) {

        super(nomePaciente, tipoSanguineo, anoNascimento);

        this.quantidadeTriglicerideos = quantidadeTriglicerideos;

    }

    // Métodos para classificação e exibição de resultados

}

public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        // Criar objetos de exames e executar métodos

```

```
}  
}
```

Passo 2: Implementar os métodos

Agora você deve implementar os métodos de classificação e exibição de resultados para cada tipo de exame. Certifique-se de seguir as regras e cálculos fornecidos no seu problema.

Passo 3: Criar objetos e executar métodos

Na classe principal (Main), crie objetos de cada tipo de exame, chamando os construtores apropriados. Em seguida, chame os métodos de classificação e exibição de resultados para cada objeto.

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        Glicemia exameGlicemia = new Glicemia("Paciente 1", "A+", 1985, 120);  
        exameGlicemia.classificarResultado();  
        exameGlicemia.mostrarResultado();  
  
        Colesterol exameColesterol = new Colesterol("Paciente 2", "O-", 1990, 130, 50);  
        exameColesterol.classificarResultado();  
        exameColesterol.mostrarResultado();  
  
        Triglicerideos exameTriglicerideos = new Triglicerideos("Paciente 3", "AB", 2000, 100);  
        exameTriglicerideos.classificarResultado();  
        exameTriglicerideos.mostrarResultado();  
    }  
}
```

Passo 4: Testar e Refinar

Compile e execute seu programa para verificar se os resultados estão sendo calculados e exibidos corretamente. Caso necessário, faça ajustes e refinamentos no código para corrigir problemas ou melhorar a estrutura.

Lembre-se de que a orientação a objetos envolve a aplicação dos quatro pilares (abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo), portanto, revise seu código para garantir que esses conceitos estejam sendo aplicados de forma apropriada.

Passo 5: Exportar e Entregar

Após testar e ajustar o código conforme necessário, exporte o projeto no formato .zip conforme as instruções dadas e envie-o para o sistema Studeo, de acordo com as diretrizes fornecidas.