**Summer启动会**

## Summer的由来

Summer（夏天）是.net平台的开发代号，有着三层含义：

1. Summer代表激情和活力，希望参加我们Summer平台开发的每一位员工都充满着激情；
2. Summer代表我们NET平台第一版的发布时间。基于NET的ZCLC项目预计在五月底六月初开始，我们希望Summer平台能够在今年的夏天发布第一版，应用到此项目中去，也预祝我们平台开发顺利；
3. 在JAVA领域有一个很有名的平台叫做Spring，我们的Summer希望将来能够继承Spring稳定可靠的传统，“青出于蓝而胜于蓝”！

## Summer的目的

C#公共代码库目前主要是在公司实施的C#项目软件的基础上，提炼出公用的、基础的代码程序，借鉴其他成熟的、完善的代码程序，并结合公司现有的编码规范和实际应用，整理出一套比较通用基本库供今后软件开发使用。

主要好处有以下几点：

1. 规范软件的编程过程

将成熟的代码整理成公共模块，有利于规范软件开发过程。基于公用库的开发能统一调用过程，统一编程风格。使程序更易于阅读，易于理解。方便程序维护和更新

2. 提高代码的编程效率

在软件的开发过程中会经常遇到文件读取、编码处理、格式转换等功能，如果将这些整理为共用模块，就不必每次都重新设计编写，可直接拿来使用。既简化了编程过程，又减少了调试时间。

3. 明确软件的开发层次

如果公共库内容足够丰富，以后软件开发只要进行具体个性问题设计，大量共性问题只要通过基础库的函数调用就可以实现。共性的问题在公共库层面完善，个性的问题在具体的项目开发中解决。

4. 形成统一的外部接口

公用库也会影响到设计和需求层面。比如统一的软件配置处理类会要求软件配置数据格式一致（至少是软件自身配置数据格式），统一的报警日志处理类会在日志显示和存储方面达到一致。这样有利于软件的统一，从而获得软件一定种程度上的一致性。

## Summer系统架构

Summer平台基于NET 4.0开发，使用VS2010开发工具，各应用系统的开发将来基于Summer平台开发，以减少开发工作量，提高开发效率。

## Summer的Route Map

2013年Summer平台至少完成两次迭代，在五月中旬发布V1版本，在九月底发布V2版本。

### 4.1 Summer V1

1. XML读取和写入类 v1

包括基本格式数据的读取和错误的处理。

2. 日志模块 v1

完成基于文本的日志系统。

3. 工具类 v1

完成类型转换等基本工具。

### 4.2 Summer V2

1. 应用配置 v1

完成基于xml文档的应用配置文件解析。

2. 网络通信 v1

完成tcp和udp的网络通信。

3. 工具类 v2

进一步完善工具类。

## 一些共识

以下共识将贯穿于我们项目的始终，不容破坏！

|  |  |
| --- | --- |
| **序号** | **内容** |
| 1 | 库的引用方式使用源码方式，平台不要求文档，但是代码注释必须很全面 |
| 2 | 每一个模块（或者子系统）必须使用Façade模式暴漏给用户最简单的接口，该类应大量使用静态函数，此类应是状态无关的。 |
| 3 | 每一个模块（或者子系统）都应包含一个Demo程序，用于用户Quick Start！ |
| 4 | 要和JAVA类库遥相呼应，暴漏出的类名、方法原型应基本相同，减少JAVA开发人员和NET开发人员熟悉各自类库的时间。 |

## 双周计划

