

Plano de ensino

DADOS DA DISCIPLINA

Nome: Desenvolvimento de Sistemas Web III

Carga horária: 125 horas

Caráter: Obrigatória

Modalidade: A distância, com aulas presenciais e atividades a distância.

COMPETÊNCIAS:

- Lógica de programação.
- Raciocínio lógico para solução de problemas com técnicas de orientação a objetos;
- Projetos de banco de dados.
- Arquitetura de sistemas Web.
- Metodologias de desenvolvimento de aplicações Web.

HABILIDADES:

- Criar sistemas reutilizáveis, de fácil manutenção e seguros.
- Utilizar frameworks para linguagem Java ou similar.
- Utilizar ferramenta de versionamento.
- Construir sistemas web.
- Entender a necessidade de utilização de banco de dados.
- Diagnosticar a possibilidade e necessidade e implementação de sistema web.

BASES TECNOLÓGICAS:

- Lógica de programação e algoritmos em java ou similar.
- Arquitetura de aplicações Web.
- Metodologias para o desenvolvimento de aplicações Web – Engenharia Web.
- HTML e CSS.
- Java Web ou similar.
- Introdução ao Banco de Dados.
- Sistema de Gerência de Banco de Dados.
- Modelos de Dados.
- Projeto de Banco de Dados.
- Linguagem SQL.
- Padrões de desenvolvimento de sistemas.
- Ferramenta de versionamento.

SISTEMA DE AVALIAÇÃO:

1. **N1:** Avaliações parciais semanais online, com peso 4,0 + Atividades relacionadas ao projeto, com peso 6,0.
2. **N2:** Prova de conhecimentos (teórica), com peso 5,0

+ Prova de habilidades (prática), com peso 5,0.

3. **Substituição:** prova teórica, com peso 10,0.

CÁLCULO DA MÉDIA: $(N1 + N2) / 2 = 6,0$.

CONDIÇÕES PARA APROVAÇÃO: Média igual ou superior a 6,0 e frequência mínima de 75%.

Observação: As provas finais e de substituição ocorrem conforme cronograma da disciplina. A prova de substituição somente é aplicável a alunos que tenham no mínimo 75% de frequência.

BIBLIOGRAFIA:

MARINHO, Antônio Lopes(org), CRUZ, Jorge Luiz da(org). Desenvolvimento de aplicações para Internet - 2ª edição. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2020.

PUGA, Sandra, RISSETTI, Gerson. Lógica de Programação e Estrutura de Dados: com aplicações em Java - 2ª edição. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2009.

FLATSCHART, Fábio. HTML5 Embarque imediato. Rio de Janeiro: Brasport Livros e Multimídia, 2011.

ELMASRI, Ramez, NAVATHE, Shamkant B. Sistemas de Banco de Dados - 4ª edição. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2005.

FORBELLONE, André Luiz Villar, EBERSPÄCHER, Henri Frederico. Lógica de Programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados - 3ª edição. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2005.

LEAL, Gislaine Camila Lapasini. Linguagem, programação e banco de dados: guia prático de aprendizagem. Curitiba: InterSaberes, 2015.